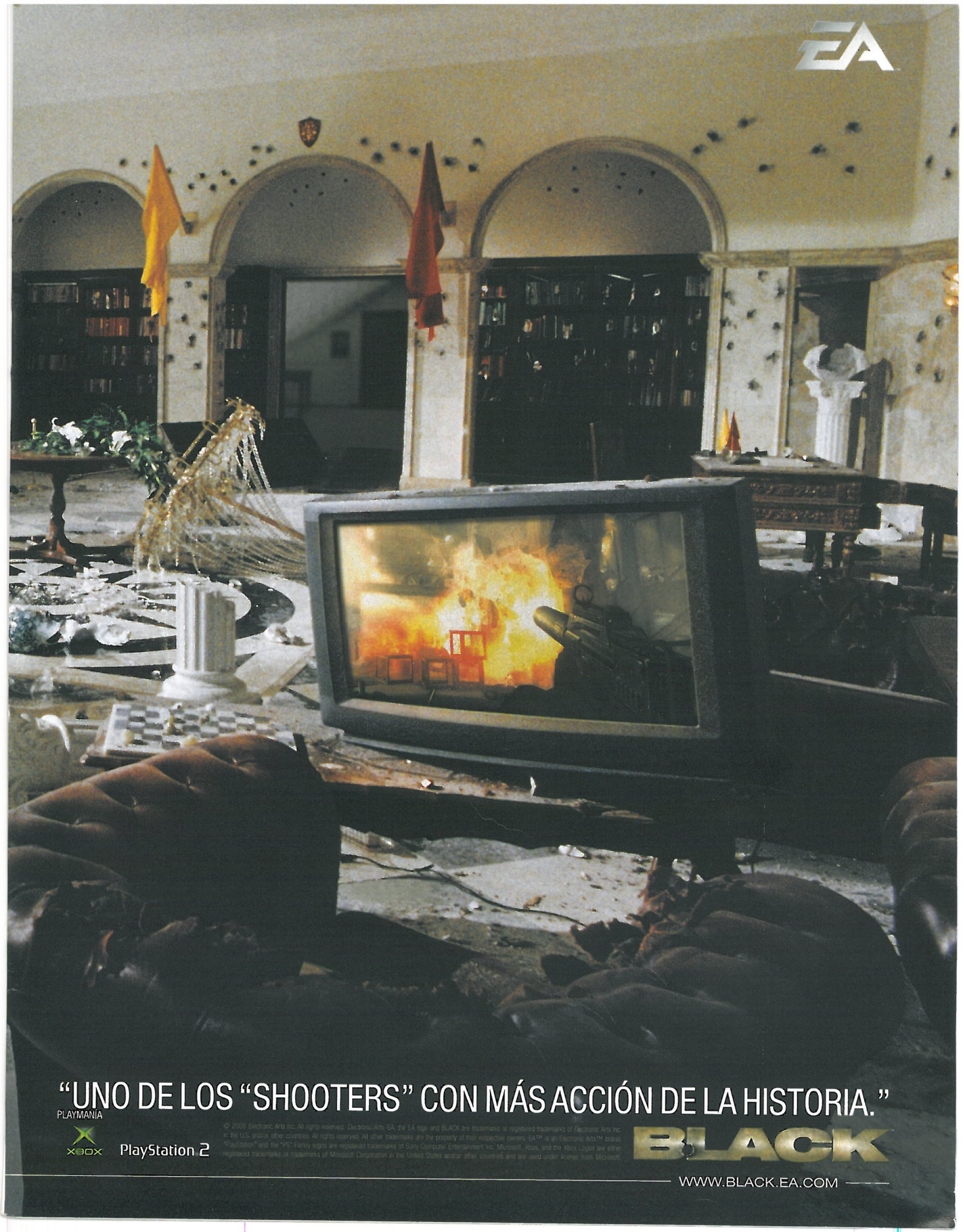


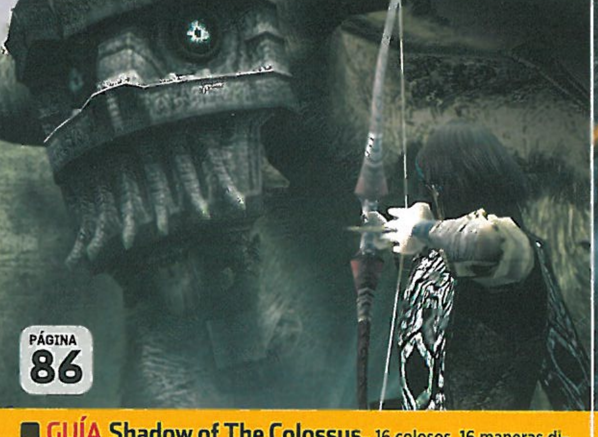
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
86
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 85
• SHADOW OF THE COLOSSUS PS2
• CASTLEVANIA CURSE OF DARKNESS PS2
• MARC ECKO'S GETTING UP PS2
• TALES OF ETERNIA PSP
• LEMMINGS PSP
8 424094 800032 00086
» REPORTAJE
DRAGON QUEST
¡Así será el rol más espectacular!
» REPORTAJE
¡FUTUROS ÉXITOS PSP!
Tomb Raider Legend, Desde Rusia con Amor, FIFA Street 2, SOCOM...
» COMPARATIVA
LA LEY DE LA CALLE EN PS2
GTA San Andreas, True Crime NYC, Driv3r, El Padrino, Torrente 3...
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡PRIMERA REVIEW!
¡Analizamos y puntuamos en primicia el juego más esperado del momento!
EL PADRINO
¡GUÍA ESPECIAL!
Prince of Persia
Las Dos Coronas
Prince of Persia
Las Dos Coronas
Misiones • Extras de salud • Enemigos • Poderes
¡Guárdala en la caja del juego!
LO MÁS NUEVO
• Project Zero 3 • Onimusha Dawn of Dreams • BLACK
• FIFA Street 2 • Castlevania Curse of Darkness
• Commandos Strike Force • Driver Parallel Lines...
GUÍAS PRÁCTICAS
• Shadow of the Colossus
• NFS Most Wanted


16+
www.pegi.info
Black
BLACK
16+
EA
BLACK™ TE ADENTRA EN EL MUNDO DE LOS COMANDOS SECRETOS: FUERA DEL EJÉRCITO, FUERA DE LA LEY, MÁS ALLÁ DE LAS CONSECUENCIAS. TU MISIÓN: DETENER A AQUELLOS QUE NADIE MÁS HA PODIDO PARAR. NO DEJES QUE NADA SE INTERPONGA EN TU CAMINO.

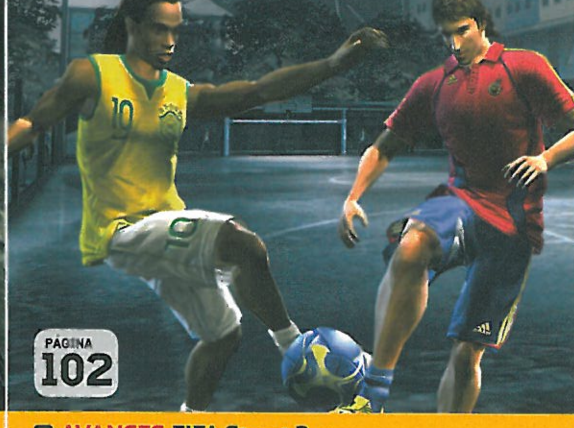

EA
"UNO DE LOS "SHOOTERS" CON MÁS ACCIÓN DE LA HISTORIA."
PLAYMANÍA
XBOX
PlayStation 2
BLACK
WWW.BLACK.EA.COM



■ REPORTAJE **Dragon Quest.** La saga de juegos de rol de más éxito en el mundo por fin llega a Europa.



■ GUÍA **Shadow of The Colossus.** 16 colosos, 16 maneras diferentes de demostrar tu valía. Nosotros te las contamos todas.



■ AVANCES **FIFA Street 2.** Si la primera parte de este trepidante arcade se convirtió en tu juego favorito, ahora alucinarás.

SUMARIO #06



EL AÑO DE LAS SORPRESAS

Parece que este va a ser un año de cambios. Y no sólo porque PS3 se asome en el horizonte (aunque algunos la sitúan en 2007), sino porque se ven ganas de recuperar valores olvidados.
Por ejemplo, fijaos en los beat'em up, esos juegos de peleas callejeras de ir avanzando repartiendo caña a diestro y siniestro que hace una década eran una referencia de diversión y jugabilidad. Desde hace algún tiempo pasan desapercibidos, eclipsados por otro tipo de acción. Y los desarrolladores, lejos de tratar de animar el género buscando ideas nueva o potenciando sus virtudes, lo abandonaron totalmente. Pues esto va a cambiar en 2006. En realidad empezó a cambiar a finales de 2005, cuando Take2 puso a la venta *The Warriors*. Y no es que vaya a salir otro buen beat'em up, es que van a salir varios. *Final Fight Streetwise* (uno de los referentes del género hace 15 años), el reciente *Urban Reing, State of Emergency 2*... Con un *Streets of Rage* estaría completa la familia.
Además, el rol empieza a vivir una segunda juventud y ya no nos tenemos que mantener sólo a base de *Final Fantasy... Dragon Quest, Kingdom Hearts II* y algunos títulos menores, como *Breath of Fire III* o *Suikoden Tactics*...
Las motos también quieren hacerse hueco en PS2 y *Tourist Trophy* va a romper moldes; las aventuras de "mafiosos" se adaptan a la hegemonía de *GTA* y plantean alternativas como la de *El Padrino*; se recuperan para bien clásicos del calibre de *Tomb Raider* (echado a perder en su primera incursión en PS2)... Parece que 2006 va a ser un campo de pruebas para la revolución que supondrá PS3 y en este escenario de experimentos y cambios podemos encontrar muchas sorpresas... ○

PÁGINA 28

■ EN PORTADA
El Padrino.
Te contamos antes que nadie qué puedes esperar de esta genial aventura de mafiosos.







PS2 | TOMB RAIDER LEGEND | EIDOS | AVENTURA | ABRIL

Lara aún tiene mucho que decir

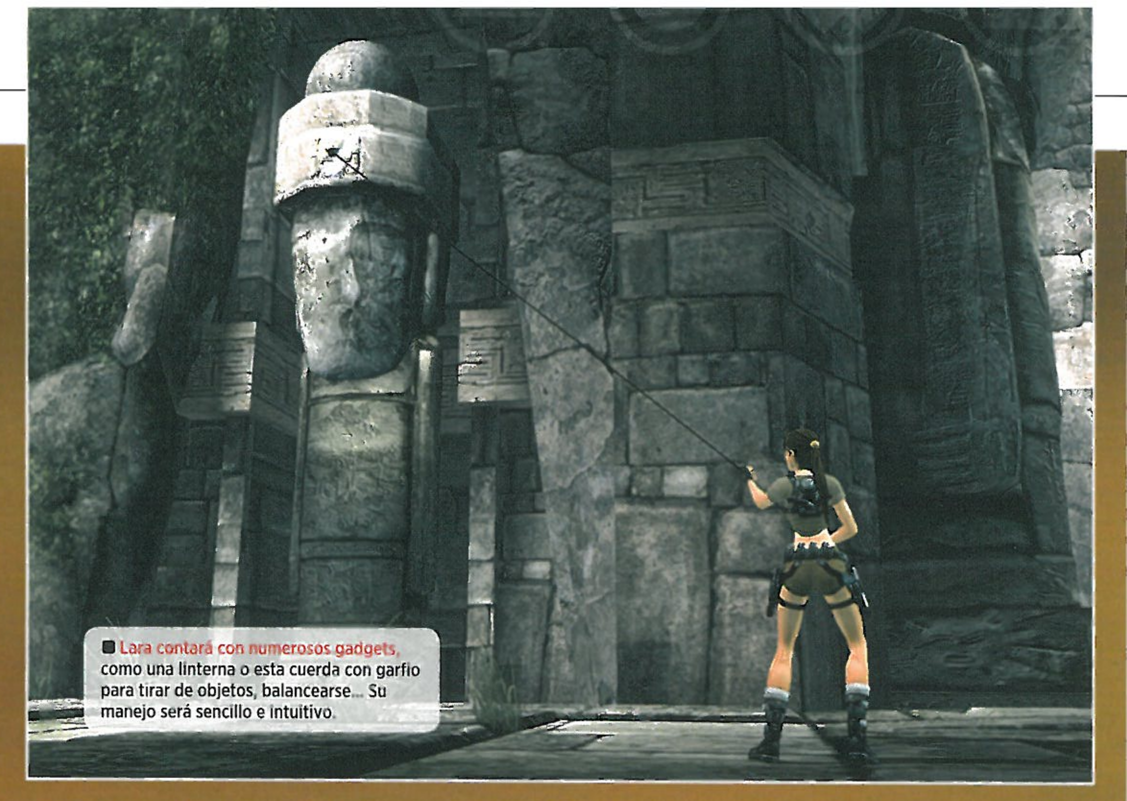
DESVELAMOS **NUEVOS DETALLES** SOBRE EL JUEGO Y LA MODELO QUE DARÁ VIDA A LARA.

El 7 abril Lara Croft regresará a PS2 con su mejor aventura, pero nosotros ya hemos podido volver a jugarlo en primicia... ¡¡¡ Y nos ha dejado locos!!!

Han pasado dos meses desde la última vez que jugamos con *Tomb Raider Legend*... y la verdad es que el juego nos ha vuelto a sorprender. Su desarrollo nos ha parecido muy aventurero, en la línea de los primeros *TR*, y entre otras localizaciones hemos recorrido un templo en Perú, en el que no faltaban las trampas, las fieras y unos inteligentes puzzles en los que la física jugará un papel importante, así como un polvoriento pueblo boliviano o un moderno edificio en el corazón de Tokio, donde Lara comienza con un espectacular traje de noche con "escotazo". Este paseo por el mundo nos ha permitido descubrir algunos nuevos detalles, como confirmar que sí conduciremos algunos vehículos, como una potente moto, y que Lara podrá elegir vestuario y equipo al comenzar nivel. El control, por su parte responderá de forma magistral y ningún salto se nos atragantará como en otros *TR*. Y técnicamente... sólo diremos que casi parece un juego de nueva generación: ver para creer. Paciencia, que ya queda menos...

» UNA NUEVA LARA DE CARNE Y HUESO...

Este bellezón se va a encargar de dar vida a Lara Croft durante los próximos meses en todos los eventos relacionados con el juego. Se llama **Karima Adebibe, tiene 20 añitos, es inglesa**... Y según nos ha contado está encantada con su nuevo papel.



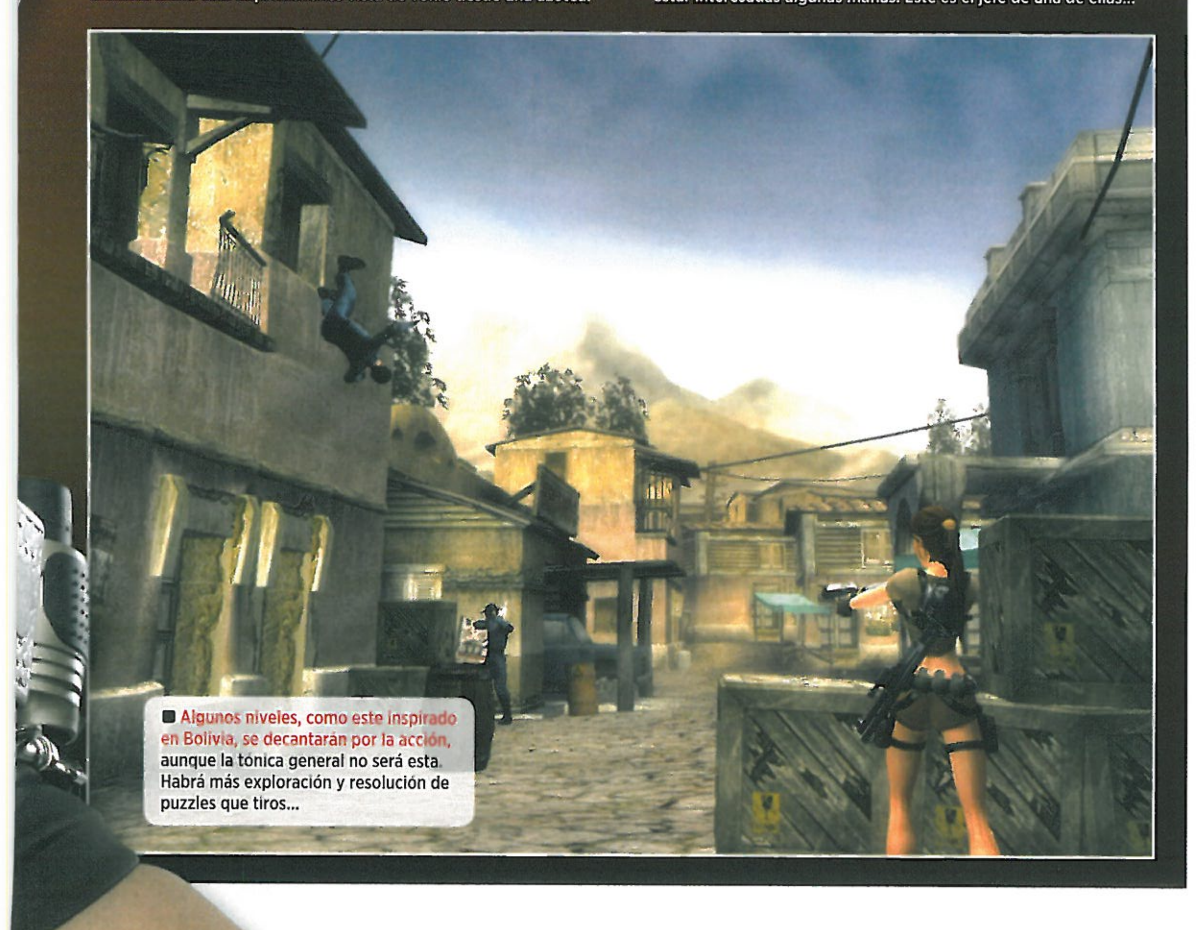
Lara contará con numerosos gadgets, como una linterna o esta cuerda con garfio para tirar de objetos, balancearse... Su manejo será sencillo e intuitivo.



La aventura nos llevará por todo el mundo y veremos escenarios tan brutales como esta impresionante vista de Tokio desde una azotea.



En la trama habrá de por medio una reliquia, en la que parecen estar interesadas algunas mafias. Éste es el jefe de una de ellas...



Algunos niveles, como este inspirado en Bolivia, se decantarán por la acción, aunque la tónica general no será esta. Habrá más exploración y resolución de puzzles que tiros...

EL TERMÓMETRO







ATARI Y SU CAMISETA SOLIDARIA

Atari ha puesto en marcha una campaña solidaria para salvar la vida de una niña Boliviana con un tumor cerebral. Si queréis ayudar, sólo tenéis que comprar una de las camisetas que os mostramos arriba en su web (www.es.atari.com). Los 18 euros, irán íntegramente al fondo solidario.

SONY Y PSP

Por lanzar un pack de PSP que incluye la consola portátil y uno de los juegos de Sony por 259 euros...

PROEIN, QUE ACUMULA JUEGAZOS

La distribuidora nos va a traer algunos de los mejores juegos que veremos este año, desde el esperado *Tomb Raider Legend* a *Dragon Quest, Commandos Strike Force* o *Kingdom Hearts II* a finales de año...





LAS CRÍTICAS A MARC ECKO'S GETTING UP

Asociaciones de todo tipo, tanto españolas como europeas, han cargado las tintas contra el juego por su supuesta apología del graffiti. Señores... ¡que es sólo un videojuego!

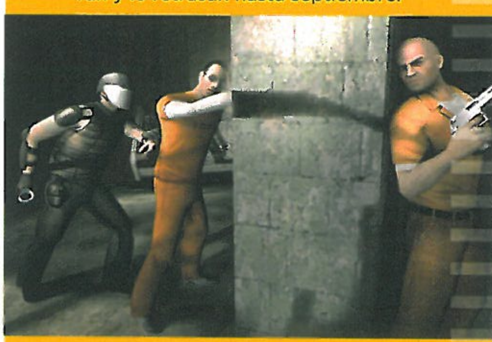


EL ROL EN PSP Y PS2

Por no llegar traducido. Este mes se ponen a la venta *Tales Of Eternia* y *Breath Of Fire III* en PSP y *Magna Carta* en PS2 y a estas alturas ¡ninguno de ellos llega en castellano!

UBISOFT Y EL RETRASO DE SAM

Primero nos pone los dientes largos con *Splinter Cell Double Agent*... y cuando llega el momento de catarlo, van y lo retrasan hasta septiembre.



ÚLTIMA HORA

FERIA E3

EL E3, LA FERIA DE LA CASTIDAD

La feria E3, que se celebra anualmente en Los Angeles, es el principal escaparate de la industria de los videojuegos y uno de sus rasgos principales es la presencia de exhuberantes azafatas. Pues bien, la organización de la feria, en el manual que facilita a todas las compañías que participan en ella, ha dejado muy claro que este año no va a consentir la presencia de modelos ligeritas de ropa (por ejemplo en bañador) en las zonas comunes. Esto ha abierto unos enfervorecidos debates en la red, en torno a si la organización debe o no meterse en estos temas. ¿Tú que opinas?



NUEVO LANZAMIENTO

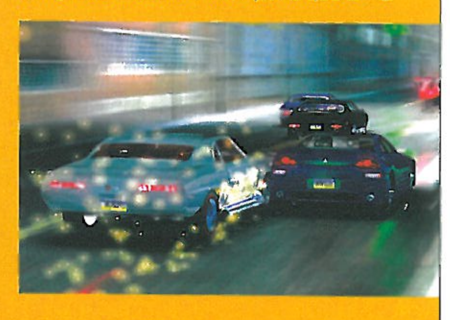
DA EL CANTE CON SINGSTAR ROCKS

Sony acaba de confirmar que el 20 de abril lanzará una nueva entrega de su aclamado juego-karaoke. Tras repasar el Pop nacional e internacional, ahora le llega el turno a otro género, el rock. Aún no está confirmada si la versión española contendrá temas en castellano o si será sólo en inglés, pero de momento la lista para la versión inglesa ya cuenta con grupos y temas de peso, como "Come As You Are" de Nirvana, "Do You Want To" de Franz Ferdinand, "Song nº 2" de Blur, "Paint It Black" de Rolling Stones o "Dakota" de Stereophonics, entre muchos otros.

ANUNCIO

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX

Rockstar acaba de anunciar que la versión Platinum de su aclamado arcade de velocidad y tuning saldrá en la línea Platinum a lo largo del mes de marzo, incorporando un montón de novedades sobre el juego original. Las más importantes de todas son una nueva ciudad (Tokio), 24 coches nuevos y más música. Y sólo por 24,95€.



PS2 | ROGUE GALAXY | ROL | SIN CONFIRMAR

Un juego de rol de otra galaxia

DÉJATE "ABORDAR" POR ESTA BANDA DE PIRATAS ESPACIALES.

En los próximos meses se avecina una buena "hornada" de juegos de rol, con bombazos como *Dragon Quest*, *Kingdom Hearts II* o *Final Fantasy XII*. Pues a esta lista de futuros éxitos ya podéis sumar otro más: *Rogue Galaxy*. En él viajaremos de planeta en planeta por la Vía Láctea formando parte de un grupo de intrépidos piratas espaciales. Entre sus mejores bazas podéis apuntar un sistema de combate que mezclará peleas en tiempo real con toques estratégicos y la posibilidad de realizar golpes combinados con aliados. Además, tendrá un apartado visual alucinante (en plan Cel Shading) y un desarrollo que asegura más de 40 horas de aventura. El juego ha sido desarrollado por Level 5 (autores de *Dark Cloud*, *Dark Chronicle* y *Dragon Quest*) y será editado por Sony. *Rogue Galaxy* acaba de salir en Japón y aún no tiene fecha en España.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Rogue Galaxy será un Action RPG. Las peleas serán en tiempo real, aunque con toques estratégicos y muchas posibilidades.

El protagonista, Jestaur Rogue, se unirá a una banda de piratas y correrá aventuras por la galaxia.

PSP | KILLZONE LIBERATION | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Los Helghast siguen dando guerra

KILLZONE HARÁ SU DEBUT EN PSP ESTE AÑO

Liberation será el subtítulo de *Killzone* en su estreno en la portátil de Sony. Continuando con la historia vista en PS2 y con su mismo protagonista, Templar, tendremos que infiltrarnos en terreno enemigo y rescatar a un grupo de rehenes. Eso sí, esta vez cambiaremos la vista en primera persona por una en tercera desde un plano cenital para tener una mejor visión del terreno. Además de las fases de acción, también habrá que infiltrarse y crear estrategias de combate, aunque para todo ello podremos jugar cooperativamente con un amigo. De momento se desconoce su fecha de lanzamiento, pero será en 2006.





¡PlayManía llega a Italia!

LA PRIMERA REVISTA DE VIDEOJUEGOS ESPAÑOLA QUE SE EDITA EN EUROPA

Tras el éxito de ventas obtenido en nuestro país, hemos decidido ampliar nuestras fronteras. Así, en colaboración con Edizioni Master -editorial italiana experta en revistas de entretenimiento-, a partir de este mes los usuarios italianos podrán encontrar en sus quioscos una versión traducida de PlayManía. ¡Mucha suerte a nuestros nuevos colegas italianos!



Con buone giudizio andiamo a parlare di divertimento y longevità... A partir de ahora nuestros comentarios y puntuaciones van a ser leídas también en Italia. ¡Playmanía sigue ganando amigos!

PS2 | EL CÓDIGO DA VINCI | AVENTURA DE ACCIÓN | MAYO

El misterio se desvela en PS2



PRIMERAS **IMÁGENES** DE LA ADAPTACIÓN CONSOLERA DE "EL CÓDIGO DA VINCI".

Aunque todavía no se desvelado el sistema de juego y la trama, ya se han mostrado las primeras pantallas del juego basado en la película y en el popular bestseller de Dan Brown. Por lo que se puede ver en ellas, todo apunta a que el juego será muy fiel tanto a la película como al libro, visitando escenarios como el museo del Louvre, la iglesia de Saint Sulpice o el Chauteau Villette, entre otros. De momento esto, y el hecho de que los personajes de Robert Langdon y Sophie Neveu no contarán en el juego con los rostros y voces de Tom Hanks y Audrey Tautou es lo único que se sabe, pero en breve probaremos el juego y os daremos más detalles. Permaneced atentos.



Acción y misterio. Todo parece indicar que el juego será una aventura que mezclará acción y suspense.

EN POCAS PALABRAS

MERCHANDISING

¿HACE UNA "POCIONCITA"?

Coincidiendo con el lanzamiento de *Final Fantasy XII*, en Japón se va a poner a la venta todo tipo de objetos relacionados. El mes pasado ya adelantamos la edición especial de la consola PSTwo, a la que ahora se suma un pad a cargo de Logitech y, lo más curioso, **una bebida isotónica llamada FFXII Potion** (a cargo de la compañía de bebidas Suntory). Desconocemos si está buena y si entre sus ingredientes lleva Cola de Fénix...



JUEGO PSP

MÁS PALOS A LA ORIENTAL

Koei ya ha anunciado que prepara dos nuevas entregas de su aclamado beat'em up para PSP. El primero es ***Dynasty Warriors 2***, mientras que los que prefieran la ambientación japonesa tendrán una cita con ***Samurai Warriors***.

CÓMIC DIGITAL

KONAMI SALTA AL CÓMIC

¿Os acordáis de *Metal Gear BD*, el cómic digital para PSP? Pues bien, Konami acaba anunciar formalmente que trabaja en este título y otro más, ***Silent Hill Experience***. Ambos títulos serán cómics digitales, **que integrarán viñetas con algún que otro tipo de movimiento, música** y, por supuesto, extras como entrevistas con los creadores, escenas de vídeo de los juegos y más sorpresas. Eso sí, Konami aún no ha confirmado para cuando los tendrá listos.



JUEGO PS2

PANZER ELITE ACTION

El 17 de Marzo podrás vivir la II Guerra Mundial desde otra perspectiva. **Conviértete en el cabecilla de un escuadrón de tanques** en tres frentes distintos y revive las batallas más cruentas desde tu carro de combate.

JUEGO PS2

ANTOLOGÍA COMPLETA



Capcom acaba de anunciar que a lo largo de 2006 lanzará ***Street Fighter Alpha Anthology*** para PS2, una recopilación con todos los juegos de la "rama" *Alpha* de su conocido juego de lucha. **Además, incluirá el mítico puzzle *Pocket Fighter***, también conocido como *Gem Fighter*, que pudimos disfrutar en PSone hace unos añitos. Sin duda, una cita ineludible para los amantes de la lucha 2D...

JUEGO PS2

SI SON COSAS DE CRÍOS...

Sony ha puesto a la venta en Japón ***Rule Of Rose*, un nuevo juego de terror que por ambientación nos ha recordado a *Silent Hill***. En su trama tienen mucho que ver unos retorcidos niños, que han creado un mundo repleto de crueles reglas en el que tendremos que sobrevivir en el papel de Jennifer, una joven que contará con la ayuda de un perro. **Aún no tiene fecha en Europa**, pero por lo que hemos jugado, promete.



JUEGOS PSP

DOS MITOS DE PC EN PSP

El mes que viene se pondrán a la venta dos juegos míticos que tienen sus raíces en el PC. Uno de ellos es ***Lemmings***, que será distribuido por Sony, y el otro ***Worms Open Warfare***, que lo traerá THQ. En 30 días más...

PERIFÉRICO PSP

PROTECTOR PARA LA PLAYA

¿Creías que lo habías visto todo en periféricos para PSP? La última locura es **una bolsa para cerrar al vacío la consola** y que así no le entre arena de la playa.



...existe una parodia española de *Metal Gear 3*.



En principio va a ser un largometraje hecho por y para fans del juego. Si os queréis reir como hienas, contemplad su tráiler en esta página web: http://corral.elrellano.com. Nunca volveréis a ver a Snake con los mismos ojos...

...Sony trabaja en un servicio Online para PS3.

Y no un servicio cualquiera. Se habla, aparte de juego en red, de poder grabar vídeos y tomar instantáneas de los juegos para compartirlos con otros jugadores, chat por voz en cualquier momento... y muchas sorpresas más.

...Take 2 podría estar en venta.

Los responsables de la saga *GTA* podrían haber colgado el cartel de "se vende" por problemas financieros y legales. Lo que está claro es que si es cierto y alguien los compra, habrán adquirido un "filón".

...Sony ha comprado a los creadores de *SOCOM*.

Pues sí, Sony se acaba de asegurar que los principales promotores del juego Online en PS2 sólo trabajarán para sus consolas. Veremos con qué nos sorprenden en el futuro. ¿Alguien apuesta por *SOCOM 4* en PS3?

...PSP tendrá un cliente de correo electrónico.

Parece confirmado que, en un futuro no muy lejano, una nueva actualización del firmware de PSP Sony incluirá una función muy esperada por los usuarios de PSP: un programa de correo electrónico que nos permitirá leer y escribir emails.

Aún estás a tiempo de votar por los mejores

HASTA EL **1 DE MARZO** ESTÁS A TIEMPO DE ELEGIR LOS **MEJORES JUEGOS** DE 2005

Pronto celebraremos la gala para premiar a los mejores juegos y compañías del año pasado. Pero para ello necesitamos vuestra ayuda. Y es que los ganadores tienen que estar elegidos por vosotros. El mes pasado propusimos la votación y aquí tenéis una nueva oportunidad de participar, siguiendo nuestra selección previa. Daos prisa, que queda poco tiempo.

Participa y llévate esta PSP +1 juego

BASES DEL SORTEO

Sólo tienes que enviarnos un SMS al número 5959 con el siguiente mensaje: Playmejor seguido de la combinación correspondiente de letras y números. Es decir, debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: "Playmejor 1A 2C 3E 4F..." Para elegir el mejor juego del año (categoría 13), tienes que escribir primero el número de la categoría y después la letra, de este modo: "135A". Puedes servirte de la plantilla inferior para escribir el mensaje antes de teclearlo en el teléfono.

1. MINIJUEGOS
A. BUZZ
B. EYETOY PLAY 3
C. EYETOY KINETIC
D. SINGSTAR POPWORLD

2. AVENTURAS
A. GOD OF WAR
B. GUN
C. MGS 3 SNAKE EATER
D. PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
E. RESIDENT EVIL 4
F. TRUE CRIME NYC

3. JUEGOS DE ROL
A. MUSASHI SAMURAI LEGEND
B. SUIKODEN IV
C. XENOSAGA II

4. DEPORTIVOS
A. FIFA FOOTBALL 06
B. FIFA STREET
C. NBA STREET V3
D. PRO EVOLUTION SOCCER 5
E. SSX ON TOUR
F. TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

5. ACCIÓN
A. DESDE RUSIA CON AMOR
B. DEVIL MAY CRY 3
C. MATRIX: PATH OF NEO
D. MERCENARIOS
E. STARWARS BATTLEFRONT II
F. THE WARRIORS

6. ESTRATEGIA
A. KESSEN III
B. LOS SIMS 2
C. MANAGER DE LIGA 2006

7. LUCHA
A. SOUL CALIBUR III
B. DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
C. LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
D. TEKKEN 5

8. SHOOTERS SUBJETIVOS
A. AREA 51
B. BATTLEFLIELD II MODERN COMBAT
C. CALL OF DUTY 2
D. DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN
E. MOH EUROPEAN ASSAULT
F. TIMESPLITTERS FUTURO PERFECTO

9. PLATAFORMAS
A. ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
B. RATCHET: GLADIADOR
C. SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

10. VELOCIDAD
A. BURNOUT REVENGE
B. FORMULA ONE 2005
C. GRAN TURISMO 4
D. JUICED
E. MOTO GP4
F. NFS MOST WANTED

11. PSP
A. BURNOUT LEGENDS
B. GTA LIBERTY CITY STORIES
C. LOS SIMS 2
D. MIDNIGHT CLUB 3
E. RIDGE RACER
F. PRO EVOLUTION SOCCER 5
G. STARWARS BATTLEFRONT II
H. VIRTUA TENNIS

12. COMPAÑÍA DEL AÑO
A. ACTIVISION
B. ATARI
C. CAPCOM
D. CODEMASTERS
E. ELECTRONIC ARTS
F. KONAMI
G. SCI
H. SONY
I. TAKE 2
J. THQ
K. UBISOFT
L. VIRGIN PLAY
M. VIVENDI UNIVERSAL



1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de Hobby Press.
6. El nombre del ganador será publicado en próximos números de la revista.
7. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores del concurso.
8. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
9. Válido únicamente en territorio español.
10. Plazos de participación: del 16 de enero al 1 de marzo.

PSP | PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO | ACCIÓN | VERANO

Enrólate en el mejor barco pirata

LA SECUELA DE **«PIRATAS DEL CARIBE»** TENDRÁ SU ADAPTACIÓN PORTÁTIL

Dentro de poco vamos a disfrutar en los cines con "El Cofre del Hombre Muerto", las nuevas aventuras del capitán Jack Sparrow, así como de su adaptación a PSP. El juego trasladará la acción y el humor de la película y, jugando como Jack Sparrow, tendremos que derrotar enemigos a golpe de espada y atacándoles con nuestro barco.






WORMS™
OPEN WARFARE
Worms™
Descárgate Worms entrando en el Menú:
Vodafone Live! → Juegos → Exclusivos
o envía JUE WORMS al 521
vodafone
REGE CAROLO III
ANNO
MDCCLXX
LLEVA LA BATALLA A LAS CALLES
¡ES TEMPORADA DE CAZA DE WORMS EN TODAS PARTES!
THQ
NINTENDO DS.
TEAM17
PSP
PlayStation Portable
WORMS OPEN WARFARE
NINTENDO DS.
Worms™: Open Warfare Developed by Team 17 Software ©2006. Team 17 Software and Worms: Open Warfare are trademarks or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Original Concept Andy Davidson. Exclusively licensed and published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners.
Precio por descarga: 3? para Vodafone live! : Precio por descarga 3D: 4? para Vodafone live! con 3G. Precio de navegación: 30 céntimos. por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. Imp.ind no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Consulta tarifas en el 1444 o en www.vodafone.es/live



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

A buscar con ahínco la bola dragón...

CONFIRMADO: GOKU Y SUS AMIGOS VOLARÁN EN PSP

Los fans de Bola de Dragón están de suerte. Después del anuncio de un nuevo título de la saga para PS2, Atari acaba de confirmar que lanzarán en marzo en Japón para PSP *DBZ Shin Budokai*. El juego contará con siete modos de juego, incluyendo el clásico Historia, y podremos elegir entre 18 personajes de la popular serie para disputar divertidos combates multijugador contra otros amigos. Aunque el juego mantendrá el sistema de control y estética que los últimos títulos vistos en PS2, promete incluir novedades que harán que los seguidores de Goku y compañía disfruten de lo lindo





18 personajes controlables, 7 modos de juego, fusiones... *DBZ Shin Budokai* va a ser "Dragon Ball" al 100%.



Combates multijugador. Gracias al modo WI-FI de PSP vamos a poder darnos de tortas con un amigo en espectaculares combates.

¿QUÉ PASA CON...?

... el lanzamiento de PS3?

Parece que PS3 se va a convertir en un fijo de esta sección, pero lo cierto es que cada día que pasa hay nuevos rumores. **Ahora se habla de que no llegará a Europa hasta febrero de 2007.** Una vez más, parece que los europeos vamos a ser los últimos...

... la película *Final Fantasy VII Advent Children*?

Sony Pictures, la compañía que la va a distribuir en Europa, acaba de anunciar que el lanzamiento de esta esperada película **se ha retrasado hasta el mes de junio, tanto en su formato DVD como UMD.**

... el famoso *Gran Turismo 4* con modos Online?

Sony no se ha olvidado de lo que prometió el año pasado, cuando salió *GT4*, y es posible que **en mayo llegue a España la versión con modos Online.** Así figura, al menos, en los planes de lanzamiento de Sony.

... el juego de Stargate SG-1?

JoWood, la compañía que lo estaba desarrollando ya **ha anunciado su cancelación definitiva, y nunca llegará a ver la luz.**

... el juego de *Taxi Driver*?

Majesco, la compañía que estaba desarrollando el videojuego basado en esta cruda película de los años 70, **acaba de anunciar que el juego no verá la luz, al menos bajo su sello, debido a problemas financieros.** Sin duda, es otra gran licencia que nos perderemos...



EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,95€ » YA A LA VENTA

GUÍAS DE PELÍCULA

PlayManía Guías & Trucos te ofrece las **soluciones completas** para los éxitos de estas navidades. Te ayudan a llegar al final de ***Harry Potter y el Cáliz de Fuego, Las Crónicas de Narnia, Los Sims 2, Matrix: Path of Neo, Gun, Desde Rusia con Amor***...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

LA GUERRA DEL ANILLO CONTINÚA

Os cuenta en primicia las novedades de *La Batalla por la Tierra Media 2, El Padrino*, la nueva expansión de *Los Sims 2* o el esperadísimo *Commandos Strike Force*. Y de regalo, un juego completo, el clásico de la acción *Shadowman*.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡17 PEGATINAS POKéMON DE REGALO!

La portada de Nintendo Acción 168 es para el juego que va a romper moldes en tu DS, *Animal Crossing*. Pero los fans de Pokémon alucinarán con las pegatinas que regalan para decorar sus Game Boy SP y Nintendo DS.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 24 DE FEBRERO

TOMB RAIDER LEGEND: PRIMER CONTACTO

La primera versión jugable de **la nueva aventura de Lara Croft (PS2, Xbox) ya ha llegado a la redacción de Hobby Consolas**, y en el próximo número de la revista podréis encontrar un amplio reportaje en el que os cuentan sus primeras impresiones. ¡Además, regalan un **súper póster** de Lara!





ganar una Play Station

está en tus manos

DANONE

Danet

¡DISFRUTA COMO UN CAMPEÓN!

Si eres un sabio del fútbol,
con Danet podrás ganar una PSP,
una Play Station2,
reproductores Mp3 Sony
y muchos regalos más.

Infórmate en www.danet.es

¡Suerte Campeón!





PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

MARZO

- Atelier Iris Eternal Mana (PS2)
- Bob esponja: El Vengador Amarillo (PSP)
- Buzz The Big Quiz (PS2)
- Driver Paralell Lines (PS2)
- El Padrino (PS2)



- Final Fight: Streetwise (PS2)
- Footbal Manager 2006 (PSP)
- Full Spectrum Warrior 2: Ten Hammers (PS2)
- G1 Jockey 4 (PS2)
- Key of Heaven (PSP)
- Megaman Power Up (PSP)
- Monster Hunter (PSP)
- MX vs ATV Unleashed: On the Edge (PSP)
- OutRun 2006 (PS2/PSP)
- Pac-Man World 3 (PS2/PSP)
- Popolocrois (PSP)
- Puyo Puyo Fever (PSP)
- Samurai Warriors: State of War (PS2)
- Sonic Riders (PS2)
- Taito 2 (PS2)
- TH3 Plan (PS2)
- Worms (PSP)

ABRIL

- Commandos Strike Force (PS2)
- Copa Mundial de la FIFA 2006 (PS2)
- Daxter
- Dragon Quest (PS2)
- Hitman Blood Money (PS2)



- Juiced Eliminator (PSP)
- Lara Croft: Tomb Raider Legend (PS2)
- NBA Ballers: Rebound (PSP)
- Singstar Rock (PS2)
- SOCOM 3 (PS2)
- SOCOM Fire Team Bravo (PSP)

MAYO

- Ape Escape (PSP)
- L.A. Rush: Showdown (PS2)
- Mortal Kombat Unchained (PSP)
- Rampage: Total Destruction (PS2)
- Spy Hunter: Nowhere to Run (PS2)
- X-3: The Movie (PS2)

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE FEBRERO AL 18 DE MARZO

MIÉRCOLES 15

LANZAMIENTO PS2
- *SHADOW OF THE COLOSSUS*
- *RUGBY CHALLENGE 2006*

Con un pelín de retraso se pone a la venta la fantástica aventura de Sony. Y la para los deportistas, uno de rugby.



VIERNES 17

LANZAMIENTO PS2/PSP
- *MARC ECKO'S GETTIG UP* (PS2)
- *TALES OF ETERNIA* (PSP)

Una aventura con acción y plataformas en la que hay que hacer graffitis, y un RPG para PSP.

Comentados en págs. 44 y 62.

SÁBADO 18



LUNES 20



MARTES 21



MIÉRCOLES 22



LANZAMIENTO PS2
- *DEVIL KINGS* (PS2)
- *WE LOVE KATAMARI* (PS2)

El primero, peleas multitudinarias a lo *Dynasty Warriors*. El segundo, uno de los juegos más originales que hemos jugado últimamente.

JUEVES 23

LANZAMIENTO PS2
- *DEADS TO RIGHTS: RECKONING*
- *RUGBY 06*

Si te gusta el Rugby estás de suerte, otro para elegir. Si prefieres la acción, tira por *Dead to Rights.*

http://es.ea.com/

VIERNES 24

LANZAMIENTO PS2/PSP
- *SEAWORLD: SHAMU'S DEEP SEA* (PS2)
- *WORLD SERIES OF POKER* (PSP)

Una aventurilla de Activision para los más peques. Y de los mismos creadores, un simulador de póker.

www.activision.es

SÁBADO 25





LUNES 27

LANZAMIENTO PSP
- *BREATH OF FIRE III*
- *STREET FIGHTER ALPHA 3*

Capcom nos ofrece uno de rol y un mítico arcade de lucha.

www.capcom-europe.com

MARTES 28

LANZAMIENTO PS2
- *DRAKENGARD 2*
- *GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER*
- *MAGNA CARTA*

LANZAMIENTO PSP
- *SPLINTER CELL ESSENTIALS*
- *FIELD COMMANDER*
- *STREET RIDERS*

El final de febrero se presenta cargadito de novedades. Y hay de todo: acción, rol, estrategia... Lo mejor, Sam en PSP.

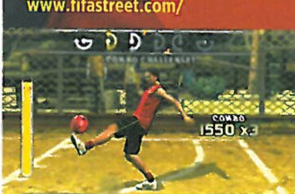


MIÉRCOLES 01

LANZAMIENTO PS2/PSP
- *FIFA STREET 2* (PS2/PSP)
- *FORD STREET RACING* (PS2)
- *LEMMINGS* (PSP)
- *UNTOLD LEGENDS 2* (PSP)

Otro día calentito. Lo mejor, el lanzamiento del arcade de fútbol FIFA Street 2. Si te gusta el fútbol sin complicaciones, fliparás.

www.fifastreet.com/



JUEVES 02



VIERNES 03

LANZAMIENTO PS2/PSP
- *GAUNTLET SEVEN SORROWS* (PS2)
- *KING OF FIGHTERS 2003* (PS2)
- *MIDWAY ARCADE TREASURES: EXTENDED PLAY* (PSP)

En enero tendréis acción y con aires de clásico, entre ellos el renacer del mítico *Gauntlet.*

www.gauntletsevensorrows.com

LUNES 06



MIÉRCOLES 08

LANZAMIENTO PS2/PSP
- *FIGHT NIGHT ROUND 3* (PS2/PSP)
- *FORMULA ONE 05 PLATINUM* (PS2)





Boxeo de calidad, de la mano de EA Sports y un lanzamiento en Platinum que no debes perderte: *Formula One 05.*

www.es.easports.com/

JUEVES 09

VIERNES 10

LANZAMIENTO PS2/PSP
- *METAL SLUG 5* (PS2)
- *SAMURAI SHOWDOWN 5* (PS2)
- *BUBBLE BOBBLE REVOLUTION* (PSP)

Menuda colección de clásicos: un arcade de toda la vida, lucha 2D y un puzzle de los de siempre.

www.virginplay.es/



LUNES 13

LANZAMIENTO PS2
- *STATE OF EMERGENCY 2* (PS2)
- *NBA 2K6* (PS2)
- *BUST A MOVE GHOST* (PSP)

Peleas callejeras, basket del bueno y un puzzle de los de toda la vida para tu PSP. A cual más interesante.

www.2ksports.com/

MIÉRCOLES 15

LANZAMIENTO PS2/PSP
- *ONIMUSHA DAWN OF DREAMS* (PS2)
- *DESDE RUSIA CON AMOR* (PSP)

Una cita ineludible si te gusta la acción. De lo mejorcito, tanto en PS2 como en PSP.

http://es.ea.com/

JUEVES 16

LANZAMIENTO PSP
- *ATELIER IRIS: ETERNAL MANA*
- *PUYO POP FEVER*

Un interesante RPG para la portátil y otro puzzle tipo *Tetris* que te atrapará sin remisión.

www.virginplay.es/



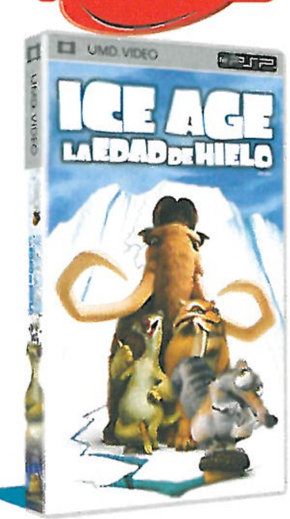
SÁBADO 18

¡CONSIGUE YA LO ÚLTIMO EN UMD!

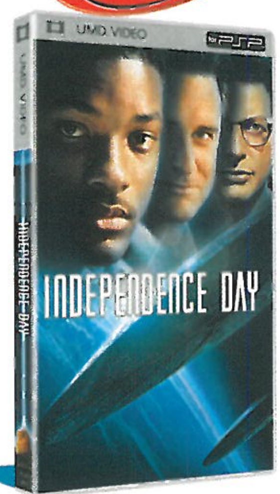




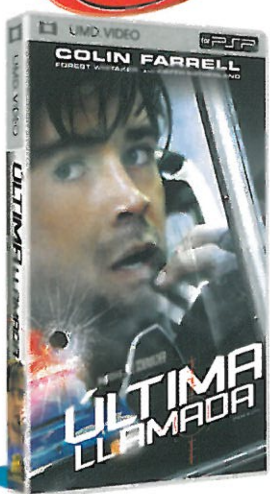




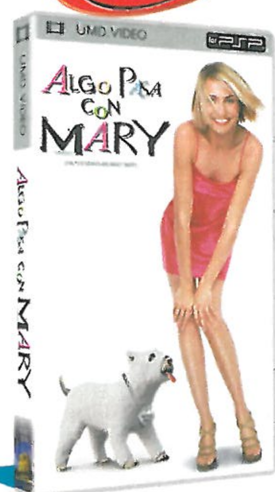




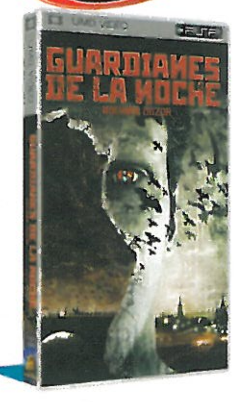




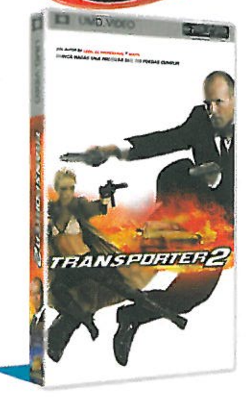






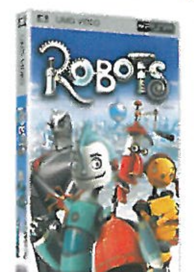


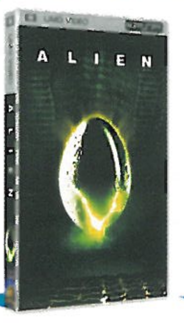


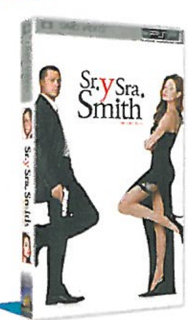


Además disfruta de éstos y muchos más...













FOX.ES
www.fox.es



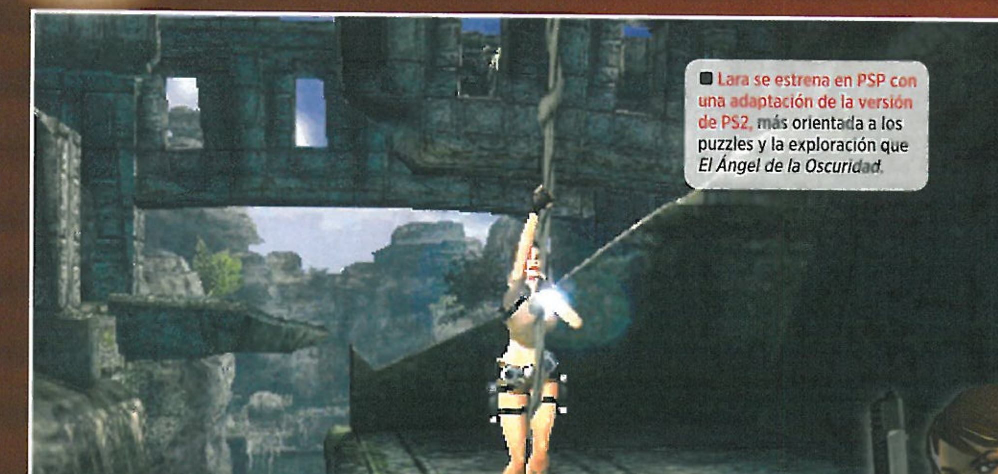
15 NUEVOS ÉXITOS QUE ARRASARÁN EN LA PORTÁTIL

JUEGOS PARA SOÑAR CON PSP

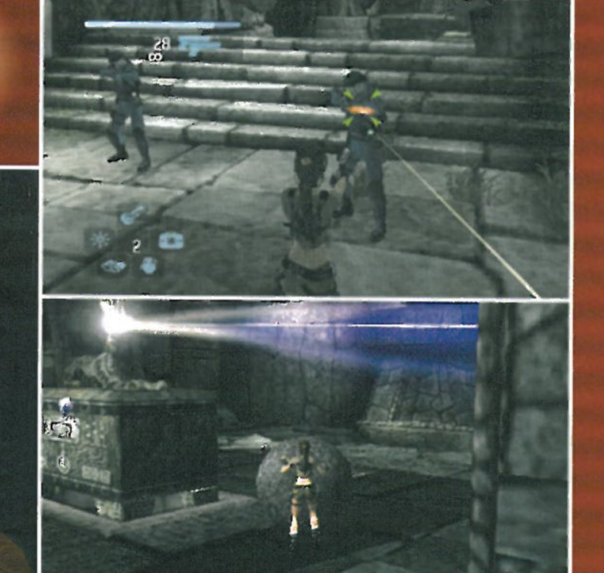
En apenas cuatro meses hemos visto nacer a la portátil de Sony y algunos sus juegos más impresionantes, pero... ¿podrá mantener este impresionante ritmo a lo largo de 2006? Pues viendo lo que se nos avecina, parece que sí...

1 » Tomb Raider Legend

UNA GRAN AVENTURA DE PEQUEÑAS PROPORCIONES



Lara se estrena en PSP con una adaptación de la versión de PS2, más orientada a los puzzles y la exploración que *El Ángel de la Oscuridad*.



Lara tendrá que superar numerosos puzzles y para ello tendrá que combinar sus acrobáticas habilidades, usar y empujar objetos...

AVENTURA | EIDOS | ABRIL

Cada vez queda menos para el esperado regreso de Lara Croft, y por suerte no se va a olvidar de los usuarios de PSP, consola en la que vamos a disfrutar de una adaptación de su nueva aventura para PS2. Así, *TR Legend* nos propondrá viajar por todo el planeta, desde Bolivia a Tokio, para buscar una reliquia en lugares tan típicos de la saga como templos abandonados o modernas ciudades, donde no faltarán las zonas por explorar, las trampas, los enemigos y, por supuesto, un montón de ingeniosos puzzles.

2 » Syphon Filter Dark Mirror

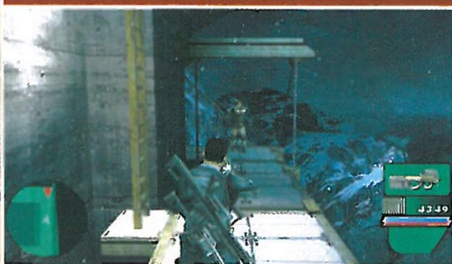
CUANDO ACCIÓN TIENE NOMBRE Y APELLIDO PROPIO

ACCIÓN | SONY | POR CONFIRMAR

Gabe Logan, uno de los héroes de acción más recordados por sus juegos de PSone, también se paseará por PSP este año. En su nueva aventura nos esperan variadas misiones en las que tendremos que pensar y actuar rápido para cumplir todo tipo de objetivos, que se irán actualizando sobre la marcha. Salvar rehenes, eliminar enemigos, inutilizar bombas... Todo con toques de sigilo, gran variedad de situaciones, un enorme abanico de armas y modos Online.



Gabe Logan contará con pistolas, escopetas, táseres y un sinfín de armas más, sin olvidar los gadgets de todo tipo, como linternas o gafas de visión nocturna.





Junto a las misiones para un jugador, *Dark Mirror* ofrecerá también un variado abanico de modos Online y en red local.



3 » OutRun 2006 Coast to Coast

VELOCIDAD PARA CONQUISTAR A LA MUJER DE TUS SUEÑOS

VELOCIDAD | SEGA | MARZO

Quien más y quien menos, todos conocemos la saga *OutRun*, en la que hemos conducido Ferraris a toda pastilla por ficticias autopistas del mundo, procurando llegar a las metas dentro del límite de tiempo. Pues bien, en PSP vamos disfrutar de una nueva entrega, idéntica a la que veremos en PS2, que se va a caracterizar por ofrecer más extras y modos de juego, entre los que destacará Infarto, que nos obligará a complacer los caprichos de nuestra chica (adelantar coches, derrapar...) en determinados tramos.

Este divertido arcade de velocidad nos propone pisar a fondo una amplia selección de Ferraris (F50, Spider...) para superar distintos tramos evitando el tráfico.



En el modo Infarto, en el que debemos impresionar a nuestra chica, veremos muchos minijuegos, como derrapar una sección de carretera, empujar una pelota...

JUEGOS DE ROL

Van a pasar de ser un vacío en el catálogo de PSP a ser uno de los géneros con más presencia. Mirad lo que se avecina...

» Astonishia Story

ROL | UBISOFT | PRIMAVERA

Es para muchos un título desconocido, aunque en Corea es el RPG más vendido. Su trama nos invitará a buscar reliquias bajo un aspecto gráfico al estilo SNES.



Astonishia Story es un RPG coreano de gran éxito.

» Y's The Ark Of Napishtim

ROL | KONAMI | PRIMAVERA

En este caso, los combates por turnos dejan paso a la acción. Lo mejor de todo es que será idéntico a la versión de PS2 que salió hace unos meses...



Los combates de *Y's* no son por turnos y derrochan acción.

» Valkyrie Profile Lenneth

ROL | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

La compañía responsable de exitazos como *Final Fantasy* debutará en PSP con este juego de PSone que no llegó a Europa. La adaptación incluye mejoras.



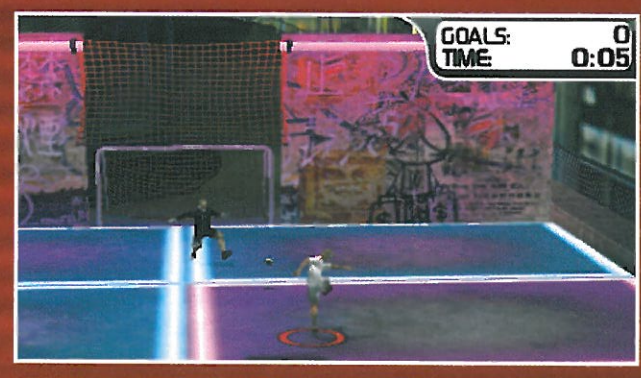
VP Lenneth ofrecerá combates por turnos gráficos al estilo de la vieja escuela...

4 » FIFA Street 2

AHORA SÍ QUE SALE EL FÚTBOL A LA CALLE...

DEPORTIVO | EA SPORTS | MARZO

Si los simuladores de fútbol te aburren con su seriedad y buscas algo más parecido a una "pachanga" con amigos, *FIFA Street 2* va a ser tu juego. En sus partidos "4 contra 4", podrás realizar todo tipo de regates y filigranas para dejar a tus rivales sentados en el suelo, utilizar las paredes para hacer jugadas y otro tipo de "irregularidades" para marcar unos espectaculares tantos. Además, ofrecerá piques Wi-Fi, minijuegos de habilidad y 20 selecciones nacionales con más de 15 astros reales por equipo.



Los partidos se desarrollan en canchas urbanas, donde podemos utilizar las paredes y los laterales para elaborar nuestros pases y jugadas.



Los regates y las fintas espectaculares llevarán todo el peso en los partidos.

5 » Splinter Cell Essentials

UN EXTENSO REPASO A LA HISTORIA DE SAM FISHER

AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | MARZO

Pese al retraso de *Splinter Cell Double Agent* para PS2, la primera incursión de Sam en PSP sigue prevista para marzo. En ella, a modo de flashbacks o recuerdos, reviviremos las mejores misiones de este maestro del espionaje, en las que tendremos que demostrar nuestras dotes para el sigilo, la infiltración y emplear sólo las armas de fuego cuando sea necesario. Lo más impresionante de todo es que estarán todas las acciones de Sam disponibles, desde coger rehenes, coger cuerpos...





Las misiones del juego serán un recorrido por toda la saga *Splinter Cell*, incluida la nueva entrega *Double Agent*.



SC Essentials ofrecerá un amplio abanico de acciones: giros SWAT, lucha cuerpo a cuerpo, coger rehenes...

6 » Monster Hunter Freedom

SAL DE CASA CON TUS AMIGOS... Y SUS PSP

ACCIÓN | CAPCOM | PRIMAVERA

La idea que nos propondrá este título será muy sencilla y a la vez muy atractiva: cazar para sobrevivir. Equipados con todo tipo de armas blancas (espadas, mazas...) e incluso barriles explosivos, tendremos que abatir a todo tipo de criaturas de aspecto prehistórico, para posteriormente utilizar partes de sus cuerpos para crear mejores herramientas y utensilios. Una original idea que dará aún más de sí cuando nos vayamos de caza con tres amigos vía Wi-Fi...





Monster Hunter Freedom nos invitará a participar en cacerías de saurios y criaturas prehistóricas, solos o con tres amigos más.



Con los huesos, escamas y otras partes de nuestras presas podremos elaborar mejores armas y armaduras más resistentes.

7 » Desde Rusia con amor

MI NOMBRE ES BOND, MINI BOND...





James Bond contará con todo tipo de gadgets, como una mochila propulsora, algunos de los cuales podrá mejorar a medida que avance en su misión.





ACCIÓN | EA GAMES | MARZO

Para muchos, Sean Connery ha sido el mejor Bond, y "Desde Rusia con Amor", su mejor película. Ahora, la versión de PSP quiere hacerse con el mismo galardón dentro de los videojuegos y razones no le van a faltar... Al igual que la versión de PS2 que vimos hace unos meses, el juego será una mezcla de acción y conducción, con todo el glamour, los gadgets y situaciones imposibles que han hecho famoso a este agente secreto. No faltarán a la cita elementos propios de la peli, como la mochila propulsora con la que podremos volar por los escenarios.

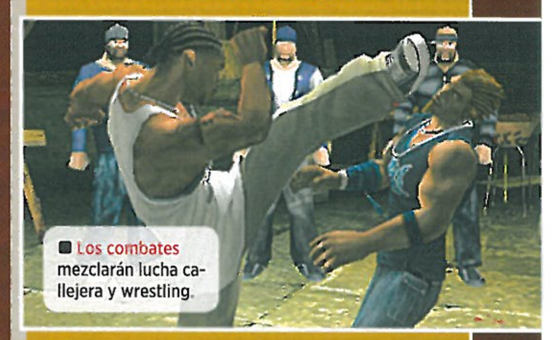
ALGO DIFERENTE

Si lo tuyo no son las aventuras ni la acción y buscas algo distinto, seguro que aquí encuentras algo a tu gusto...

» Def Jam Fight for NY. The Takeover

LUCHA | EA | POR CONFIRMAR

El divertido juego de wrestling protagonizado por raperos también saltará a PSP, conservando el trepidante ritmo de sus peleas y su control repleto de opciones.



Los combates mezclarán lucha callejera y wrestling.

» Field Commander

ESTRATEGIA | UBISOFT | PRIMAVERA

Los amantes de la estrategia por fin tienen un juego a su medida, con el que librarán unas espectaculares batallas por turnos en todo tipo de entornos (ciudades, campos...).



Podremos comandar gran variedad de unidades, tanto aéreas como terrestres.

» Me & My Katamari

HABILIDAD | NAMCO | SIN CONFIRMAR

Es la adaptación portátil del original juego que analizamos el mes pasado, en el que debemos hacer crecer una bola pasando por encima de objetos más pequeños...



Con nuestra bola o Katamari, debemos arrasar los entornos...

8 » SOCOM Fireteam Bravo

LUCHA CONTRA EL TERRORISMO EN CUALQUIER CIUDAD

ACCIÓN TÁCTICA | SONY | ABRIL

SOCOM es otra de las sagas de éxito que no se va a perder su cita con PSP, aunque en este caso se tratará de un juego con numerosos aspectos nuevos y complementarios con *SOCOM 3* para PS2. Por empezar por algún lado, las misiones no serán las mismas, y por poner un ejemplo, contará con una campaña nueva en Chile que no está en el juego de PS2. Y por supuesto, los objetivos a cumplir no tendrán nada que envidiar a los vistos en la saga: liberar rehenes, robar informes, destruir sistemas de comunicación... Todo con un control perfectamente adaptado a PSP, que suplirá la ausencia de un segundo stick de una forma magistral. Además, podremos interconectar el juego con *SOCOM 3* por medio de un cable USB para intercambiar ciertos extras, como personajes desbloqueables. Y en cuanto a modos de juego, también ofrecerá modos en red local y por Internet. ¿A que promete?





Fireteam Bravo ofrecerá misiones exclusivas no vistas en la saga, como las ambientadas en Chile.



Estaremos acompañados por otro Seal, al que podremos dar órdenes por medio de un headset especial para PSP.



Al igual que la saga en PS2, el juego ofrecerá modos Online y en red local, así como variados modos de juego multijugador: salvar a los rehenes, destruir la base enemiga...

» Y MUCHO OJO: AÚN QUEDAN UN MONTÓN DE **SORPRESAS**

En su corta trayectoria, PSP nos ha dejado ya algunos títulos memorables, como *GTA Liberty City Stories* o *Pro Evolution Soccer 5*, aunque lo mejor está aún por llegar. Muchos de ellos aún no tienen fecha en Europa, pero es casi seguro que llegarán en 2006...

• Gran Turismo 4 Mobile

Velocidad • Sony • Por confirmar

La esperada versión portátil de este mito de las cuatro ruedas se lanzará en Japón esta primavera, aunque los detalles aún son muy escasos... ¿Tendrá Sony alguna sorpresa preparada?

• Naruto Narutimate Hero

Lucha • Bandai • Por confirmar

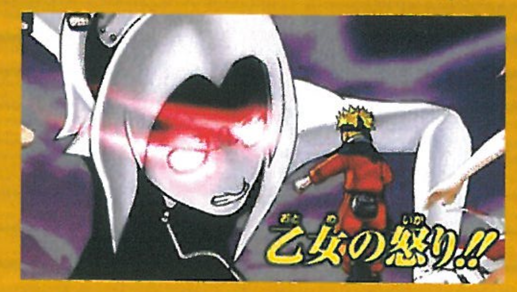
Bautizado por muchos como el "Dragon Ball" del siglo XXI, este juego de lucha representará a las mil maravillas los combates entre ninjas de la serie, que aún está por estrenarse en España.

• Xtreme Ghouls n'Ghosts

Acción • Capcom • Por confirmar

Este clásico de los 80 va a renacer en PSP, con gráficos 3D, un desarrollo abierto que nos permitirá elegir ruta... y todos los saltos y acción que llevaron a Sir Arthur a lo más alto hace 20 años.







• Nuevo Grand Theft Auto

Aventura de acción • Rockstar • Invierno 2006

No es ningún secreto, Rockstar ha dicho que este año lanzará un nuevo *GTA* para PSP, y que esta vez será completamente nuevo.

• El Padrino

Aventura de Acción • EA • Junio

Aún no se ha visto nada de la versión portátil, pero casi seguro que ofrecerá un desarrollo similar al de PS2.

• Dragon Ball Z Shin Budokai

Lucha • Bandai • Por confirmar

También en primavera, los afortunados japoneses disfrutarán de la primera entrega portátil de la exitosa saga *DBZ Budokai*.

• Metal Gear Acid 2

Estrategia • Konami • Primavera

Snake protagonizará un nuevo juego de estrategia, en el que gracias el periférico Solid Eye veremos ciertos vídeos en relieve.

• Final Fantasy VII Crisis Core

Rol • Square-Enix • Por confirmar

Tendremos que esperar hasta mayo, a la feria E3, para poder verlo en movimiento, aunque siendo de quien es... promete.

• Daxter

Plataformas • Sony • Primavera

La "mascota" de Jak tendrá su propia aventura, en la que no faltarán los saltos, el humor y unos enormes mundos por recorrer.

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

DRAGON QUEST™
El periplo del Rey Maldito

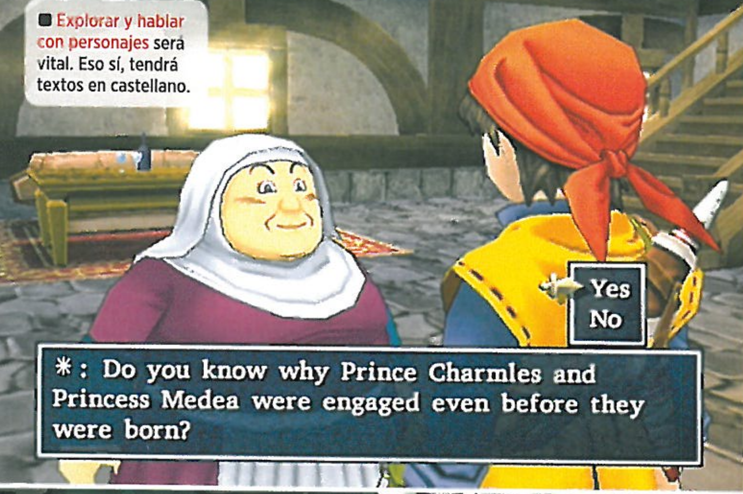
UN MITO DEL ROL QUE POR FIN LLEGA A ESPAÑA

PS2 | ROL | SQUARE ENIX | ABRIL

Pronto se estrenará en nuestro país *Dragon Quest*, un título que en Japón triunfa más que *Final Fantasy*. Y, después de jugarlo a fondo, estamos seguros de que aquí también será un bombazo.

Si os decimos que penséis en una saga de juegos de rol para consola, seguro que a todos se os ocurre la misma: *Final Fantasy*. Pero lo que muchos de vosotros no sabréis es que hay una saga que goza de mayor éxito y prestigio en Japón. Su nombre es *Dragon Quest*, sus creadores son los chicos de Enix y es una de las esas joyas que nunca han llegado a aparecer en Europa. Hasta ahora. Porque la octava entrega de la saga sí va a llegar a nuestro país, de la mano de la distribuidora española Proein.

El primer *Dragon Quest* se puso a la venta en Japón para NES y MSX en 1986 (el primer *Final Fantasy* salió un año más tarde) y sentó las bases de los juegos de rol para consola que jugamos hoy en día. La idea era acercar el género a todo tipo de público, y su creador, Yuji Horii, contó para su desarrollo con el mismísimo Akira Toriyama (creador de "Dragon Ball", entre otras muchas series), que se encargo de diseñar a los personajes. El éxito fue fulminante. Tanto, que la saga *Dragon Quest* ya ha dado lugar a la friolera de 27 juegos, que en total han vendido más de 40 millones de unidades. En cuanto al capítulo que nos ocupa, el octavo, ya ha vendido más de 4 millones de unidades entre Japón y USA. Y nosotros, tras haber dedicado unas 70 ho-



Explorar y hablar con personajes será vital. Eso sí, tendrá textos en castellano.



Los combates por turnos son otra de las características de todo buen juego de rol.



Estamos ante la octava entrega de una exitosa saga de rol. Aquí sale sin el "VIII" porque es su estreno en Europa y se puede disfrutar sin haber jugado los anteriores.



The notso macho attacks!

ras a la versión americana del juego, estamos seguros de que aquí también va a ser un bombazo a la altura de los *Final Fantasy*, y eso como mínimo.

***Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* será un juego de rol impresionante, capaz de atrapar tanto a los fans del género como a todo tipo de público.**

Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito narra las peripecias del Rey Trode, un monarca sobre el que ha caído una oscura maldición que le ha transformado a él en una grotesca criatura verde y a su hija Medea en una preciosa yegua.

El causante de este mal es Dhoulmagus, un siniestro hechicero que ha robado un bastón mágico que encierra un poder inigualable. Para romper ese maleficio deberá acabar con él, pero como en su estado actual es imposible, contará con la ayuda de cuatro valientes aventureros, que son a la postre los personajes que controlaremos. Empezaremos manejando sólo al héroe (sin nombre, para que le pongáis el vuestro) y a Yangus, un ex bandido que le ha jurado lealtad eterna.

Play ¡ESTUVIMOS ALLÍ!

» LA PRESENTACIÓN EUROPEA

El pasado mes de enero **Square Enix nos invitó a la presentación europea de *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito*, en Londres. Sus creadores están muy ilusionados con el estreno de la saga en Europa y esperan un éxito a la altura de *Final Fantasy*.**



EL CREADOR DE LA SAGA
El "padre" de *Dragon Quest*, **Yuji Horii**, contestó amablemente nuestras preguntas. Luego, **probamos la versión española de *DQ*** y comprobamos que la versión PAL y la traducción serán correctas.



Yangus es un rudo guerrero que nos acompañará durante toda la aventura.

» DRAGON QUEST: 20 AÑOS DE FIEBRE

» La saga nació hace 20 años y desde entonces ha sido todo un éxito. Para que os hagáis una idea, ***DQVIII*** ya ha vendido más de 4 millones y es el **juego de PS2 más vendido en Japón**. En 1 de cada 12 hogares japoneses hay una copia.



La zona de Akihabara, en Tokio, inundada por la legión de fans que querían su *DQVIII*.

» Cada nueva entrega que sale es casi un acontecimiento nacional. De hecho, tanto ***DQVII* como *DQVIII* se pusieron a la venta en domingo...** ¡para evitar que los japoneses faltaran al trabajo y a las clases para ir a comprarlo y empezar a jugar! Por cierto, ***DQVII* es el juego de PSone más vendido** de la historia en Japón, superando los 4 millones de unidades.



Kenshin DQ. Se conecta a la TV y se usa la espada como mando. Es una curiosidad que no salió de Japón.

» Este arrollador éxito ha dado lugar a **multitud de productos**, como mandos de control, muñecos y todo tipo de "merchandising".



Los muñecos de *DQVIII* están a la venta en tiendas de importación e Internet.

» Entre los productos nacidos a partir de la saga **también hay mangas y series de TV**, como "Dai no Daibouken" (conocida aquí como "Las Aventuras de Fly").



Muñecos, llaveros, pads de control... hay toda clase de merchandising ¡hasta cojines!

LAS CLAVES DEL MEJOR ROL

Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito lo tiene todo para enganchar a **los fans del rol**, pero a la vez resulta **asequible para todos** aquellos que quieran acercarse por primera vez a un género que tiene la etiqueta de "difícil". En sus 100 horas de juego nos esperan **emocionantes aventuras**, combates llenos de posibilidades y **mucho humor**. Pero lo mejor es su **excepcional apartado gráfico** y su parcela sonora, con voces en inglés y épicas melodías orquestales, a cargo de Koichi Sugiyama.





COMBATES LLENOS DE POSIBILIDADES Los combates son aleatorios y por turnos. Ofrecen múltiples posibilidades, pero con un interfaz muy intuitivo.



100 HORAS DE JUEGO La historia dura cerca de 60 horas, pero si realizamos las tareas secundarias (búsquedas, casino, pelea de monstruos...) llega a las 100 horas.



GRAN APARTADO TÉCNICO Con diseños de Akira Toriyama y desarrollado por Level 5 (autores de *Dark Cloud, Dark Chronicle* y del futuro *Rogue Galaxy*).



MUCHO SENTIDO DEL HUMOR Vestir a Jessica de "conejita" o ver a Yangus "buscando petróleo" en su nariz son dos ejemplos del humor que encierra este *DQ*.

Posteriormente se unirán al grupo Jessica (una atractiva hechicera) y Angelo, un templario con aires de "playboy". Todos ellos iniciarán un viaje lleno de aventura, emoción y muchos momentos de humor al más puro estilo Toriyama. Eso sí, el desarrollo de *Dragon Quest* va a ser bastante clásico. La historia se desarrolla de forma lineal, aunque podremos desviarnos de la misma para explorar a nuestro antojo y realizar multitud de tareas secundarias que no tienen que ver con la historia, como puedan ser capturar monstruos para formar un equipo y que luchen en la arena como si fueran gladiadores, jugarnos la "pasta" en los casinos... La aventura principal dura entre 50 y 60 horas, pero si realizamos todas las tareas secundarias la duración total del juego rondará las 100 horas. Ahí es nada.



Para liberar al Rey y a su hija de la maldición tendremos que enfrentarnos al siniestro mago Dhoulmagus y a un poder todavía mayor...



La versión occidental de *DQ* incluye voces y una banda sonora orquestal. El original japonés no tiene voces y su música está hecha con sintetizadores.

Como es habitual en los juegos de rol, al principio nuestro grupo empezará siendo bastante "flojete", pero a medida que recorramos el extenso mundo y vayamos superando aventuras, recorriendo ciudades y mazmorras y combatiendo (por turnos) contra los casi 300 tipos de enemigos que hay en el juego, nuestros personajes se irán haciendo más fuertes. Obtendremos puntos de experiencia que mejorarán nuestros atributos y nos otorgarán nuevos hechizos y habilidades. Y obtendremos dinero para comprar nuevas y mejores armas, armaduras y otros objetos.
Por supuesto, cada personaje tendrá sus propias armas y habilidades y no todos los objetos valdrán para todos los personajes. El secreto está en con-

LA SAGA DRAGON QUEST

Desde sus inicios en 1986, la serie lleva ya 27 títulos, entre capítulos de la saga, "spin-off" de personajes, "remakes", etc. En total ha vendido más de 40 millones de unidades, y eso que hasta ahora no había llegado a Europa...

DRAGON QUEST



Salió en 1986 en Japón para NES y MSX. Su concepto de RPG asequible para todos triunfó de inmediato.

DRAGON QUEST II



En enero de 1987 la saga continuaba con un título 4 veces más largo que el anterior. Para NES y MSX.

DRAGON QUEST III



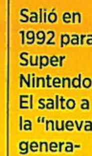
Salió en 1988 para NES y con él se cerraba una trilogía, el primer gran arco argumental de la seria

DRAGON QUEST IV



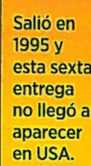
La saga se despedía de los 8 bits en 1990 con novedades que se mantienen hasta hoy, como el casino.

DRAGON QUEST V



Salió en 1992 para Super Nintendo. El salto a la "nueva generación" no defraudó y siguió mejorando y añadiendo novedades. Fue otro exitazo.

DRAGON QUEST VI





Salió en 1995 y esta sexta entrega no llegó a aparecer en USA. Lucía un apartado gráfico superior al anterior y algunas mejoras en la jugabilidad.



TORIYAMA EN ESTADO PURO

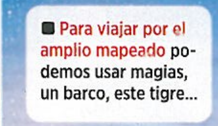
Autor de series tan famosas como "Dragon Ball" o "Dr. Slump", **Akira Toriyama ha diseñado los personajes y monstruos de *DQ*.** La saga no habría tenido el mismo éxito sin él, ya que todos los juegos desprenden **el encanto de sus creaciones.** Y esto último se ve potenciado en este *DQ* ya que, gracias también al trabajo de Level 5, **os parecerá que estáis viendo una de sus series.** Toriyama ha participado además en otros juegos, como *Chrono Trigger* (SNES).



Si el héroe aumenta su tensión se parece a Goku super saiyano. Es sólo uno de los muchos parecidos y "guiños".



Jessica usará sus "armas de mujer" para seducir a los enemigos con sus ataques "sexys".



Para viajar por el amplio mapeado podemos usar magias, un barco, este tigre...

seguir un grupo equilibrado y saber combinar las habilidades propias de cada personajes para salir victoriosos de los múltiples combates.
Hablando de los combates, serán por turnos y aleatorios. Usando un interfaz sencillísimo, ordenaremos a nuestros personajes que ataquen, que se defiendan, que usen hechizos u objetos, que huyan, que intenten intimidar al enemigo, que acumulen su "energía" (al más puro estilo super saiyano) para hacer más daño en los turnos posteriores... Es un sistema de combate asequible pero con mucha miga, capaz de satisfacer tanto al jugador inexperto como al más curtido en esto de los juegos de rol.
Pero lo que más nos ha gustado de este *DQ* es su sensacional apartado gráfico, uno de los más bellos y coloristas de PS2. El juego ha sido desarrollado por Level 5 (autores de *Dark Cloud* y *Dark Chronicle*) y todos los diseños han vuelto a salir de los lápices del maestro Akira Toriyama.

La trama, el apartado gráfico, el sistema de juego... Square Enix ha cuidado al máximo todos los detalles para ofrecernos una auténtica obra maestra del rol.

El resultado es una acabado visual cuidado hasta el más mínimo detalle, con una estética muy cercana a los dibujos animados y que desprende todo el encanto de las creaciones del autor de "Dragon Ball". Una épica banda sonora y unas cuidadas voces (eso sí, en inglés), ponen la guinda a la versión PAL del juego. Nosotros pudimos probarla en la presentación europea y os aseguramos que, pese a no tener selector de 60 Hz., el juego nos llegará bien adaptado, conservando su velocidad original y sin las molestas bandas negras. Y, por supuesto, con textos en castellano. Una gran noticia para un estreno que los aficionados europeos al rol llevamos esperando muchísimo tiempo. Nuestro sueño se hará realidad, por fin, el próximo abril.

El Rey Trode y el templario Angelo completan el grupo que persigue acabar con la maldición.

DRAGON QUEST VII



En 2000 la saga llega a PSone. Ha sido el juego de PSone más vendido de la historia en Japón.

MUCHOS "SPIN-OFF"

La saga es tan famosa que hay personajes que protagonizan "subsagas", como los *Torneko no Daibouken, Slime Morimori* o *DQ Monsters*.

"REMAKES" VARIOS



Algunos capítulos de la saga fueron relanzados después de su salida en consolas "superiores" con ciertas mejoras y algunos hasta en forma de pack.

DRAGON WARRIOR



Hasta el *VIII*, los *DQ* que salieron en USA se llamaron *Dragon Warrior*. Cambió porque TSR, una compañía de rol, tenía registrado ya ese nombre.



BLACK. Uno de los mejores shooter de la historia de PS2.



ONIMUSHA DAWN OF DREAMS. Una secuela digna de la saga.



STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX. La mejor lucha para PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

CUANDO LA FAMILIA ES LO QUE IMPORTA.

Atentos este mes. Os va a resultar muy difícil elegir sólo un juego de los nuevos miembros de la familia PlayStation. Empezamos con *El Padrino*, un derroche de acción de excelente factura gráfica que hará las delicias de los fans de la película... y de los mafiosos de pro. Pero es que además aparece un nuevo monstruo de los shooters subjetivos, *BLACK*, un juego difícil de olvidar. Y *Onimusha* vuelve con una secuela digna de jugarse; y *Project Zero 3* demuestra que el terror sí existe; y *Getting Up* aporta un soplo de aire fresco las aventuras de acción; y *Street Fighter Alpha 3* acerca la mejor lucha a PSP y... ¿Es que aún queréis más? Pues tranquilos, que lo hay... Este mes tenemos una oferta que no podéis rechazar...



El Padrino te sumerge en el mundo de la mafia de los años 40.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Un juego excelente una elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores **PEGI** El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:




















JUEGO Play RECOMENDADO

Género
AVENTURA
Desarrollador
EA GAMES
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
24 DE MARZO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ES.EAGAMES.COM

Convertidos en un matón de los Corleone, ejercemos de mafioso para ampliar su poder.

LOS AUTÉNTICOS **CAPOS** DEL CRIMEN

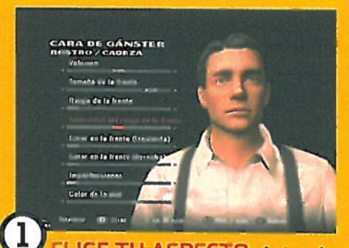
El Padrino

¿A qué estás dispuesto por tu familia? ¿A extorsionar? ¿A robar? ¿A eliminar a sus enemigos? Sólo así te ganarás el respeto de tu Padrino...

Si te pedimos que imagines a un mafioso, casi seguro que piensas en Marlon Brando interpretando a Vito Corleone en la película "El Padrino". Esa obra maestra que Francis Ford Coppola dirigió en 1973, y que tuvo dos secuelas, es la inspiración de un juego que cuenta la historia de la familia mafiosa Corleone en el Nueva York de los 40... desde el punto de vista de un nuevo personaje: un matón recién llegado a la "familia".

Definir el físico de nuestro matón con un potente editor es el primer paso en la aventura. Y después hacemos frente a misiones principales y tareas secundarias en una reproducción del Nueva York de los años 40 por la que nos movemos libremente, tanto a pie como robando cualquier coche. Las misiones principales siguen la trama de la peli y además narran nuestro ascenso en la familia: protegemos a Don Vito malherido en el hospital, nos colamos en un restaurante para dejar el arma que después usará Michael, el hijo de Don Vito, en otra escena de la peli... Y la clave para superar casi todas las misiones

» ASÍ SE **ASCIENDE** EN LA FAMILIA **CORLEONE**



1 ELIGE TU ASPECTO. Antes de empezar defines el físico de tu matón. Después puedes cambiar su ropa.



2 A LAS MISIONES. Realizando las misiones principales, rebosantes de acción, subirás en la familia.



3 CREA UN IMPERIO. Al mismo tiempo, ataca a las otras familias para aumentar el poder de los Corleone.

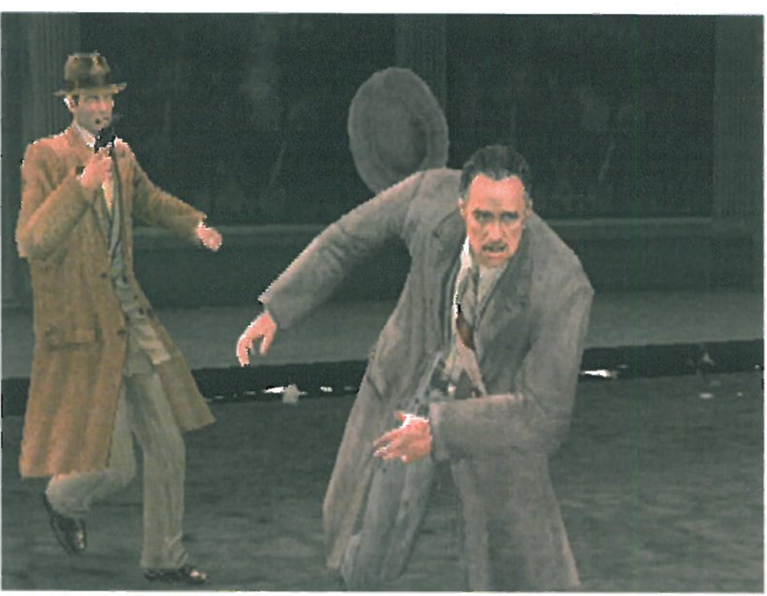
Vito Corleone es el Padrino. Igual que en la película, Marlon Brando le presta el rostro.



El Nueva York de los años 40 es el escenario por donde nos movemos libremente a pie o en coche.



Los más intensos tiroteos contra otras familias marcan el desarrollo de las misiones principales.



La primera película de la trilogía inspira la trama, y revivimos sus momentos clave...

MAESTRO EN EL ARTE DE LA PERSUASIÓN

Una importante tarea secundaria es extorsionar a los comerciantes. Para "convencerles" hay que alcanzar un límite en su barra de presión. A veces bastan las amenazas y la destrucción de mobiliario. Si no, hay que recurrir a medidas más "físicas".



EL PODER DE LA PALABRA. A veces las amenazas bastan para convencer a los dueños.



REDECORA SU VIDA. Los "cambios" en el mobiliario suelen funcionar....

En el Nueva York de los años 40, realizamos misiones repletas de acción para ampliar el imperio criminal de los Corleone.

es la acción, ya sea golpeando (usamos el "stick" derecho para ello), o con pistolas, escopetas o ametralladoras. En estos tiroteos nos enfrentamos a matones de otras bandas, muy numerosos y muy listos: disparan parapetados, atacan cuando recargamos... Pero nosotros contamos con un buen control a la hora de disparar: con el botón L1 fijamos a los enemigos y con el "stick" derecho movemos ligeramente el punto de mira para apuntar a órganos vitales. Esta combinación de un control ágil con enemigos duros de roer hace los tiroteos muy emocionantes... Y menos mal, porque abarcan el 90% del desarrollo de las misiones, a los que se añaden persecuciones en las que disfrutamos de un gran control de los coches, y el uso del sigilo en un par de misiones. Un desarrollo poco variado que no llega a aburrir... porque las 24 misiones principales duran sólo 12 horas. Eso sí, después queda mucho por hacer...

Eliminar a las bandas rivales es el objetivo secundario del juego, que podemos intercalar con las misiones principales. Para empezar a ganar poder extorsionamos a los propietarios de locales, detenemos los camiones de suministros de las bandas rivales... Y después vamos a por objetivos más ambiciosos, como tomar sus almacenes. Así ganamos dinero para comprar armas, pisos francos en los que recuperar munición y salud... Y, finalmente, »



En algunas misiones nos ayudan otros personajes.



A la hora de pelear usamos los dos "sticks" para pegar a los enemigos, agarrarlos, estrangularlos, golpearlos contra objetos...



Algunos personaje nos ofrecen "minimisiones" como ejercer de matón a sueldo eliminando a enemigos de los Corleone.



■ El control de los coches es excelente y nos permite disfrutar de emocionantes persecuciones y huidas de la policía o de otras familias.



■ Los personajes son muy expresivos e idénticos a los actores. Todos excepto Michael Corleone, porque Al Pacino no ha cedido su imagen.



■ Ampliar el imperio Corleone atacando a otras familias es la meta secundaria del juego.

» UN POQUITO MÁS DE RESPETO

Realizando multitud de acciones llenamos nuestro marcador de respeto y así mejoramos nuestras características



GANA RESPETO. Cumpliendo misiones, extorsionando, eliminando enemigos...



PREMIO A LA PUNTERÍA. Ganamos más respeto si disparamos a zonas vitales.



TUS CUALIDADES. Mejoramos nuestra puntería, fuerza, salud, velocidad...

» volamos por los aires la mansión de cada familia para acabar con ellas definitivamente. Hacernos con el control de la ciudad implica entre 15 y 20 horas más de juego... en las que de nuevo la acción es la protagonista, pues para tomar negocios o almacenes nos deshacernos de decenas de matones y después extorsionamos a los dueños.

Personajes, banda sonora, trama... *El Padrino* recrea fielmente el desarrollo y ambientación de la mítica película.

Y crear un imperio criminal no es el único atractivo del juego. La recreación del ambiente de la película es perfecta: los personajes son idénticos a los actores, el doblaje al castellano es soberbio, la banda sonora incluye el mítico tema compuesto por Ennio Morricone... Una gran ambientación sostenida por un apartado técnico muy sólido en el que destacan los modelos y expresividad de los personajes. Estas virtudes compensan la escasa variedad del desarrollo y se unen a las emocionantes dosis de acción para crear un juego divertido y con personalidad. Y es que, si hay una juego digno de ser llamado "aventura de mafiosos", es éste... ■

■ La policía está presente en las calles. Si delinquimos delante de ellos, nos perseguirán.



■ El Corleone más violento, Sonny, nos ayuda en una misión.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sabe sumergirnos en el universo de la película, y la acción es muy emocionante.

» LO PEOR
A su desarrollo le falta variedad y las misiones principales se hacen cortas.

Te gustará + que... DRIV3R | Te gustará − que... GTA SAN ANDREAS



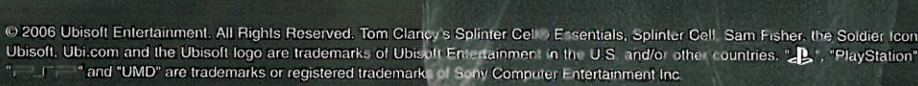
92	**» GRÁFICOS** Convence en todos los aspectos y los personajes sorprenden.
94	**» SONIDO** Doblaje de lujo y la inclusión del mítico tema principal de la peli.
88	**» DIVERSIÓN** Aunque le falta variedad, los tiroteos resultan muy divertidos.
85	**» DURACIÓN** Las misiones duran menos que en otros juegos del género.
NOTA 90	**Su buena recreación del mundo de la mafia y de la mítica película y su intensa acción te engancharán.**




16+
www.pegi.info






© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Tom Clancy's Splinter Cell Essentials, Splinter Cell, Sam Fisher, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. "PlayStation", "PSP" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.


UBISOFT



12+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
15 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM



Los demonios Genma vuelven a invadir Japón, y nuevos héroes Oni surgen para detenerlos.

CINCO HÉROES CONTRA **MIL DEMONIOS**

Onimusha Dawn of Dreams

Si la katana de un samurái no basta para detener a una horda demoníaca, combina el poder de 5 guerreros y los mandarás al infierno de una patada.

Tras acabar *Onimusha 3* pensábamos que el Japón feudal quedaría libre de demonios por una buena temporada. Pero los habitantes del infierno han vuelto en una nueva aventura de acción que, aunque mantiene la mezcla de combates, exploración y puzzles de la anterior trilogía, también es un nuevo comienzo para la saga, con nuevos protagonistas e importantes novedades en su desarrollo.

La historia nos traslada a finales del siglo XVI, quince años después de que el samurái Samanosuke destruyera al malvado Nobunaga. El nuevo caudillo nipón, Hideyoshi, ha liberado a los demonios Genma, pero el joven samurái Soki va a intentar detenerle... y no lo hará solo. A lo largo de su camino irá ganado aliados: el monje Tenkai, la ninja Jubei, la experta en armas de fuego Ohatsu y el luchador de origen español Roberto. Y todos tienen algo en común: el poder Oni que les permite absorber las almas de sus enemigos caídos para recuperar vida o energía mágica y aumentar su poder. En casi todas las fases Soki combate acom-

» CÓMO **LIBERAR** JAPÓN DE LOS SERES DE **ULTRATUMBA**



1 HÉROES ALIADOS. A lo largo del juego controlamos a 5 personajes, cada uno con su estilo de combate.



2 LUCHA POR PAREJAS. En cada fase jugamos con el samurái Soki y otro héroe, intercambiando su control.



3 PIENSA, EXPLORA... No todo es pelear: hay que explorar mucho y resolver algún que otro puzzle facilillo.

Soki es el "prota" principal. Un samurái con un pasado oculto...



Los combates dominan el desarrollo, pero también exploramos escenarios, resolvemos puzzles...



Soki y otro héroe protagonizan cada fase. Podemos intercambiar el control entre ambos.



La CPU controla al segundo personaje y con la cruceta le damos sencillas órdenes.

» KATANAS, LANZAS Y **ARMAS DE FUEGO**

Cada héroe tiene un estilo de lucha. Soki blande espadas con contundencia y velocidad; las lanzas y bastones de Tenkai tienen mucho alcance; Jubei es rapidísima; Roberto descarga los golpes más fuertes y Ohatsu dispara de lejos con sus fusiles.



SOKI, EL MEJOR GUERRERO. Es el que mejor combina potencia, alcance y velocidad.



LA ALIADA PERFECTA. Ohatsu lucha a distancia, una gran ventaja.

A la mezcla de acción, puzzles y exploración típica de la saga se une el jugar acompañados por un héroe controlado por la CPU.

pañado de otro personaje (unas veces determinado por la consola y otras elegido por nosotros). Podemos alternar el control entre los dos y damos órdenes al otro: que ataque, que use magias, que se recupere...

Dirigiendo a estos guerreros recorremos pueblos, palacios o templos poblados por todo tipo de monstruos. Una vez en combate, pronto descubrimos que las batallas tienen mucho de "machacabotones", ya que los golpes son muy sencillos y además el abanico de ataques de cada personaje no es muy grande. Eso sí, el control es sencillo y preciso y nos permite atacar y cubrirnos y esquivar como el rayo, disfrutando de emocionantes batallas. Y además hay un montón de elementos que las enriquecen: cada personaje tiene un estilo de lucha, las armas tienen ataques mágicos...
Y el desarrollo no se queda en las peleas: también exploramos usando las habilidades únicas de cada héroe (la facilidad para colarse por pequeños huecos de Jubei, la de saltar abismos colgada de un gancho de Ohatsu...), lo que además es un incentivo para volver con otros personajes a escenarios ya superados y descubrir secretos. El toque final son los puzzles, que a veces resolvemos mediante la colaboración de dos héroes.

Otro punto fuerte de *Onimusha DoD* es su ambientación. Como es habitual en la saga, el diseño »



Todos los héroes tiene el poder Oni: absorber las almas de los enemigos caídos.



Este poder les transforma en "superguerreros", mucho más fuertes y completamente invulnerables durante unos instantes.



Los héroes no sólo combaten juntos. A veces colaboran en los puzzles. Por ejemplo, deben pulsar dos interruptores a la vez.



Cada personaje tiene habilidades únicas para explorar: Jubei anda por los tejados y se cuela por huecos, Tenkai habla con los cadáveres...



Guerreros, gigantes, todo tipo de monstruos... los jefes finales abundan y los combates contra ellos derrochan emoción.



El diseño de personajes es soberbio gracias a la mezcla de tradición nipona y fantasía.

de los héroes y los monstruos es sobresaliente, mezclando con maestría fantasía y tradición japonesa. Y las magníficas animaciones y los efectos de las magias hacen los combates espectaculares. Eso sí, los escenarios tienen menos detalle que en *Onimusha 3*, y a veces las texturas son demasiado pixeladas. Algo que se nota más porque en la mayoría de las escenas la cámara ya no es prefijada, sino que sigue a nuestro personaje, mostrando los elementos más de cerca. Pero, aún así, algunas localizaciones rebosan colorido y belleza. Para redondear el apartado técnico, la banda sonora y los efectos de sonido son dignos de una superproducción. El doblaje también es bueno, pero se ha mantenido en inglés.

Onimusha DoD plasma la faceta más mágica del Japón medieval con un despliegue gráfico impresionante.

La última virtud del juego es su duración, que se acerca a las 20 horas sin contar las posibilidad de buscar secretos. Así que estamos ante una gran aventura que recoge de nuevo toda la magia del Japón medieval y engancha con un desarrollo enriquecido con respecto a entregas anteriores. Y es que *Onimusha DoD* mantiene el espíritu de sus predecesores, pero sabe renovarse. Así da gusto que algunas sagas no se acaben nunca.



Jubei, la ninja, es pariente del "prota" de *Onimusha 2*.

» LA MAGIA ESTÁ EN NUESTRAS ARMAS

Los ataques mágicos dependen del arma del personaje. Y mejorando nuestras armas ejecutaremos magias más potentes.



ALMAS ROJAS. Son las que hay que absorber para mejorar nuestra armas.



FUERZAS ELEMENTALES. Las magias desatan el poder del fuego, el hielo, la luz...



¡AÚN MÁS PODER! Mejorar las armas significa lanzar magias más poderosas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Destaca en su variado desarrollo, duración, calidad técnica, ambientación...

» LO PEOR
El sistema de combate es simple, pero el variado desarrollo lo compensa.

Te gustará + que... GENJI

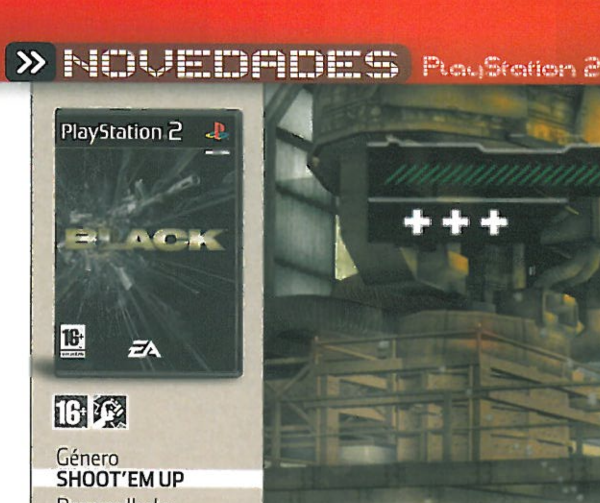


Te gustará – que... GOD OF WAR



88	**» GRÁFICOS** Los personajes son alucinantes y el resto tiene un buen nivel.
87	**» SONIDO** La banda sonora es de calidad, pero el juego no está doblado.
90	**» DIVERSIÓN** Pelear, explorar, mejorar personajes... Atrapa de principio a fin.
89	**» DURACIÓN** Unas 20 horas... Y sin buscar los secretos de cada escenario.
NOTA 89	Por desarrollo, técnica y la novedad de controlar a dos héroes a la vez, es una aventura impresionante.


12+
El amor mueve montañas.
Los creadores de ICO™ te enfrentan ahora a la mayor aventura de tu vida.
En una tierra muy lejana, con la única compañía de tu caballo y una espada
y un arco como armas, deberás vencer a criaturas monstruosas del tamaño
de montañas. Fracasa y tus sueños y esperanzas se perderán para siempre.
¿Eres lo suficientemente valiente como para aceptar el reto?
www.shadowofthecolossus.com
PlayStation 2
Shadow of the Colossus
12+



16+

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
CRITERION STUDIOS
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
22 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
ES.EA.COM/PRODUCTS.VIEW.ASP?ID=7393

■ BLACK es un apasionante shooter que ofrece acción sin tregua de principio a fin.

¿TE GUSTA... **DESTRUIR**?

BLACK

Dicen que PS2 ya no puede sorprendernos porque ha sido exprimida al máximo. Seguro que no han visto este nuevo "bombazo" de Criterion Studios...

Si con la serie *Burnout* el equipo de Criterion Studios marcó un antes y un después dentro del género de los arcades de velocidad, con *BLACK*, un shoot´em up impactante y repleto de espectaculares tiroteos, se adentra en el género de la acción para hacerse un hueco entre los grandes. Y tal y como hemos podido comprobar, no lo podían haber hecho de mejor manera.

La trama, ambientada con gran realismo y salpicada con vídeos protagonizados por actores reales, nos pone en el pellejo de un sargento americano perteneciente al comando de operaciones especiales BLACK, que debe enfrentarse a una peligrosa organización terrorista.

Esta lucha se plasma a lo largo de 8 escenarios (entre ellos un bosque, un cementerio o unos muelles, todos con diversos caminos alternativos), donde nos enfrentamos a decenas de terroristas con una lograda Inteligencia Artificial que les permite emboscarnos, buscar mejores posiciones de ataque o parapetarse de nuestros disparos. Incluso en aquellos momentos en los que podemos usar el sigilo para acabar con los enemigos de manera silenciosa tenemos que ser muy cuidadosos, porque a la mínima sospecha los terroristas darán la voz de alarma y pedirán refuerzos. Pero si nuestros rivales cuentan con su "astucia" para hacernos frente, nosotros tenemos a nuestra entera disposición

» ¿PREPARADO PARA NO DEJAR DE **APRETAR** EL GATILLO?



1 ACCIÓN Y MÁS ACCIÓN. Aunque en ocasiones podemos usar el sigilo, la acción no deja un respiro.



2 DESTRUCCIÓN MASIVA. Los escenarios pueden ser destruidos y aprovechados para eliminar enemigos.



3 MUY REAL. La física, el comportamiento de todas las armas y el apartado gráfico así lo avalan.

■ Las armas son reales: rifle de asalto M16, revólver Magnum... Sus creadores las han probado todas para transmitir mejor las sensaciones que ofrecen.



Un impactante apartado gráfico arropa los espectaculares tiroteos de este explosivo shoot´em up.



Gran parte de su espectacularidad se debe a que podemos destruir muchas zonas del escenario.



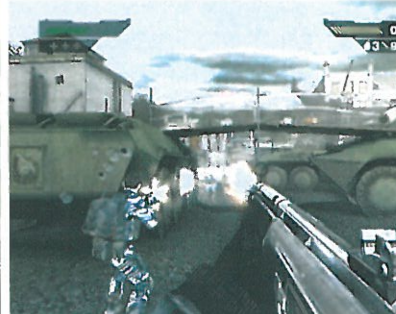
Los escenarios tienen "trampas" (barriles explosivos, fachadas frágiles...) para eliminar enemigos.

» UNA AYUDA **INESTIMABLE** EN EL FRENTE

En algunos niveles estamos acompañados por otros soldados. Si bien no podemos darles órdenes, son de gran ayuda en los momentos más difíciles. Además, su cuidada IA les permite cubrirnos o eliminar enemigos que nos pongan en peligro.



CUBRIENDO FLANCOS. Con la ayuda de los aliados cubriremos todos los ángulos de ataque.



ASTUTOS SOLDADOS. Nuestros soldados cuentan con una lograda IA.

Su realismo y la enorme interactividad de los escenarios hacen que *BLACK* lleve el género de los shooters un paso más allá.

un increíble arsenal, compuesto por diversas armas reales (rifles de asalto, escopetas, lanzacohetes, etc.) con un comportamiento bastante conseguido en aspectos como el retroceso, la precisión o la cadencia de fuego. Este realismo logra que los tiroteos sean frenéticos y con una jugabilidad extraordinaria. Aún así, la verdadera revolución de *BLACK* no está en este trepidante desarrollo, sino en un elemento que multiplica la diversión hasta límites insospechado: la enorme interactividad de los escenarios.

Y es que prácticamente todo lo que veamos puede ser destruido, contando así con una ventaja "estratégica" para eliminar al enemigo o provocar el desconcierto entre nuestros atacantes. Así, es posible destruir los objetos que sirven de parapeto a los enemigos, reventar un barril explosivo para que destroce un edificio repleto de terroristas, volar algunas puertas para buscar caminos alternativos, disparar a través de las paredes más débiles... Un desarrollo repleto de posibilidades y que explota mejor la idea que ya vimos en *Red Faction*, arrasar los entornos, aunque *BLACK* goza además de un realismo inusitado y una jugabilidad a prueba de bombas. Pero no todo acaba aquí, porque *BLACK* no sólo es revolucionario en cuanto al planteamiento, sino que también su apartado técnico es de auténtico infarto. Gracias a unos gráficos »



Con un silenciador podemos abatir de manera discreta a los enemigos.

La magnífica Inteligencia Artificial de los enemigos ofrece situaciones insospechadas: emboscadas, soldados que huyen...



Gráficamente es una pasada. Tanto los personajes como los escenarios tienen uno de los mejores acabados que verás en PS2.



Algunas armas permiten un mayor zoom al apuntar, con el cual podremos disparar con mayor precisión a los objetivos más lejanos.



Los enemigos van bien protegidos y eso nos obliga a esperar que ciertas zonas queden a la vista, como la cabeza o las extremidades.



Aspectos como la cadencia de fuego o el retroceso de las armas han sido cuidados al máximo.

» TU MEJOR ARMA: EL USO DEL **ESCENARIO**

Los escenarios ofrecen diversos lugares que, con buena puntería, se convierten en trampas mortales para el enemigo.



AL DESCUBIERTO. Si un enemigo se oculta, destruye el lugar donde se esconde.



VOLAR POR LOS AIRES. Los coches y otros vehículos explotan al ser disparados.



ESTA CASA ES UNA RUINA. Derriba el tejado y elimina a la patrulla de la casa.

» sobresalientes en todos los aspectos (increíbles efectos de partículas, escenarios fotorrealistas y suaves animaciones, logrados efectos de luz...), asistimos a un espectáculo visual único y que nos hacer sentir inmersos en la acción desde el primer momento.

Exprimiendo todo el potencial de PS2, *BLACK* se convierte en una delicia gráfica que sorprende de principio a fin.

Acompañando este tremendo derroche gráfico y como colofón dentro del apartado técnico, encontramos una espléndida física de los objetos, el impecable sistema de control y un magnífico apartado sonoro (la música es de lujo), que hacen de este título uno de los juegos que exprime al máximo el potencial de PS2, para deleitarnos con la acción más impactante que hemos disfrutado en muchísimo tiempo.

Sólo se le puede echar en cara la escasez de modos de juego, ya que sólo cuenta con el modo Campaña para un jugador (que incluso puede hacerse corto debido a su gran intensidad) y que la variedad de enemigos no es muy elevada, pero podemos asegurar, sin el menor atisbo de duda, que estamos ante uno de los mejores juegos del catálogo de PS2. Si te gusta la acción no encontrarás nada más espectacular y jugable que *BLACK*. Imprescindible para cualquier amante de los videojuegos.



Nos acompañarán soldados que gracias a su desarrollada IA siempre sabrán cómo ayudarnos.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
La espectacularidad de la acción, las enormes posibilidades de juego, los gráficos...

» LO PEOR
Que no tenga multijugador y que, dada su alta jugabilidad, pueda hacerse algo corto.

Te gustará + que... KILLZONE

Te gustará − que... CALL OF DUTY 2



96	**» GRÁFICOS** Insuperable en todos los aspectos visuales. De lo mejor de PS2.
95	**» SONIDO** Efectos "flipantes" y un soberbio acompañamiento musical.
95	**» DIVERSIÓN** Tiroteos tan espectaculares que no pararás hasta terminar con él.
85	**» DURACIÓN** Las 8 únicas misiones pueden hacerse cortas dada su jugabilidad.
NOTA 92	Es el shooter más intenso que puedes encontrar en PS2, así de simple. Lástima que se haga tan corto...

¡MÁS DEPORTES DE MOTOR QUE NUNCA!

CONVERTIBLES
EUROCART
PICK UPS
MUSCLE CARS
STREET CIRCUITS
CLASSICS
EUROPEAN V6
V8 SUPERCARS
RALLY
DTM
FORMULA 1000
OFF ROAD

TRUCKS
RALLY CROSS
SPRINT CARS
GT
OPEN WHEEL
FORMULA BMW
GT LIGHTS
STOCK CAR
4X4 MONSTER SERIES
BAJA MOTORCROSS

YA A LA VENTA

TOCA RACE DRIVER 3
THE ULTIMATE RACING SIMULATOR

Derrota a tus rivales y compite en más deportes de motor de los que encontrarás en ningún otro juego.

"TOCA RACE DRIVER™3 DEMUESTRA QUE LA PERFECCIÓN PUEDE SER MEJORADA." Revista Oficial Xbox

"EL SIMULADOR DE CONDUCCIÓN MÁS SERIO, COMPLEJO Y COMPLETO DE PLAYSTATION®2" Revista Oficial de PlayStation®2

"LA SIMULACIÓN MÁS ESPECTACULAR EN SU GÉNERO." Micromanía

93% Hobby Consolas

Disfruta de los efectos visuales del juego con Intel® Pentium® Extreme Edition.

Runs great on

www.codemasters.com/tocaracedriver3















JUEGO RECOMENDADO Play

■ Fantasmas, sustos, una mansión japonesa... los elementos típicos de *Project Zero* están presentes en la tercera entrega.

18

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
TECMO
Editor
TAKE 2
Lanzamiento
3 DE MARZO
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.TAKETWO.ES/INDEX.PHP?P=GAMES&TITLE=ZERO


■ Rei es una de las protagonistas, y sufre una maldición.

CUANDO EL **TERROR** TRASPASA LOS **SUEÑOS...**

Project Zero 3

La fotógrafa Rei Kurosawa sufre terribles pesadillas. Cada vez que se despierta, un misterioso tatuaje se extiende más y más por su cuerpo... ¿qué le sucede?

Ese es el punto de partida de *Project Zero 3*, la continuación de la famosa saga de terror que ha cautivado a millones de jugones en todo el mundo. Así, jugando con Rei, viviremos una pesadilla digna de Stephen King en la que visitaremos el "Palacio de los Sueños", un lugar lleno de fantasmas y de puzzles que oculta un terrible secreto...

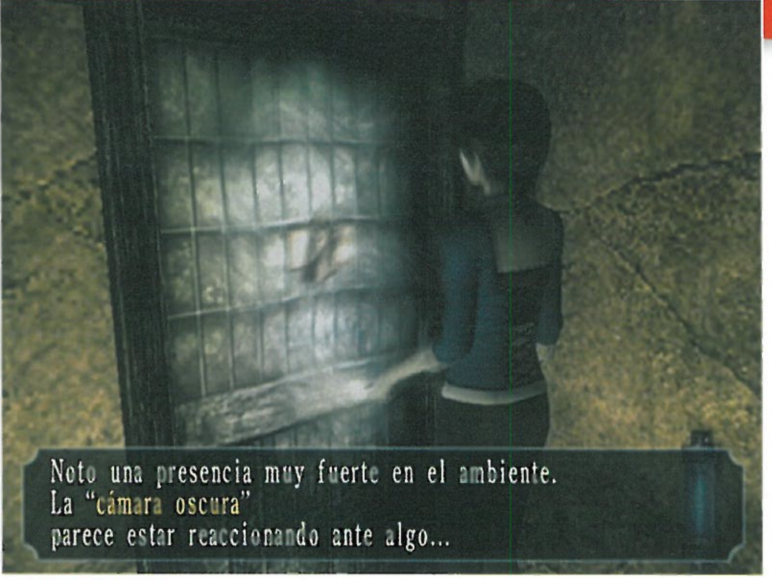
En nuestros sueños recorreremos los amplios y terroríficos escenarios del Palacio, llenos de pistas, notas, puzzles y, claro está, multitud de fantasmas. Algunos nos atacarán y para defendernos tendremos que usar la "Cámara Obscura", nuestra única arma. Así, desde una vista subjetiva tendremos que esperar el momento justo en el que el fantasma sea vulnerable para fotografiarle y librarnos de su presencia. Adivinar cuándo un fantasma es susceptible a la cámara es algo que iremos aprendiendo poco a poco y con algunos tendremos que esperar a que estén casi encima nuestro para apretar el disparador. Vamos, que la cosa no se presenta fácil, aunque por suerte para Rei, podremos


» COMO REVELAR EL **ULTRAMUNDO** A TRAVÉS DE UNA CÁMARA...

① **UNA MALDICIÓN.** Rei sufre pesadillas en las que recorre un palacio lleno de fantasmas.


② **USA TU OBJETIVO.** Para acabar con ellos hay que hacerles fotos en el momento justo.


③ **PUZZLES FANTASMALES.** También hay que encontrar objetos y superar diversos puzzles en el juego.



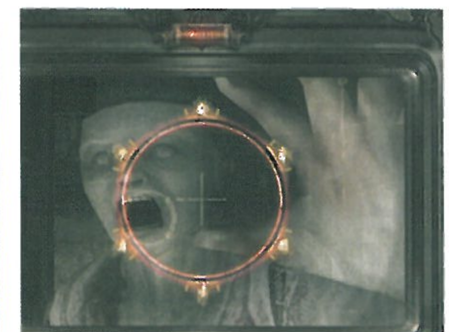
Mientras dormimos recorremos una lúgubre mansión llena de misterios... y fantasmas.


La ambientación es lo mejor del juego, manteniéndonos en tensión por culpa de apariciones como ésta.


Nuestra cámara de fotos es el único arma del que disponemos para acabar con los fantasmas.

» UNA **CÁMARA** RARA, RARA, RARA...

La Cámara Obscura capta lo sobrenatural y puede "exorcizar" cualquier presencia que capte su lente, aunque tenemos que mejorarla para que sea más efectiva. Saber qué lente o película utilizar en cada caso es vital para sobrevivir al horror...


MIRANDO AL PAJARITO. Esperar hasta el momento justo es vital para dañar a los fantasmas.



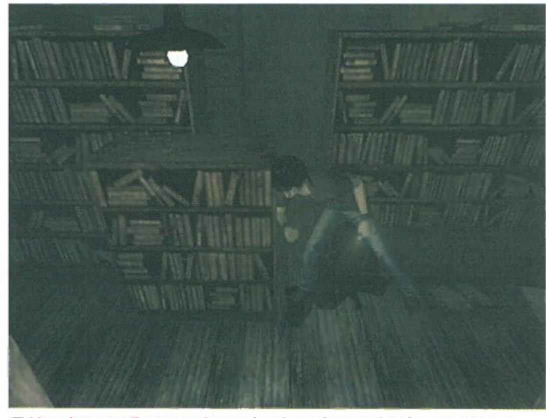
CALIDAD EN TUS FOTOS. Podemos mejorar las habilidades de la cámara.

manejar a otros dos personajes: Miku, del primer *Project Zero* y Kei, tío de las dos gemelas del segundo, y lo mejor es que cada uno ofrece habilidades distintas. Pero no todo será deambular por el Palacio y mientras esté despierta, Rei puede investigar también en su propia casa, ya sea revelando fotos obtenidas en sus sueños, consultando archivos o pidiendo a Miku que investigue datos.

La atmósfera del juego nos envuelve desde el primer momento y nos hace vivir la pesadilla como si fuera nuestra.

Los sustos y la tensión enriquecen la experiencia de juego, acrecentada por escenarios tétricos y un apartado sonoro que pone los pelos como "escarpias". Todos estos elementos, sumados a un apartado técnico sólido, consiguen que nos sumerjamos en el argumento y vivamos la pesadilla de la protagonista como si fuera nuestra. Quizás sólo se le pueda reprochar que el diseño de los fantasmas sea algo "soso" y que el miedo esté más en los sustos repentinos... De todos modos, si te asustas con facilidad mejor no mires cuando un fantasma se transforma. Eso sí da miedo.


Los fantasmas son más "normalitos" que en anteriores entregas, excepto algunos que cambian de aspecto ante nuestros ojos ¡qué miedo!


Manejamos a 3 personajes: Rei es la mejor con la cámara, Miku se cuela por sitios estrechos y Kei puede esconderse y mover objetos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su argumento, la ambientación y el poder jugar con tres personajes distintos.

» LO PEOR
El diseño de algunos fantasmas es algo "soso" y su número resulta escaso.

Te gustará + que... KUON



Te gustará − que... SILENT HILL 4

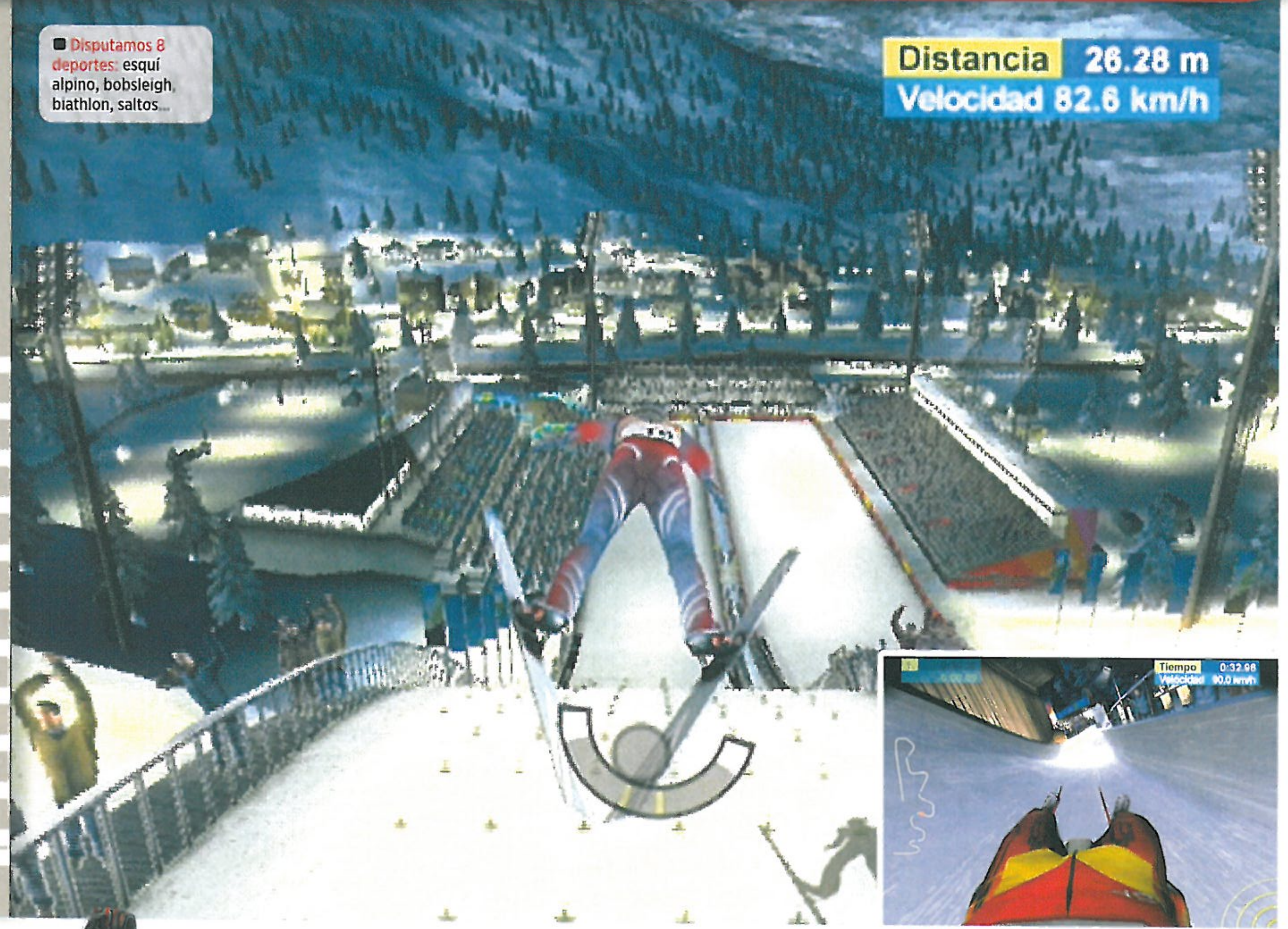


88	**» GRÁFICOS** Sólidos y con una atmósfera genial que envuelven al jugador.
90	**» SONIDO** Los inquietantes sonidos hacen que se pongan los pelos "de punta".
86	**» DIVERSIÓN** Sólo si te gusta pasar miedo disfrutarás de *Project Zero 3*.
87	**» DURACIÓN** Unas 20 horas, aunque si quieres desbloquearlo todo se duplican.
NOTA 88	**Una aventura imprescindible para los que disfruten pasando miedo de verdad. Si te asustas con facilidad...**



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
49GAMES
Editor
2K SPORTS
Lanzamiento
3 DE FEBRERO
Precio
49,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR PRUEBA
Página web
WWW.2KSPORTS.COM/GAMES/TORINO2006



■ Disputamos 8 deportes: esquí alpino, bobsleigh, biathlon, saltos...



■ Las pruebas son sencillas. Nos retan a demostrar nuestros reflejos, nuestra precisión con el "stick"...

■ Podemos competir hasta 4 jugadores, pero siempre alternativamente, nunca a pantalla partida.

MÁS QUE JUEGOS... **"MINIJUEGOS"** OLÍMPICOS

Torino 2006

Da igual que haga 10 grados bajo cero... Compitiendo al más alto nivel no vas a sentir ni pizca de frío.



Con la licencia de los Juegos Olímpicos de invierno de Turín, este juego recrea 8 deportes en 15 pruebas distintas, todas con una mecánica y un control sencillísimos: saltos de esquí que exigen precisión al pulsar, esquí alpino en el que priman los reflejos, patinaje de velocidad en el que presionamos rítmicamente botones...

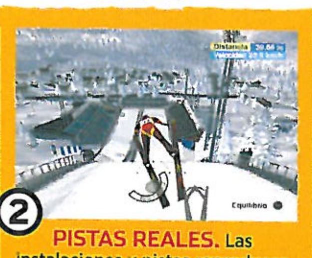
Estas pruebas entretienen al principio, pero les falta profundidad para divertir algo más que unas horas. Y 8 deportes son pocos y además sólo podemos disputarlos de uno en uno o en un campeonato en el que podemos elegir las pruebas y participar hasta 4 jugadores alternativamente. Vamos, que sólo lo divierte a corto plazo y su principal valor es recrear deportes que raramente vemos en PS2.

ASÍ DE FÁCIL ES LUCHAR POR LAS **MEDALLAS**

Torino 2006 nos permite practicar esquí alpino, esquí nórdico, bobsleigh, trineo, saltos de esquí, biathlon, patinaje de velocidad y combinada nórdica. Competimos en los escenarios reales de los Juegos que se celebran este mes de febrero en Turín.



1 ¿ERES OLÍMPICO? Es muy fácil, porque las pruebas tienen un control sencillísimo.



2 PISTAS REALES. Las instalaciones y pistas reproducen fielmente las de los Juegos.

■ Los atletas son ficticios, pero de todos los países.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo fácil que resulta jugar lo hace ideal para echarse partiditas cortas con amigos.

» LO PEOR
Tiene pocos deportes y pocos modos de juego... así que no va a durarte mucho.

77	**» GRÁFICOS** Correcta recreación de atletas y escenarios, pero le faltan efectos.
71	**» SONIDO** Doblaje al castellano flojo y los efectos y la música sólo cumplen .
73	**» DIVERSIÓN** Las pruebas son tan sencillas que divierten sólo durante unas horas.
62	**» DURACIÓN** Le faltan modos de juego, deportes, posibilidades multijugador...
NOTA 72	**Una recreación muy básica de los Juegos de Invierno, aunque por su sencillez divierte a corto plazo.**

Género
ACCIÓN
Desarrollador
THE COLLECTIVE
Editor
ATARI
Lanzamiento
17 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
WWW.ATARI.COM/GETTINGUP/

La ambientación callejera está muy conseguida y es uno de los puntos fuertes de esta aventura de acción y plataformas.

LOS **GRAFFITIS** SON TUS ARMAS CONTRA LA OPRESIÓN

Marc Ecko's Getting Up

En una ciudad dominada por la tiranía, un joven rebelde se convertirá en una leyenda del graffiti mientras se enfrenta al corrupto poder establecido.

La ciudad de New Radius vive bajo un estado casi dictatorial, en el que se coartan las libertades y las autoridades usan métodos violentos para reprimir toda protesta. Pero Trane, un joven graffitero, no se va a "achantar" ante esta injusticia y buscará convertirse en una leyenda de este arte urbano mientras se enfrenta al poder establecido usando como armas sus graffitis.

Éste es el argumento de *Getting Up*, un título apadrinado por el creador de moda Marc Ecko, que refleja todos los aspectos de esta cultura callejera. Como Trane, nos abriremos paso por las calles de New Radius, "bombardeando" con nuestras pintadas sus paredes, vagones de metro... y "pisando" las piezas de otros graffiteros. Claro que esto no le hará ninguna gracia ni a las bandas callejeras ni a las corruptas autoridades, que harán lo que sea por detenernos. Entonces será el momento de guardar los sprays y pelear, usando un completo sistema de combate que nos permite realizar todo tipo de combos y

» LA DURA VIDA DE UN GRAFFITERO EN LA **JUNGLA DE ASFALTO**

① **MÚLTIPLES PELEAS.** Contra las bandas rivales y las corruptas autoridades que querrán detenernos.

② **LUGARES INACCESIBLES.** Habrá que saltar y trepar para alcanzar zonas altas y poder pintar en ellas.

③ **"BOMBARDEA" LA CIUDAD.** Demuestra que tienes lo que hay que tener y que dominas el arte del graffiti.

Trane, el "prota", lucha contra un sistema opresor con sus graffitis.



Trane lucha contra la injusticia con sus graffitis, pero también usa sus puños y armas improvisadas.



El sistema de combate es muy completo. Podremos realizar combos y presas, esquivar, etc.



Además de pelear, también habrá muchos momentos "plataformeros" y algunos de infiltración.

¿QUIERES SER EL MEJOR ARTISTA URBANO?

Los graffitis son la "salsa" del juego y se realizan así: tras encontrar el lugar idóneo para la "pieza", deberemos elegir el estilo y el modelo, y mover el stick para pintar teniendo cuidado con los goteos y agitando el spray de vez en cuando.



"PISA" GRAFFITIS RIVALES. Puedes pintar donde quieras, pero la misión te marca los objetivos.



GANA REPUTACIÓN. Acabando dentro del tiempo, sin goteos, en alto...

presas, usar armas improvisadas, esquivar, etc.
Pero también habrá momentos de plataformas, ya que para realizar algunos graffitis deberemos escalar y saltar para llegar a determinadas zonas. En cuanto a los graffitis, hay disponibles distintas técnicas y muchos diseños desbloqueables. Se realizan de manera sencilla e intuitiva, aunque nos obligan a realizar tantos que pueden llegar a cansar.

Por su gran ambientación y su variado desarrollo, esta aventura encantará a los amantes de esta cultura callejera.

Hablando ya del apartado técnico, *Getting Up* ofrece una ciudad sólida y llena de detalle. Y la calidad de los modelos y sus animaciones también está a un gran nivel. Pero la gran ambientación callejera que luce el juego no sería lo mismo sin la excelente localización al castellano y el buen trabajo en el doblaje de Jota Mayúscula, el mejor DJ de hip hop en castellano, que presta su voz a Trane. Una gran banda sonora y la aparición en el juego de mitos reales del graffiti (como Seen) ponen la guinda a una completa aventura que encantará a los amantes de esta cultura urbana.



Si nos perdemos por los escenarios, Trane puede usar su "intuición" para encontrar el camino. Y eso suele ser malo para nuestros enemigos...



Hay objetivos principales y secundarios, como realizar graffitis en plan contrarreloj, hacer fotos de "piezas" de graffiteros reales...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su ambientación y su variado desarrollo, mezcla de acción, saltos y... graffitis.

» LO PEOR
Tanto graffiti en las misiones puede cansar. Que no te atraiga su ambientación urbana.

Te gustará + que... BEATDOWN — Te gustará − que... THE WARRIORS



89	**» GRÁFICOS** La ciudad y los personajes lucen un notable nivel de detalle.
89	**» SONIDO** La banda sonora y el doblaje al castellano son muy auténticos.
83	**» DIVERSIÓN** El desarrollo es variado, aunque tanto graffiti puede cansar.
85	**» DURACIÓN** 20 niveles con misiones principales y secundarias. No tiene "replay".
NOTA 86	Una aventura de acción variada y con estilo propio, que encantará a los amantes de la cultura hip hop.



12+

Género
ROL

Desarrollador
KONAMI

Editor
KONAMI

Lanzamiento
23 DE FEBRERO

Precio
62,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

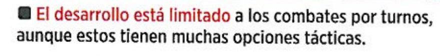
Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR COMBATE

Página web
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM/GAME.DO?IDGAME=122



■ **Combates por turnos, hechizos, enemigos...** Sus combates estratégicos tienen todo el sabor del rol.



■ **El desarrollo está limitado** a los combates por turnos, aunque estos tienen muchas opciones tácticas.

ES EL "TURNO" DEL **ROL TÁCTICO**

Suikoden Tactics

Si "alucinas" con los combates por turnos, afila tu espada y saca tu varita mágica porque llega una aventura a tu medida.

Mientras esperamos la llegada de *Suikoden V*, Konami nos ofrece una nueva entrega de esta saga de rol, en este caso centrada exclusivamente en los combates por turnos. La trama nos pone tras la pista de los letales "Cañones Rúnicos", en un mundo fantástico poblado por todo tipo de peligrosas criaturas.

Todos los tópicos del rol se presentan en constantes combates tácticos por turnos, donde controlamos a diversos personajes (su número varía en función del escenario) que debemos desplegar por el terreno, casi como si fuera una partida de ajedrez. Lástima que el apartado gráfico no sea más espectacular y que el desarrollo se limite a pelear, porque las enormes posibilidades tácticas (hechizos, ataques conjuntos...) gustarán a los fanáticos del rol. Eso sí, si lo tuyo son los juegos rápidos o la acción, búscate otro título... ●

■ La trama se inspira en aspectos de *Suikoden IV*, aunque los héroes son nuevos.



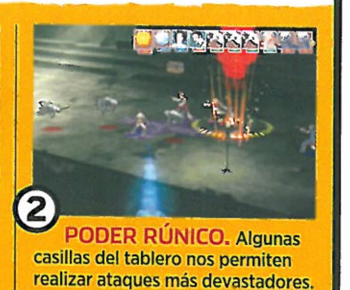
■ **Después del combate,** y siempre a través de sencillos menús, podemos comprar armas, aprender hechizos...

» LA ESTRATEGIA AL **PODER**

En cada turno de los combates, primero movemos a nuestros personajes por el tablero y después elegimos el ataque y contra quien lo vamos a usar. Esta mecánica se ve enriquecida con elementos como ataques combinados.



① **SITÚA A TUS TROPAS.** Los turnos sirven para mover las tropas y elegir sus ataques.



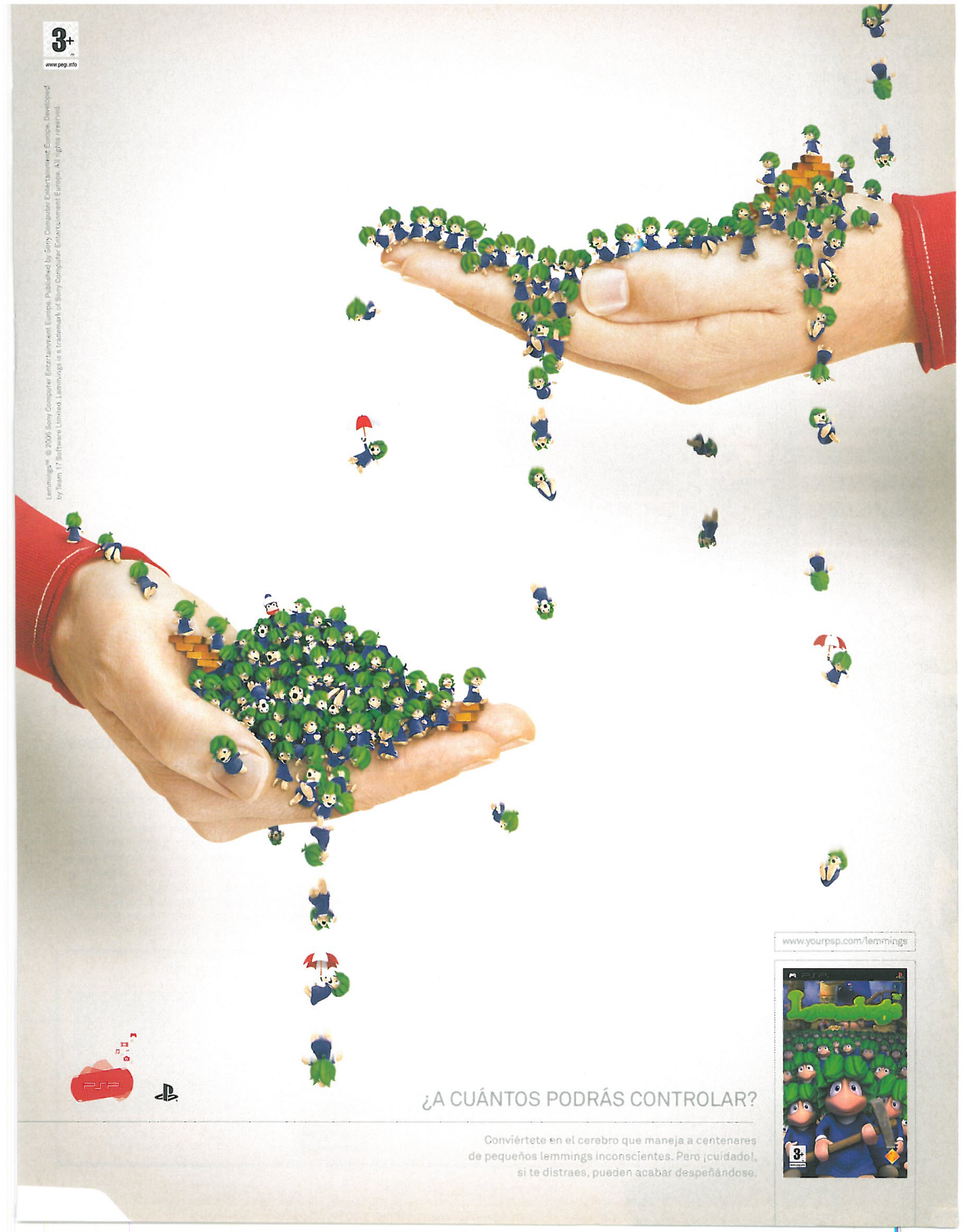
② **PODER RÚNICO.** Algunas casillas del tablero nos permiten realizar ataques más devastadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los combates tienen un amplio abanico de posibilidades tácticas. El sistema de runas.

» LO PEOR
El desarrollo se limita a luchar una y otra vez. Gráficamente es bastante pobre.

68	**» GRÁFICOS** Tanto personajes como escenarios presentan un acabado mejorable.
74	**» SONIDO** Buenos efectos sonoros acompañados de pegadizas melodías.
70	**» DIVERSIÓN** Constantes combates que cansan si no simpatizas con el género.
79	**» DURACIÓN** Sólo cuenta con el modo Historia, aunque es bastante duradero.
NOTA 73	Si te gusta la estrategia y el rol vas a disfrutar con estos complejos combates. Eso sí, nada de aventura...


3+
www.pegi.info
Lemmings™ © 2005 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Team 17 Software Limited. Lemmings is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
www.yourpsp.com/lemmings
¿A CUÁNTOS PODRÁS CONTROLAR?
Conviértete en el cerebro que maneja a centenares
de pequeños lemmings inconscientes. Pero ¡cuidado!,
si te distraes, pueden acabar despeñándose.



12+

Género
AVENTURA
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
16 DE FEBRERO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM

Esta nueva versión del clásico ofrece argumento nuevo, pero la misma acción de siempre.

Hector es un antiguo servidor de Drácula que vuelve al castillo en busca de venganza.

LA LUCHA CONTRA LAS **HUESTES DEL MAL** CONTINÚA

Castlevania Curse of Darkness

Le hemos derrotado muchas veces, pero Drácula siempre encuentra la manera de volver. ¿Acabaremos de una vez con su amenaza en esta aventura?

La saga *Castlevania* cumple 20 años en este 2006 y Konami lo celebra con una nueva entrega, que supone la segunda aparición de la saga en PS2. Pero olvidaos de la clásica lucha de la familia Belmont contra Drácula y sus secuaces, ya que el argumento de *Curse of Darkness* es totalmente nuevo. Tres años han pasado desde la caída de Drácula, pero su maldición se extiende por toda Europa, acabando con la vida de la novia de Hector, un antiguo servidor del mal que tiene la facultad de crear demonios. Preso del dolor y de la ira, Hector vuelve al castillo de Drácula en busca de venganza...

Preparaos pues para una aventura de acción con un desarrollo similar al de *Lament of Innocence*, la anterior entrega de la saga en PS2. Asumiendo el papel de Hector habrá que combatir contra cientos de monstruos (esqueletos, zombis, etc.) mientras nos abrimos paso por el castillo y sus alrededores, resolviendo sencillos puzzles y superando algunas zonas de plataformas. Y dentro de este desarrollo clásico en la saga, la





① **ACCIÓN A TOPE.** Pelea contra multitud de monstruos usando armas de todo tipo: espadas, hachas, lanzas...



② **CREA TUS ARMAS.** Por el camino conseguiremos materiales para combinarlos y crear armas y armaduras.



③ **MEJORA TU PERSONAJE.** Y también a los más de 30 demonios que podemos invocar en la aventura.



Los combates sin tregua son el principal componente de esta nueva entrega de *Castlevania*.



La ambientación está a la altura. Los escenarios son muy tétricos y tienen un diseño laberíntico.



Nos enfrentaremos contra multitud de enemigos, como esqueletos, zombis, espectros...

» LOS DEMONIOS SON NUESTROS ALIADOS

La principal novedad de este *Castlevania* es la opción de invocar más de 30 demonios para que nos ayuden en la aventura. Son muy variados: unos luchan, otros nos curan, otros tienen habilidades exclusivas como hacernos volar o abrir cofres, etc.



A TU LADO. Podemos dar órdenes al demonio inocente o dejar que actúe de forma automática.



SON MUY VARIADOS. Aprovecha sus características y mejora sus poderes.

principal novedad está en la posibilidad de invocar a más de 30 demonios para que nos ayuden en la aventura. Además, según avancemos podremos mejorar a Hector y a los demonios que le acompañan. Incluso en nuestro camino encontraremos distintos materiales y objetos que nos servirán para forjar nuevas armas (espadas, lanzas...), objetos y armaduras.

La acción vuelve a ser la protagonista de un juego que tiene poco que ver con las entregas más clásicas de la saga.

Lamentablemente, este prometedor desarrollo a la larga se vuelve algo monótono, pues las peleas no son muy emocionantes debido al limitado sistema de combate (muchas veces "aporrearemos" botones) y a la escasa inteligencia artificial de los enemigos. Para colmo, el apartado gráfico es muy mejorable, con un cuestionable diseño de niveles y monstruos, animaciones toscas y defectos como la abundante niebla. En suma, estamos ante una aventura de acción correcta, aunque hay opciones mucho mejores. Eso sí, si eres un fan de *Castlevania* y te divirtió el anterior, éste también te gustará.



La inteligencia artificial de los enemigos es bastante pobre, lo que hace que los combates pierdan mucha emoción e intensidad.



El apartado gráfico es mejorable, con defectos como animaciones toscas y abundante niebla, sobre todo en los escenarios exteriores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es un nuevo *Castlevania* y la historia y la ambientación están a la altura.

» LO PEOR
Técnicamente es muy mejorable, algo que resta mucha emoción al desarrollo.

Te gustará + que... CHAOS LEGION



Te gustará − que... DEVIL MAY CRY 3



74	**» GRÁFICOS** Animaciones toscas, niebla en los escenarios... todo muy mejorable.
83	**» SONIDO** La música no está mal, aunque por debajo de otros *Castlevania*.
77	**» DIVERSIÓN** La pobre IA enemiga resta emoción, pero los jefes finales molan.
84	**» DURACIÓN** Ronda las 12 horas, aunque no tiene muchas opciones de "replay".
NOTA 79	**Los fans de la saga disfrutarán de una entretenida aventura, aunque lejos del nivel de las mejores.**



12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM



■ Combates multitudinarios contra hordas de guerreros nos esperan en este frenético título, de corte muy similar a *Dynasty Warriors*.

■ Los 12 personajes tienen ataques especiales, así como sencillos combos con armas blancas y de fuego.



■ La ambientación es genial: combina el Japón Feudal con toques tecnológicos (armas de fuego, robots...).

BATALLAS TRAS LA ESTELA DE *DYNASTY WARRIORS*

Devil Kings

Una guerra en ciernes, miles de enemigos esperando el combate, doce héroes armados... Afila tu pad: la acción está lista.

Muchos juegos han imitado los multitudinarios combates de la saga *Dynasty Warriors* y quizá el mejor "imitador" sea este *Devil Kings*. El juego está ambientado en un mundo fantástico con claras referencias al Japón feudal (ojito a los sensacionales vídeos de introducción) y nos pone en la piel de uno de los 12 héroes disponibles, para dar "leña" a las hordas de enemigos en grandes escenarios abiertos.

Los combates, en los que usamos armas blancas y de fuego, son rápidos y de una gran sencillez (tenemos dos ataques básicos y unos cuantos especiales), lo que redunda en luchas muy espectaculares. Esta sencillez en el desarrollo permite que el ritmo no decaiga, aunque también es culpable de su peor defecto: la monotonía. Claro que si eres seguidor de *Dynasty Warriors* o quieres un título de acción directa, no busques más: *Devil Kings* es el juego que necesitas.

■ Podemos elegir entre 12 héroes, cada uno con su historia.

» CÓMO TRIUNFAR EN BATALLAS MULTITUDINARIAS

A grandes rasgos, el juego es un "avanza y golpea todo lo que veas", en el que no faltan los ataques especiales (tras rellenar la correspondiente barra), los enemigos finales o incluso los caballos para avanzar más rápido y atacar con cierta ventaja.



① BARRE AL ENEMIGO. Cada héroe tiene un ataque especial que resulta demoledor.



② ARRE "BORRIQUITO". A lomos de un caballo tendremos clara ventaja sobre el enemigo.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
La acción no para en ningún momento y los enemigos son bastante variados.

» **LO PEOR**
En los combates, prácticamente todo se limita a "aporrear" los botones de ataque.

78	» **GRÁFICOS** Increíble número de enemigos en pantalla y escenarios con "niebla".
80	» **SONIDO** Cumplidores efectos de sonido y una magnífica banda sonora.
79	» **DIVERSIÓN** Aunque repetitivos, los combates son espectaculares y divertidos.
85	» **DURACIÓN** Cada personaje tiene un completo modo Historia y misiones sueltas.
NOTA 79	Pese a su repetitivo desarrollo, sus vibrantes combates son la "medicina" ideal para descargar adrenalina.



Ford
STREETRACING
RECUERDA
LAS REGLAS DEL EQUIPO
PC CD-ROM
PlayStation 2
Ford
STREETRACING
Ford Street Racing
19,95 €
Ford Street Racing redefine el género, conduciendo con 3 coches a la vez para conseguir la victoria.
www.fordstreetracing.com
3+
www.pegi.info
PlayStation
PlayStation 2
PC CD
Ford
Razorworks
Virgin PLAY
www.virginplay.es
XPLOSIV
Empire, el logo y Xplosiv son marcas registradas de Empire Interactive Europe Ltd en Europa y/o en otros países. El óvalo de Ford y el nombre son marcas registradas propiedad de y licenciada de Ford Motor Company. Shelby® y GT-500® son marcas comerciales registradas y propiedad intelectual de Carroll Shelby y Carrol Shelby Licensing Inc., y están utilizadas por Empire Interactive bajo licencia. "PS" y "PlayStation" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los Derechos Reservados. Todos los Derechos Reservados.



12+

Género
ROL
Desarrollador
SOFTMAX
Editor
DIGITAL BROS
Lanzamiento
24 DE FEBRERO
Precio
44,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.PROEIN.COM

■ **Alcanzar la paz entre dos razas es el objetivo final en esta epopeya de rol.**

■ **Calintz odia a los Yason. Quiere acabar con ellos, pero a lo largo de la aventura se dará cuenta de que la guerra es horrible...**

ROL EN TIEMPOS DE **GUERRA**

Magna Carta Tears of Blood

En un mundo en guerra, un grupo de héroes está dispuesto a todo para acabar con el conflicto... incluso a librar los más originales combates.

A la espera de "cracks" como *Dragon Quest VIII* o *Kingdom Hearts II* los fans del rol ya tenemos una interesante aventura para empezar el año: *Magna Carta*, una creación de los coreanos Softmax que destaca por su original y complejo sistema de combate.

Ambientado en un mundo de fantasía con toques medievales, *Magna Carta* cuenta la historia de Calintz, el líder de los mercenarios llamados "Tears of Blood" ("Lágrimas de sangre"). Este joven vive obsesionado con acabar con los Yason, una raza de seres parecidos a los elfos que están en guerra con la humanidad. Pero durante un largo viaje, Calintz comprenderá los horrores de la guerra y luchará por acabar con el conflicto.

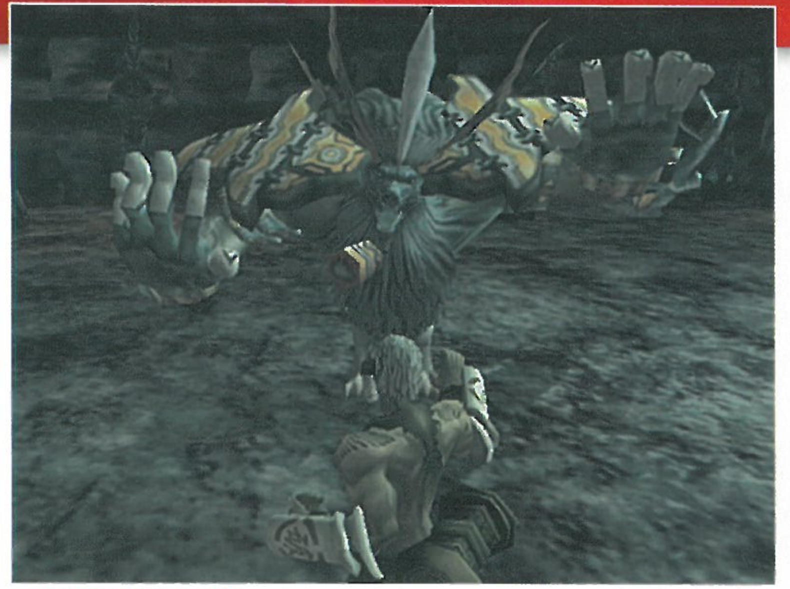
En la aventura, visitamos ciudades y pueblos donde nos recuperamos de las heridas y pertrechamos a nuestro equipo, y zonas, como bosques, cavernas o montañas, repletas de monstruos a los que podemos esquivar, ya que los combates no son aleatorios. En estas batallas alternamos el control de tres personajes y los movemos en tiempo

» TRES CLAVES PARA SALVAR EL MUNDO DE LA **DESTRUCCIÓN**

① **VIAJA MUCHO.** Por parajes llenos de "bichos" con los que luchar, ciudades en las que recuperarse...

② **HAZ AMIGOS.** Reúne un grupo de hasta seis héroes y selecciona a tres de ellos antes de cada batalla.

③ **¡Y PELEA!** Disputa combates llenos de posibilidades, que mezclan turnos y acciones en tiempo real.



Recorremos todo un mundo explorando y librando combates contra terribles monstruos.



La espectacularidad de las batallas se une a un diseño fantástico y sofisticado de personajes.



Los combates no son aleatorios: podemos evitar a los enemigos, pillarlos por sorpresa...

NO LO LLAMES **ENERGÍA**, LLÁMALO "CHI"

El "Chi" es la fuerza que utilizan los protagonistas para atacar. Hay 8 tipos de "Chi" (Fuego, Hielo, Luz...) y en cada escenario abundan unos y escasean otros. Por ello, hay que formar un equipo equilibrado que domine todos los tipos de "Chi"...



¿TIENES "CHI"? Cada ataque necesita un tipo de "Chi". Si no lo hay, no lo puedes realizar.



LAS LINTERNAS. Podemos cambiar el "Chi" de una zona manipulándolas.

real por la zona de combate. Sin embargo, para atacar hay que esperar turno y es entonces cuando se activa el "Trinity Circle ", un disco que indica una secuencia de tres pulsaciones que hay que realizar con el ritmo adecuado.

Y aún hay dos factores más fundamentales en los combates: en primer lugar, cada escenario tiene asignado varios tipos de "Chi", la energía necesaria para atacar, y sólo podemos ejecutar los ataques que usen esos tipos de "Chi". Y en segundo lugar, para que los personajes aprendan nuevos ataques hay que ejecutar bien los que ya dominan.

Así que hay que planear cada batalla en función del "Chi" del terreno, alternar personajes para que desarrollen sus estilos de lucha... Por ello, el ritmo del juego es lento, pero al mismo tiempo cada batalla tiene interés. Esto, unido a la espectacularidad del juego, hará que los más "roleros" disfruten bastante con *Magna Carta*... Siempre que sepan inglés, porque el juego no llega traducido.

> ***Magna Carta* es un espectacular juego de rol que destaca por sus combates complejos y llenos de posibilidades.**



En los combates nos movemos en tiempo real, pero no podemos atacar o ejecutar cualquier otra acción hasta que llegue nuestro turno.



Para ejecutar un ataque, debemos realizar tres pulsaciones a un ritmo determinado. Si fallamos, perdemos nuestro turno.

VALORACIÓN

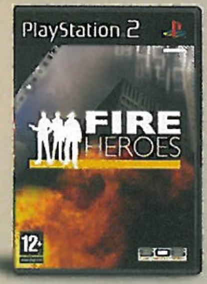
» LO MEJOR
Si te gusta el rol, disfrutarás de combates profundos y con muchas posibilidades.

» LO PEOR
Dominar su sistema de combate requiere paciencia. Y además, está en inglés...

Te gustará + que... **SUIKODEN IV** — Te gustará – que... **SHIN MEGAMI TENSEI**



85	**» GRÁFICOS** Sorprende sobre todo la espectacularidad de los combates.
79	**» SONIDO** Buena banda sonora, pero el doblaje es regular... y en inglés.
79	**» DIVERSIÓN** Si profundizas en el sistema de combate, el juego te enganchará.
83	**» DURACIÓN** Unas 40 horas, más algunas pequeñas búsquedas secundarias.
NOTA 81	Un juego para "roleros", que disfrutarán con sus batallas complejas y su historia... Si dominan el inglés.

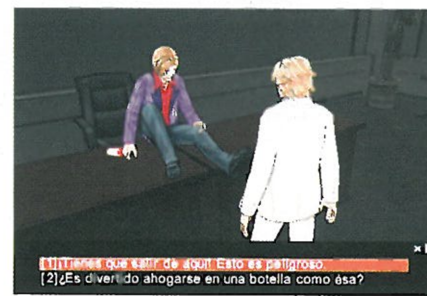


Género
ACCIÓN
Desarrollador
505 GAMESTREET
Editor
DIGITAL BROS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR CAPÍTULO
Página web
WWW.505GAMESTREET.COM

Rescatar personas en un edificio en llamas es la clave de esta original aventura.



Podemos jugar con tres personajes distintos, aunque sus habilidades son exactamente las mismas.



En momentos puntuales podemos elegir qué respuesta dar, algo que afecta a la resolución del juego.

ACCIÓN Y TENSIÓN ENTRE LAS **LLAMAS**

Fire Heroes

Escapar de un edificio ardiendo está chupado para David Copperfield, pero nuestros protagonistas no son magos...

Los invitados a una fiesta en un moderno rascacielos se ven atrapados por un misterioso incendio. Eligiendo al jefe de bomberos que acude al lugar, un arquitecto o un policía, el juego se convierte en una aventura de acción en la que, sofocando incendios o encontrando y trasladando heridos, tendremos que superar 9 capítulos.

Aunque a veces intercambiamos héroe, cada uno empieza en sitios distintos con diferentes misiones. Además, en ocasiones también decidimos qué rumbo toma la historia, algo que afectará a su resolución. Este planteamiento, que a priori promete, se ve salpicado por fallos en el apartado gráfico y de control y unos continuos tiempos de carga, lo que hace que la historia avance despacio y termine cansando.

Un bombero, un arquitecto y un policía son los protagonistas.

» TRES FORMAS DE **SOBREVIVIR** AL DESASTRE

Aunque los tres protagonistas comparten habilidades, cada uno tiene una ventaja: el bombero aguanta más el calor, el policía es más fuerte y rápido y el arquitecto conoce al dedillo el edificio.



1 **ELIGE Y ACTÚA.** Al elegir personaje verás las características físicas de cada uno.



2 **¡CAMBIO!** En algunos puntos del juego cambiamos de personaje automáticamente.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La original propuesta y poder jugar la historia de 3 formas diferentes.

» LO PEOR
Los continuos tiempos de carga. El apartado gráfico y el control son bastante mejorables.

74	**» GRÁFICOS** Su look de dibujo animado cumple. Los escenarios son repetitivos.
75	**» SONIDO** Sin destacar en ningún aspecto, todo suena a la perfección.
71	**» DIVERSIÓN** Mecánica repetitiva. La cámara y el control tampoco ayudan mucho.
82	**» DURACIÓN** Jugar los 9 capítulos con los tres personajes supone unas 12 horas.
NOTA 75	Una idea curiosa que, pese a sus fallos técnicos, gustará a los fans de las aventuras que sean pacientes.



Psychonauts es una aventura plataformera llena de humor.

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
DOUBLE FINE
Editor
MAJESCO
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.PSYCHONAUTS.COM

EL CEREBRO, LA ÚLTIMA GRAN **FRONTERA**

Psychonauts

Los humanos solo usamos el 10% de nuestra capacidad cerebral. Pero ¿qué se esconde en el 90% restante? Los Psychonauts lo saben... ese es su trabajo.

Los más "talluditos" recordarán a Tim Schafer por ser el creador de juegos tan divertidos como *Grim Fandango, Full Throttle* o *El Día del Tentáculo*. Pues ahora vuelve a la carga con *Psychonauts*, una original aventura plataformera cargada de mucho humor.

El protagonista es Raz, un muchacho que se cuela en el campamento veraniego para entrenamiento mental de los Psychonauts dispuesto a convertirse en el mejor de todos ellos. Una vez allí, descubrirá un misterioso complot para apoderarse de los cerebros de los alumnos y crear un ejército imparable. Raz va a tener que desarrollar sus poderes mentales lo más rápido posible si quiere salvar al mundo, aunque no va a ser tan sencillo, claro.

De esta forma, el juego nos plantea, con retos plataformeros clásicos, como saltos imposibles, balanceos en cuerdas o barras, etc., una aventura en la que podemos avanzar de forma totalmente libre por 13 enormes escenarios para resolver distintos retos. Pero lo mejor es que, mientras Raz va descubriendo y mejorando sus poderes mentales, tales co-

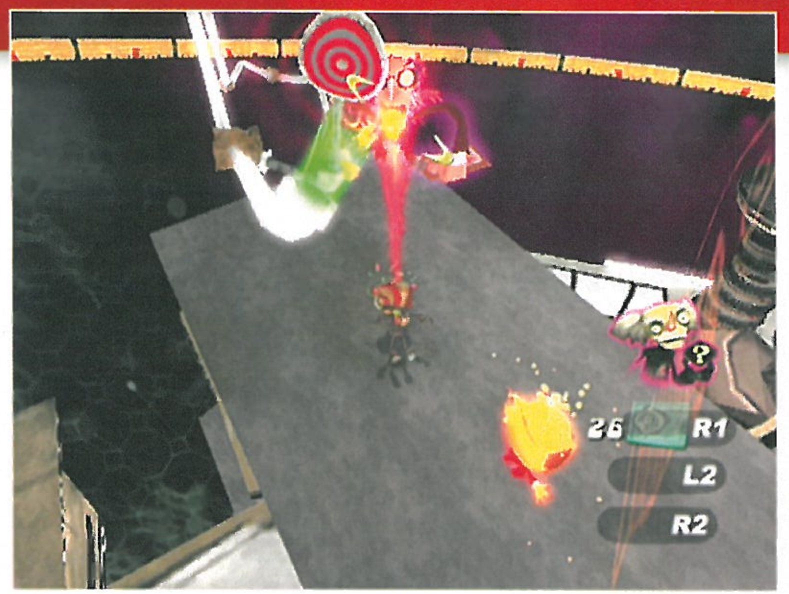
» CLAVES PARA CONVERTIRSE EN **EL MEJOR** AGENTE PSÍQUICO

1 **UN MISTERIO.** Raz debe detener un diabólico complot en el campamento de verano al que acude.

2 **SALTA Y EXPLORA.** Nuestro héroe ha de superar zonas de plataformas y divertidos puzzles.

3 **USA TU CEREBRO.** También podemos usar poderes mentales, como la Levitación o la Pirokinésis.

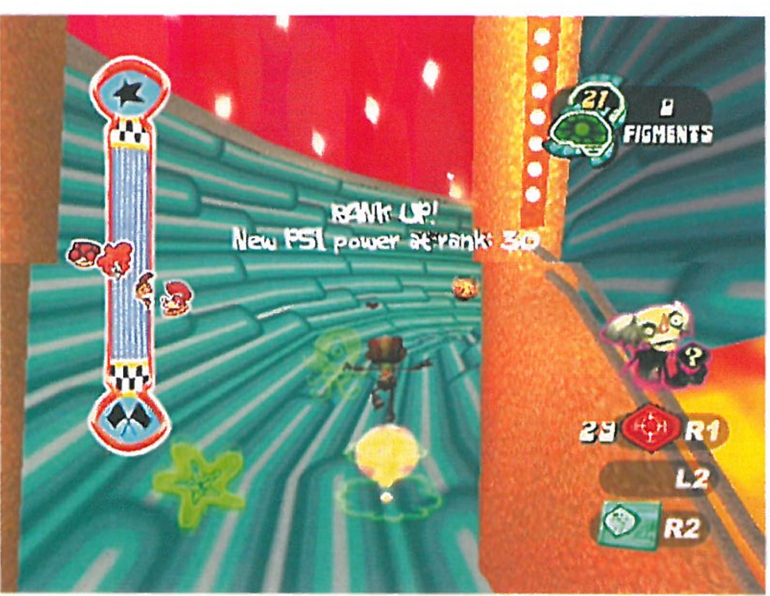
Raz es un joven dotado de poderes psíquicos que tendrá que salvar el mundo.



Raz tiene que salvar a sus amigos usando sus poderes síquicos y metiéndose en sus mentes.



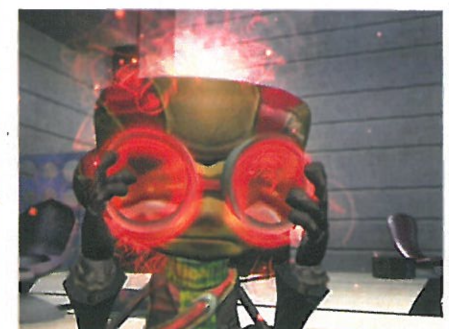
Cada una es distinta, con escenarios, desafíos y enemigos totalmente diferentes y bastante "raritos".



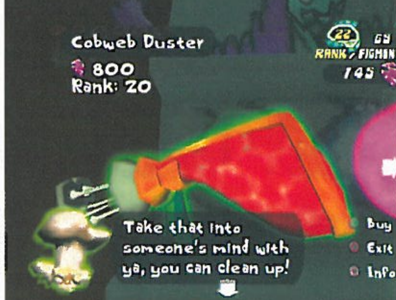
Para resolver las zonas de plataformas tendremos que usar nuestros poderes: levitación, telequinesis...

» HAY QUE SABER UTILIZAR EL "COCO"

Para lograr su tarea, Raz tiene que descubrir cómo usar sus facultades extrasensoriales, las cuales aprenderá de distintos profesores a lo largo del juego. Todas son útiles y algunas incluso se pueden combinar para lograr nuevos efectos.



MEJORA TU MENTE. Raz aprenderá de varios profesores cómo usar sus poderes mentales.



SUPERA LOS LÍMITES. Raz puede aumentar y mejorar sus poderes.

mo la levitación, la piroquinésis, la invisibilidad o el Rayo Mental, podemos también proyectarnos mentalmente dentro de los cerebros de varios personajes. En estas otras mentes también tendremos que superar diversos y divertidos retos. Lo bueno es que ningún cerebro es igual a otro y todos reflejan la personalidad de su dueño, por lo que visitamos escenarios tan curiosos como un tablero de ajedrez, un vecindario lleno de "hombres de negro" e incluso nos convertimos por un rato en una especie de "Godzilla" para sembrar el caos en una ciudad llena de criaturas.

Esta fresca aventura de plataformas nos plantea hilarantes situaciones dentro de las mentes más variopintas.

Más allá de su divertido sistema de juego y de su apartado técnico, que cumple a la perfección, el punto fuerte de *Psychonauts* es su historia, con personajes y diálogos hilarantes y divertidos (eso sí, en inglés) y un desarrollo variado, que es el que realmente nos mantienen pegados a la consola. Quizás su escasa dificultad y su corta duración le resten enteros, pero si queréis probar algo "fresco" en el género no os lo podéis perder. ○

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su originalidad y frescura, su diseño y los hilarantes diálogos y personajes.

» LO PEOR
Su escasa dificultad y duración y que no lo hayan traducido: se pierden los chistes.

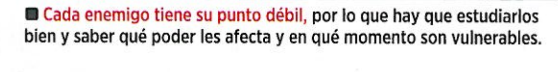
Te gustará + que... LOS INCREÍBLES 2



Te gustará − que... SLY 3



83	**» GRÁFICOS** Diseño original, aunque algunos escenarios sufren de popping.
83	**» SONIDO** Música y voces muy bien logradas, aunque eso sí, están en inglés.
85	**» DIVERSIÓN** El mejor punto del juego. Diálogos y situaciones divertidas.
80	**» DURACIÓN** Unas 10 horas, aunque completarlo al 100% puede costar unas 15.
NOTA 82	Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas.



Cada enemigo tiene su punto débil, por lo que hay que estudiarlos bien y saber qué poder les afecta y en qué momento son vulnerables.



Los hilarantes escenarios y los variados retos que nos proponen son la esencia de la aventura. Eso y el humor... lástima que esté en inglés.

A TU IMAGEN FONDOSCOLOR
Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL

Para descargar envía un mensaje con el texto **MMS64** (espacio) código fondo o animación al **7808**

y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: MMS64 42816 al 7808





¿tú movil habla? SONIDOS REALES

Para descargar envía **TONOS36** + espacio + código sonido al **7808**

o llama al **806 52 60 87**

TOP SONIBROMAS

77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
77593	Chaval coge el telefono	Torrente
79033	Las drogas son malas	El luisma
77485	Carabirubi	El Fari
78491	Franco desde la tumba	Franco
78694	El Luisma	Tono SMS
78697	Gollum	Tono SMS
79032	Luisma toooomaa	El Luisma
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
77339	Tienes un mensaje nuevooooooo	Divertido
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
77450	Coge el telefonooooo	Pedro Reyes
77473	Tienes un mensaje no puede ser!	Chiquito
77334	Grito de Tarzan	Tarzan
77259	Esta sonando mi telefono	
77269	Chinita ven aqui	Torrente
77005	Sonido THX	
77007	Orgasmo	

NUEVAS SONIBROMAS

79266	Lluvia de Ch[illegible]nes	
79267	Gri[illegible]tos	
79268	Sexies Ay que bien Vibra?	
79269	Sexies Atendeme Papito?	
79270	Sexies tenes un mensaje de sexo	
79271	Piropos Si la Belleza Fuera?	
79272	Piropos Con esa cola?	
79273	Piropos Bonitas Piernas	
79274	Eber Ludueña Atendamos los Telefonicos	
79275	Eber Ludueña Te rompo el Femur	
79276	Eber Ludueña Te parto como una pizza	
79261	Me quieren robar mi litro	El moñas
79262	Un cigarrito no tendrás	El moñas
79263	Criatura infernal	Doom
79264	Puerta pasadizo	Doom
79265	Disparos máquina	Doom
79032	Luisma toooomaa	El Luisma
79068	Gol de la selección	Manolo Lama
78695	Emilio pofavó	
78696	Cuñao	
78697	Gollum	
78698	Mariano Pofavó	
78699	El Neng	
78700	Torrente	
78701	Doctor Maligno	
78702	Mamón	
78703	El Rey	
78788	Mamón ni puto caso	
78789	Joputa menuda zorra	
78790	Joputa eres un mamón	

CÁNTICOS FUTBOL

79070	Alé Zaragoza alé	Real Zaragoza
79069	Zaragoza, Zaragoza, Zaragoza	R Zaragoza
79071	Villareal, Villareal, Villareal!	Villareal
79072	Amarillo el submarino es!	Villareal
79073	Valencia, Valencia, Valencia!	Valencia
79074	Somos fieles a tu historia Valencia	Valencia
79075	Vamos Pablito Aimar!	Valencia
79076	Alé foza Valencia Alé!	Valencia
79077	Real Sociedad, Real Sociedad!	R. Sociedad
79078	Racing, Racing, Racing!	Racing Santander
79079	Todos a una gora Osasuna!	Osasuna
79080	Alé Osasuna Alé!	Osasuna
79081	Mallorca, Mallorca, Mallorca!	Real Mallorca
79082	Yo te daré te daré una cosa	Malaga
79083	Málaga, Málaga, Málaga!	Malaga
79084	Getafe, Getafe, Getafe!	Getafe
79085	Espanyol te quiero	RCD Espanyol
79086	Depor, Depor, Depor!	Deportivo de la Coruña
79087	Alé Deportivo alé!	Deportivo de la Coruña
79088	Dale de dale Depor dale de	D de la Coruña
79089	Rianxeira	Celta de Vigo
79090	Celta, Celta, Celta!	Celta de Vigo
79091	Ese Cádiz Oé!	Cádiz
79092	Cádiz, Cádiz, Cádiz!	Cádiz
79093	Forza Atleti Oé!	At. Madrid
79094	Atleti, Atleti, Atletico de Madrid	At. Madrid

Y MUCHOS MÁS

78683	Jabali enfadado	Jabali
78494	Doctor Maligno	
78495	Aqui no hay quien viva	Emilio
78496	Franco	
78186	Torrente presentando Torrente 3	Torrente
78187	Es la hora de un briconsejo	Presentador Bricomania
77786	Que pasa neeeeeeeeeeng!	El Neng
77251	Mensajeeeeeeeeeeeee	Sms
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde	El gitano
torrente	Torrente	Imitación
77018	Teléfono antiguo	
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija de la muerte
77763	Que pasa nen?	Makinero
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
77386	Que poderio tengo en el coño	Carmen de Mairena
risa	Carcajada	Hombre riendo
77472	Que soy el telefono cogerme!	Divertido
77223	Formula 1	
77287	Coge el telefono que esta sonando	Pantoja de Puerto Rico
77119	Bebe gracioso	
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
77123	Que alguien me coja!	Frase
77048	Sirena de policia	
77479	Risa bebe	Divertido
77158	Darth Vader	Star Wars
77896	Coge el telefono que me llevan preso	El gitano
77650	Cerco policial	Gracioso
risita	Cuñaaaaao	El Risitas
77178	Cuñaaaaao	El risitas
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
77116	R2D2	Star Wars
77224	El bueno, el malo y el feo	
77483	Gallina imitando Formula 1	Divertido
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77253	Soy el puto movil	Movil
77117	Musica del No-do	
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
77105	Toque militar	
77437	Cogelo de una puta vez	Barragan
77639	Ir para nada es tonteria.	Cruz y raya
77002	Grito de Tarzan	
77257	Manolo cabeza webo	Manolo cabeza webo
77045	Harley Davidson	
77787	El Luisma? no aqui no es...te equivocas	El Luisma
77407	Descuelga el telefono cuñaaaoooo	Risitas
77151	Imitando sonido movil	
77000	20th Century Fox	
boris	Boris	Imitación
pocholo	Pocholo	Imitación

PROGRAMAS MÓVILES



ARTISTAS ORIGINALES



3885	You´re beautiful	James Blunt
4381	Love generation	Bob Sinclar
3798	Lonely	Akon
4288	Eras tu	Merche
3871	Te regalo	Carlos Baute
3714	Nada fue un error	Coti
3921	Tripping	Robbie Williams
4461	Noches de bohemia	Navajita Plateá
4318	Soy gitano	Camaron de la isla
4286	Como el agua	Camaron de la isla
2620	Hey boy hey girl	Chemical Brothers
4390	zapatillas	Shin Chan
3432	Pobre diabla	Don Omar
3545	Noche de travesura	Hector & Tito
2817	Dias de verano	Amaral
3558	Te haria una casita	Decai
3562	Don´t phunk with my heart	Black eyed peas
2625	Feel	Robbie Williams
2911	Naci Orishas	Orishas
2180	Moonlight shadow	Mike Oldfield
2790	Traffic	DJ Tiesto
5447	Imagine	John Lennon
2834	The number of the beast	Iron Maiden
2777	Buscate un hombre que te quiera	El Arrebato
3581	La camisa negra	Juanes
4337	Una y otra vez	Antonio Orozco
4285	La leyenda del tiempo	Camaron de la isla
4462	Apuesta de amor	Camela
2176	Enjoy the silence 04	Depeche Mode
4016	Advertising Space	Robbie Williams
2197	Personal Jesus	Depeche Mode
3711	El Vaquilla	Los Chichos
2791	Lethal industry	DJ Tiesto
2590	Anarchy In The UK	Sex Pistols
4290	No me crees	El Efecto Mariposa
3571	Speed of sound	Coldplay
2718	We are the champions	Queen
2652	Cuando Zarpa el amor	Camela
2142	Abre tu mente	Merche
3584	Four to the floor	Starsailor
4365	Rutinas	Chenoa

MÚSICA REAL

USALAS COMO TONOS DE LLAMADAS O DE MENSAJE

envía **MUSIC2** + espacio + código sonido al **7808**

llama al **806 52 60 87**

5375 Madonna Hung up

4013	Welcome to my life	Simple Plan
4455	Hablame del sur	El Arrebato
3740	Candy shop	50 Cent
2778	Galvanize	Chemical Brothers
3560	Enamorame	Papi Sanchez
4198	Estoy hecho de pedacitos de ti	Antonio Orozco
2726	Bohemian rhapsody	Queen
2792	Love comes again	DJ Tiesto
3586	The world is mine	Disco Rojo
4192	Devuélveme la vida	Antonio Orozco
3433	Feel good Inc.	Gorillaz
2155	Mariacaipirinha	Carlinhos Brown
3863	What you´re made of	Lucie Silvas
3700	Smells like teen spirit	Nirvana
2713	Under pressure	Queen
3996	Boulevard of broken dreams	Green day
4335	Crazy	Alanis Morissette
3430	Devuélveme La Vida	David Bustamante
4395	la tortura	Shin Chan
4473	Una Noche Con Arte	El Arrebato
5399	La casa por el tejado	Fito y Fitipaldis
3526	Chupa Chupa	Cubaton Reggaeton







1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...

TOP DE BROMAS

CITACIEGAS	ORGASMOMASO
GAY	FONTANERO
CONCURSO	CASTING
CONDONERIA	VECINA
PIZZERO	HUELGA
MULTAS	COCHEROBADO
MASAJE	HACIENDA
EMBARAZA	ORGASMO
PELEA	ESCUELA
LADRON	SEXSHOP





JUEGOS JAVA

JUEGOS MÁS PEDIDOS

Envía **JAVA70** + espacio + código juego al **7808**
o llama al teléfono **806 52 60 83**

Monopoly Tycoon 1235
Sudoku Garden 1236
¿Quieres ser Millonario? clásico 1836 · Musical 1453 · Famosos 1454

top videojuegos España

Real Football 2005 1419
1301 · 1011 · 1321 · 2058
Trivial Pursuit edición movil: clásico 1180 · 80's 1435 · fútbol 1421
Solitaire 1013 · Tragacocos 1410 · 2231 · Sacred 1560
1442 · 1420 · Platinum Solitaire 1422 · Movil Kota 2094
1842 · 2080 · Speed Addict Underground 1428 · 1714
1653 · Adidas All Star Football 1833 · 1358 · Driv3r 1709
1251 · 1268 · Rayman 3 1018 · 1091
1574 · Fats 1578 · 1562 · Cambiales la cara con tu cámara 2231
1651 · 1652 · 1566 · New York Nights 1418
1869 · The Crow 2058 · 1423 · 1424

novedades

Storm Gunner 1455 · Fruit Puyo 2 1456
1447 · Football Stars 2096
1555 · Ahorcado 1446
Star 2097 · 2099
Parchis 2036 · Copa Latina 2040
Zuma 2034 · La Oca 2035
1438 · Simon 1433
Micro Machines 1440 · Cluedo SFX 1441

y muchos más en www.logosytonos.com

POLIFONICOS

Para descargar envía un mensaje con el texto **TONOS35** + espacio + código polifónico al **7808** o llama al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] TONOS35 85053 al 7808

cine y tv

80143	La Pantera rosa
80194	Dirty Dancing Time of Life
80096	Pulp Fiction
80108	Benny Hill
80044	Rocky
80014	James Bond
83687	This is halloween
83834	La abeja maya
84207	El Padrino
84231	Bar coyote
84268	Embrujadas
84660	SWAT - Hombres de Harrelson
84692	Rasca y pica
84437	Shin Chan
85606	Vals de Amelie
84759	Gladiator
84936	Kill Bill
84999	CSI Miami
84560	Curro Jimenez
84440	El señor de los anillos
80025	The Simpsons
85441	Verano azul
85219	Volkswagen Golf
80498	El fantasma de la opera
80065	Friends
84697	CSI Las Vegas
84233	La historia interminble
80074	El equipo A
80174	Expediente X
83658	Star Wars
85895	Anuncio Siemens
85889	Solo tu encuentras leña
83901	Zorba el griego
80043	The Terminator
80131	Buffy Cazavampiros
83838	Negrito del Colacao
85607	El pajaro loco
85083	Aqui no hay quien viva
80091	20th Century Fox
80023	Austin Powers
80238	Indiana Jones
85974	Hospital central
87286	Anuncio loteria navidad
83884	El principe de Bel air
80082	La Pantera Rosa
80704	Eduardo Manostijeras
85545	Amarte asi - Frijolito
84966	24 - Serie TV
80729	Conan the Barbarian
80285	Charlie´s Angels
80051	Top Gun
80270	Forest Gump

españolas

82652	Fiesta Pagana
82886	Ni más, ni menos
83849	Molinos de viento
84034	Uno mas uno son siete
84216	La costa del silencio
84218	Mi corazon
84432	Fuente de energia
84531	La chica de la habitacion de al lado
88001	Carlota
85252	Nunca volvera
85290	La camisa negra
85319	Princesas
85317	Nada fue un error
82935	Noches de bohemia
85504	Soldadito marinero
85342	Devuelveme la vida
85425	Dias de verano
85899	Volverá
85887	Antes que ver el sol
85578	Magic Alonso
85416	Pokito a poko
85495	Te haria una casita
85119	Buscate un hombre que te quiera
85265	Esto es pá ti
86018	Rutinas
84997	Valio la pena
85303	Caminando por la vida
88010	Marta, Sebas, Guille y los demás
82247	Cannabis
82364	Chiquilla
85539	Con solo una sonrisa
86042	Hablame del sur

videojuegos

83705	Zelda
83733	Resident Evil 2
83737	Dragon Ball Z
83776	Final Fantasy
83777	Final Fantasy 2
83750	Super Mario Brothers
83732	Mortal Kombat
83756	Sonic The Hedgehog
83745	Final Fantasy 6
83753	Tetris
83757	Sonic The Hedgehog
83766	Final Fantasy 3
83744	Bubble Bobble

manga

84272	Balamb garden
84277	Attack on dollet
84278	Head cha la
84280	Eternity
84333	Duvet
84302	Egao no mirai hep
84311	Cid
84325	Tifa
84310	Jenova
84347	opening

poprock

80150	Bitter sweet symphony
80239	Final Countdown
80472	Every breath you take
81590	Friends
85586	Wake me up when september ends
85973	Pon de replay
84976	American idiot
85329	Don´t phunk with my heart
80726	No woman no cry
84248	Losing my religion
80217	Satisfaction
85969	Crazy
85970	Tripping
84943	Accidentally in love - Shrek 2
85971	Mi dulce niña
85836	Angels
80251	Angels
85568	have a nice day
87985	Wake up
85307	Welcome to my life
83656	Satisfaction
80062	In The End
85352	Speed of sound
85567	These boots are made for walking

himnos

82172	Barcelona
84049	Scotland the brave
84094	Himno de riego
84488	La marsellesa
84494	La internacional
85333	You´ll never walk alone
82124	Atletico De Madrid
82123	Athletic De Bilbao
82190	Betis
84489	Els segadors
84490	Asturias patria querida
84436	Centenario Real Madrid
84896	A las barricadas
84487	We are the champions
84987	Real Zaragoza
84932	Real Sociedad
83477	Himno de Valencia

discotecno

80093	Equador
86041	Love generation
84860	Fly on the wings of love
85288	Four to the floor
80153	I Will Survive
84226	Cafe del mar
85212	The world is mine
85555	Popcorn
85285	Adagio for strings
85439	Axel F

rock

80277	Nothing else matters
84068	Du hast
80111	Sweet Child of Mine
83655	Thunderstruck
81459	Smoke on water
80298	Master of Puppets

top

83754	Kingdom Hearts
83739	Final Fantasy
84283	Tidus theme
83731	metal Gear Solid 2
84067	El Exorcista
83738	Metal Gear Solid
84937	Kill Bill - Silbido
84724	El bueno, el malo y el feo
85541	You´re beautiful
83708	Resident Evil
84064	Darth Vader Marcha imperial
84290	To Zanarkand
84362	Champions League
84329	Mazinger Z
84330	1/3 no Junjou na kanjou
84624	The trooper
83648	La familia Munster
80017	Mision Imposible
80048	El coche fantastico
80056	Insomnia
80125	Mortal Kombat
85351	Zapatillas
85944	Eras tu
85894	Popcorn - Anuncio Clio
83188	Real Madrid
85529	el último mohicano
85975	Hung up
84446	Cara al sol
85508	Pasión de gavilanes
85220	Himno de la legión
84202	Telefono antiguo
83883	Fraggle Rock
83808	Himno de España
85514	Te regalo
84940	Sexo en Nueva York
85302	La tortura
85489	Lonely
85378	¡Qué pasa neng!
85503	So payaso
80137	Enter Sandman

novedades

88014	Jacques your body (A. Citroen)
88013	Sorry
88012	Juguemos fuerte
88011	Sin tu amor
88009	En que pensabas
88001	Carlota
87986	My humps
87304	All apologies
87305	The man who sold the world
87306	Mama used to say
87307	Encore
87909	If I cant
87910	I get a kick out of you
87911	These are the days
87912	Bringin on the heartbreak
87913	Principio de incertidumbre
87914	Drips
87915	Anxiety
87916	Fly away
87917	Mr Jones
87918	It Cant Come Quickly Enough
87919	Lovers in the backseat
87920	Mary
87921	Music is the victim
87922	Príncipe de los gatos
87923	She dont want nobody near
87924	Heart-shaped box
87925	Dude (Looks like a lady)
87926	Frontin
87927	La primavera
87928	Shape of my heart
87929	Bedshaped
87930	Cant stop now
87931	On a day like today
86227	Secret
86972	Mirame
86974	Ale Palencia Ale
87295	Solo quiero amanecer
87296	Tan distinto
87297	Reir por no llorar
87298	Libres
86023	Savia negra
86022	7 Horas
86021	Pieces of a dream
86044	Es por ti
86046	Libre
86047	Oye como va
86048	La fuerza de mi corazón
86049	Get your way
86050	Rarezas
86051	Como el agua
86052	Soledad
86053	La potencia pa tu carro
86056	Other side of love
86057	Just want you to know
86058	Nací Orishas
85976	Una y otra vez
85945	Donqueo
85963	Amor eterno
85964	La quiero a morir
85965	Sail Away
85966	Estoy perdido
85967	Get your number
85968	Coches chocones

TEMAS

personalizatus iconos con los temas.

Para descargar envía **TEMA93** + espacio + código tema al **7494**

muchos más

Tema	Código				
Mascotas	5377	Pajaros	2823	Mulatas	5475
Toros	4475	Bichitos Ideales	2824	bikini	2808
Felinos	3887	Caballos	2804	Kamasutra	3786
Perritos	3563	Gatitos	2254	Chicas	3411
Vaquitas	3410	Peces exóticos	2251	bocas	2224
Ranitas	3409	Delfines	2131	Guapos	3765
		Osos polares	2122	Cachas	2119

TIBURONES 4334
Vampiros 3759
coches 2223
ELFOS 5601
Dragones 2896
GÓTICAS 5476
aviones 2809
GNOMOS 3979
tuning 2252









Unicornios 2247 · Hadas 3509



Lobos 3413 · Caballos 2804



mono 2130 · CALAVERAS 2250





DINOSAURIOS 5575 · GORILAS 5251

LOGOS Y TONOS
www.logosytonos.com



12+

Género
LUCHA
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
3 DE MARZO
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM/INDEX.ASPX

Los combates uno contra uno continúan siendo la esencia de este divertido título.

CUANDO LUCHAR ES COSA DE DOS... **DIMENSIONES**

Street Fighter Alpha 3 Max

El mayor mito de la lucha 2D se estrena en PSP rescatando una de sus mejores entregas, *SF Alpha 3*, que se adapta a la portátil a las mil maravillas.

Pocas sagas pueden decir que han pasado por la inmensa mayoría de los formatos conocidos, desde las máquinas recreativas a ordenadores personales, y seguir sorprendiendo casi 20 años después de su nacimiento. Ese es el caso de la saga *Street Fighter*, que ahora nos ha dejado con la boca abierta con la adaptación de una de sus mejores entregas, *Alpha 3*, a PSP.

La "materia prima" de la que parte esta adaptación es una de las mejores de toda la saga; *SFA3* posee el abanico de modos de juego más amplio del género, más de 40 luchadores distintos, unos cuidados y superfluidos gráficos, la opción de elegir entre tres sistemas de ataques especiales... En definitiva, un gigantesco abanico de posibilidades que ahora llega a PSP conservando toda la mítica jugabilidad de esta saga.

Y al igual que en la versión de PSone, que analizamos en 1999, la estrella indiscutible del juego es el modo World Tour, en el que seleccionamos a uno de los luchadores y nos metemos de lleno en una gira mundial en la que debemos superar

Chun Li, quien debutó en *SFII*, es una de las luchadoras más letales de toda la saga.

» PARA SER EL MEJOR **LUCHADOR** DEL MUNDO...

1 ELIGE TU ESTILO DE LUCHA. Puedes elegir a tu personaje entre 40 distintos, entre los que no faltan Ryu, Blanca, Gouki y otros clásicos de *SF*...

2 DOMINA LAS TÉCNICAS. Cada luchador tiene ataques y combos especiales, que puedes utilizar con 3 estilos distintos (los estilos X, V y A).

3 PONTE A PRUEBA. En sus más de 10 modos de juego distintos, sin contar las peleas Wi-Fi que puedas montar contra tus amigos.



■ Emocionantes y equilibrados combates, que pueden decidirse en el último segundo, son la base de este mítico y divertido juego de lucha.



■ Podemos ejecutar Hadokens y otras técnicas especiales en los combates y se realizan de forma sencilla, lo que facilita la diversión.



■ El juego ofrece tres estilos de lucha, X, V y Z, que se diferencian en la forma de ejecutar los ataques más letales.



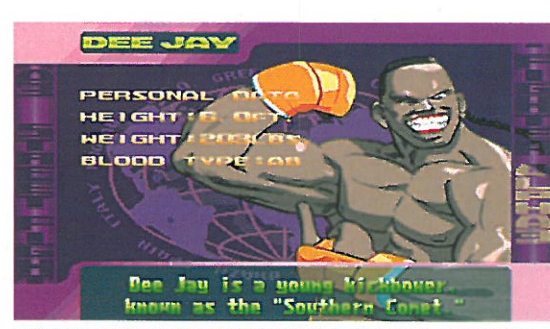


combates con todo tipo de variantes: contra dos adversarios a la vez, ganar torneos compuestos por dos o más combates... Cada victoria reportará a nuestro luchador unos puntos de experiencia con los que subirá de nivel en un estilo de lucha determinado y aprenderá nuevas técnicas (bloqueo en el aire, romper la protección del rival...), un detalle que recuerda a los juegos de rol y que dota a

El mejor y más completo juego de lucha 2D salta a PSP conservando todas sus posibilidades y capacidad para divertir.

SFA3 de una profundidad mayor que la de la gran mayoría de los juegos de lucha.

Sus numerosos modos de juego, entre los que no faltan los clásicos Arcade y Survival o los más originales Dramatic Battle (donde nos enfrentamos a dos adversarios al mismo tiempo), Kumite 100 (derrota a 100 rivales), sin olvidar los piques Wi-Fi, ofrecen diversión para largo. Y lo mejor de todo es que la adaptación a PSP es sublime. Ninguno de los fallos de *Darkstalkers Chronicle*, el primer juego de lucha de Capcom para PSP, están presentes en *SFA3*: los tiempos de carga brillan casi por su ausencia, la cruceta responde mejor (aunque algunos ataques siguen costando) y se puede jugar con el stick analógico. El broche lo ponen sus gráficos (idénticos a los de la máquina recreativa) que además no muestran el efecto "estela" de muchos juegos de PSP. Si soñabas con un gran juego de lucha en PSP, lo tienes ante ti. ○



■ Conoceremos la historia de los luchadores por medio de pequeñas secuencias intercaladas a lo largo del modo Arcade.



■ Boxeo, Sumo, Muai Thai, lucha callejera... en los combates de *SFA3* podrás encontrar y enfrentar las disciplinas más variopintas.

» RECORRE EL MUNDO A GOLPE LIMPIO...

El modo de juego con más posibilidades es World Tour, en el que viajamos por el mundo mejorando a nuestro personaje.



VISITA PAÍSES. Participando en combates, torneos y pruebas de todo tipo, hasta con dos rivales al mismo tiempo.



ENEMIGOS DE TODO TIPO. Algunos sucumbirán sólo con ciertos ataques, otros tendrán más vida que nosotros...



VENCE PARA EVOLUCIONAR. Cada victoria nos reportará puntos de experiencia en cada estilo de lucha, nuevas técnicas...

» LO MEJOR
Una conversión genial: infinidad de modos de juego, luchadores, buenos gráficos...

» LO PEOR
Si la cruceta de tu PSP no responde bien, realizar ciertos ataques es un suplicio.

Te gustará + que... DARKSTALKERS CHR.



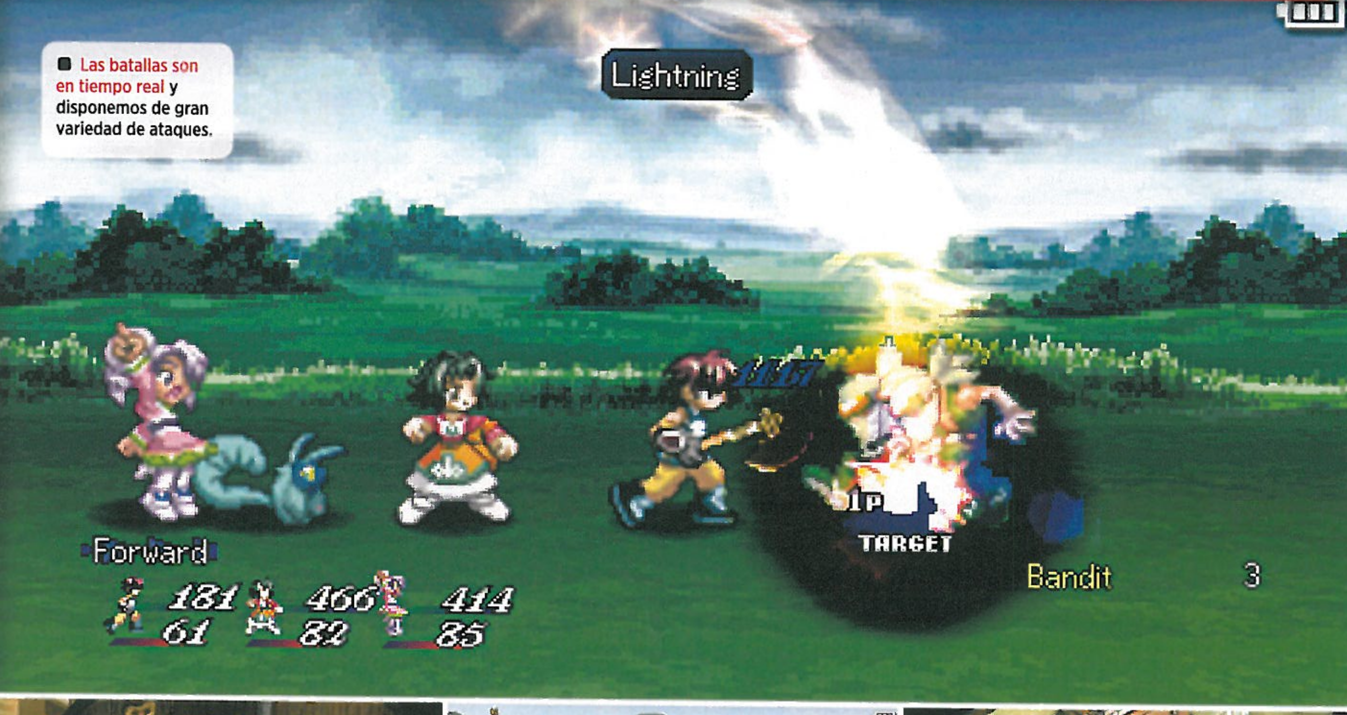
Te gustará − que... NO HAY MÁS ALTERNATIVAS EN PSP

92	**» GRÁFICOS** Igual que en la recreativa. Son fluidos, bellos y no dejan estela.
85	**» SONIDO** Contundentes y cuidados efectos y pegadizas melodías.
92	**» DIVERSIÓN** El punto fuerte del juego. Vibrantes combates, modos variados...
94	**» DURACIÓN** El gran abanico de opciones y modos de juego dan para largo.
NOTA 91	El mejor juego de lucha 2D salta a PSP con todas sus cualidades intactas. Si te va el género, hazte con él ya.



12+

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
NAMCO
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
14 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.TALESOFETERNIAGAME.UK.UBI.COM



Las batallas son en tiempo real y disponemos de gran variedad de ataques.







CUÉNTAME UN **CUENTO**... DE ACCIÓN Y ROL

Tales of Eternia

El mundo está en peligro y ¿tú vas a esperar tu turno para actuar? Mejor lánzate al combate en tiempo real.

La saga *Tales* de Namco debuta en PSP con un título de desarrollo clásico y combates en tiempo real, en el que nuestra misión es salvar el continente de Eternia de una extraña materia oscura procedente del espacio exterior. Para ello, el joven Reig y sus amigos emprenden un viaje en el que librarán cientos de combates aleatorios.

En estas batallas en tiempo real y en 2D manejamos a Reig y damos órdenes hasta a 3 personajes, y la multitud de ataques que aprendemos las hacen cada vez más divertidas y con más posibilidades. Además, el desarrollo está muy bien adaptado a la portátil y con jugar un rato completamos una mazmorra, exploramos una ciudad... Un juego con una sola pega: está en inglés.



El juego tiene estética manga, e incluso disfrutamos de algunas escenas de "anime" de gran calidad.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Sus combates en tiempo real dan mucho ritmo a un desarrollo ya de por sí ágil.

» **LO PEOR**
Que no llegue traducido. Tienes que tener nociones de inglés para enterarte de algo.

83	» **GRÁFICOS** Eternia es un mundo vistoso, con estética manga y lleno de color.
84	» **SONIDO** Destaca una buena banda sonora. Las voces están en inglés.
84	» **DIVERSIÓN** Engancha con un ágil desarrollo y sus intensas batallas en 2D.
81	» **DURACIÓN** Supera las 30 horas, más o menos en la media del género.
NOTA 83	Visualmente atractivo y con un desarrollo rápido y divertido, este título hará las delicias de los "roleros".

» DE **VIAJE** POR EL CONTINENTE DE **ETERNIA**

El juego tiene el desarrollo típico del género: recorremos parajes y mazmorras llenos de monstruos, visitamos ciudades en las que equipar a nuestros héroes... Y destaca por dos elementos: su estética manga y sus combates en tiempo real.



1 **¡QUÉ BONITO!** Visitando pueblos y ciudades, viajamos por Eternia, un detallado y colorido mundo 2D con estética manga.



2 **¡A LA BATALLA!** Los combates son en 2D. Damos órdenes a nuestros compañeros y ejecutamos todo tipo de combos.

Farah ayuda a Reig en su lucha por salvar Eternia.





¿QUIERES ENSUCIARTE DE VERDAD?

ATV Offroad Fury 3



PlayStation®2



PlayStation Portable



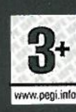


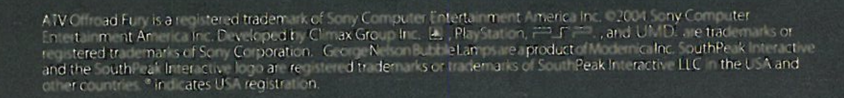
Olvídate de los límites. La versión para PlayStation 2 incluye 30 enormes circuitos con libertad de movimientos, increíbles piruetas, 6 tipos de terrenos al aire libre... Es la experiencia definitiva para los amantes de las cuatro ruedas.





Arranca el motor de tu Quad y crea tu propio camino en 5 impresionantes modos para un jugador o únete a otros corredores en una experiencia multijugador única. ¡PSP ofrece el novedoso sistema de cartas coleccionables y cuatro nuevos mini juegos!









PSP ■ JUEGO DE ROL ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 44,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

Breath of Fire III



■ Los combates por turnos son aleatorios, y en ellos podemos aprender técnicas.

En 1998 este juego de rol debutó en PSone, aunque la dura competencia lo relegó a un segundo plano. Ahora, gracias a PSP, podrás revivir esta gran aventura repleta de ideas originales. Nosotros asumimos el papel de Ryu, un guerrero capaz de transformarse en dragón, que es despertado de su letargo para liberar al mundo de una amenaza. Combates por turnos, diálogos, ciudades que visitar y otros elementos típicos en el rol se dan cita con un variado elenco de "protas" y un curioso sistema de aprendizaje de habilidades. ○





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
77	78	74	83

NOTA 78 Un buen juego de rol, con ideas propias, aunque no es *Final Fantasy* y, por desgracia, está en inglés.

PS2 ■ LUCHA ■ VIRGIN PLAY ■ FEBRERO ■ 24,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.SNKPLAYMORE.JP/OFFICIAL/KOF2003

King of Fighters 2003

La edición 2003 de este mítico juego de lucha 2D conserva todas las señas de identidad de la saga: combates entre equipos de 3 luchadores, ataques especiales espectaculares, unos gráficos vistosos y bien animados o un control que responde a las mil maravillas. Además, esta entrega ofrece casi 40 luchadores distintos, movimientos e ideas nuevas, como la inclusión de un ataque exclusivo para el líder de cada equipo... ○



■ Los combates son entre equipos de 3 y en ellos no faltan unos espectaculares ataques y combos.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	73	78	79

NOTA 79 Si eres fan de la lucha 2D, tienes una cita con esta gran saga, aunque tampoco ofrece grandes novedades...

PS2 ■ ESTRATEGIA/ACCIÓN ■ TAKE TWO ■ 3 MARZO ■ 39,95 € ■ CASTELLANO
■ 1 JUGADOR ■ WWW.TAKETWO.ES/INDEX.PHP?P=GAMES&TITLE=TRAPT

Trapt

La cuarta entrega de la saga *Deception*, como se la conoce en Japón, cuenta la historia de una joven princesa que, tras ser acusada injustamente de matar a su padre, se encierra en una mansión donde le resultará más fácil vencer a sus enemigos con ayuda de trampas: sierras que caen del techo, bombas o cepos para inmovilizar. Además, podemos crear trampas nuevas, situarlas donde queramos y activarlas a distancia. Una idea simple, y que al principio sorprende... pero que a la larga acaba aburriendo. ○



■ Como en *Clock Tower*, nosotros nos limitamos a huir... y a colocar trampas. Nunca hay pelea "directa".



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
72	70	69	70

NOTA 70 Su original propuesta, huir y poner trampas, acaba cayendo en la monotonía tras los primeros enemigos.

Y ADEMÁS...

PSP ■ ACCIÓN ■ DIGITAL BROS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.PROEIN.COM/

» Armored Core Formula Front

La saga *Armored Core*, en la que gigantescos Mechas se enfrentan utilizando todo tipo de armas en terrenos abiertos, se estrena en PSP ofreciendo una extensa liga de combates. Podemos comprar piezas y armas para convertir a nuestro Mecha en una máquina letal, con la que incluso podremos retar a los robots de nuestros amigos. ○



PSP ■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 3 DE MARZO ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

» Megaman Maverick Hunter X

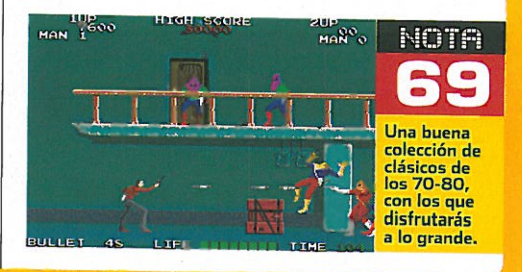
Megaman, otro de los mitos de la cartera de Capcom, debuta en PSP con un juego que respeta el planteamiento clásico en la serie (acción con scroll lateral), aunque con gráficos 3D. A la cita no faltan otros elementos de la saga, como los enemigos finales, poder elegir entre numerosas armas o los cameos de otros personajes de la serie. ○



PS2 ■ NAMCO ■ ACCIÓN ■ MARZO ■ 39,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.NAMCO.COM

» Namco 50th Anniversary

Namco celebra su aniversario con un título que recopila 14 de sus grandes clásicos, entre los que no faltan titulazos de la talla de *Pacman*, *Galaxian*, *Pole Position*, *Xevious* o *Mappy*, entre otros. Son juegos tan sencillos como adictivos y si rondas la treintena, seguro que los conoces todos. Eso sí, no esperes grandes gráficos. ○





namco
16+
www.pegi.info
URBAN REIGN
NEW
PARK
PlayStation 2
URBAN REIGN
namco
UNA SOLA REGLA: NO HAY REGLAS.
De los creadores de Tekken™ y Soulcalibur™ llega una nueva experiencia en peleas callejeras. Elige entre 60 personajes y ábrete camino por las calles más sórdidas y miserables. Combina tus ataques con los de un compañero y controla sus movimientos al cien por cien, realiza combos dobles y aplica castigos con 30 armas diferentes, desde bates de béisbol hasta botellas rotas. Con 4 jugadores simultáneos y 3 modos distintos, podrás vivir la acción al máximo y sembrar el caos más absoluto en el mundo de la acción en combate. Y recuerda, en el mundo de la pelea sólo existe una regla, no hay reglas.
www.urban-reign.com
Urban Reign™ & © 2005 Namco Ltd. All Rights Reserved. Namco is a registered trademark of Namco Ltd. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

UN IMPRESCINDIBLE PARA **MOTEROS "VIRTUALES"**

TIPO	**MANILLAR DE MOTO**
COMPATIBLE	**PS2 / PSONE**
COMPAÑÍA	**ARDISTEL**
PRECIO	**59,95 €**
TELÉFONO	**807 11 70 46**

Speed Racer Moto GP

Si te gustan los juegos de motos, aquí tienes un periférico que no puede faltar en tu colección: el manillar oficial de Moto GP.



■ Es el mejor manillar que hay hoy por hoy. Y su precio está realmente bien.

» **ANCLAJE.** Ventosas, sargenta y sobre las rodillas. Imposible no contentar a todo el mundo si cubres todas las opciones posibles.

» **ERGONOMÍA.** El manillar resulta muy cómodo, aunque hay ciertos botones difíciles de alcanzar. Mientras que los botones L y R son muy accesibles, los principales quedan algo más alejados. La goma de los "puños" es un gran detalle.

» **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Podrás usarlo con cualquier juego y ambas consolas de Sony, pues usa un conector estándar. Ofrece multitud de opciones: ángulo muerto, ayudas en la dirección, sensibilidad, etc. Muy completo, la verdad.

» **VIBRACIÓN.** No nos veremos sorprendidos en mitad de la carrera por tremendas sacudidas, tranquilos. Muy leve y por debajo de lo habitual.

» **ACABADO.** Ciertos botones camuflados como tuercas dan una idea del esmero puesto. Los plásticos y resto de materiales brillan a una gran altura. Las instrucciones son bastante claras y precisas. En definitiva, un producto de gran calidad.

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**
Si te gustan los juegos de motos es una opción muy recomendable, y más teniendo en cuenta su ajustado precio.



PSP | 9,99 € | JOYTECH | 91 636 39 25

» Armolite Case

Joytech nos presenta una ligera y resistente carcasa de policarbonato que, aunque muy simple, protege a tu PSP de arañazos y manchas de dedos. Además, al ser transparente y dejar todos los botones necesarios al descubierto, se puede jugar con ella puesta y conectar todos los cables usuales. Sólo se pierde algo (muy poco) de claridad de imagen y se gana bastante peso. Una muy buena opción por diseño, funcionalidad y resistencia.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PSP | 5,95 € | DATA BECKER | 91 378 81 22

» Protección NANO para PSP

A pesar de ser bonita, PSP se ensucia con facilidad. Gracias a este sistema lograremos que su superficie repela en gran parte suciedad como el polvo, huellas dactilares,...durante 6 meses (el contenido da para dos aplicaciones, un año). Basta con usar los 3 tipos de toallitas impregnadas de las que consta, para que nuestra PSP reluzca. Un buen invento, aunque no resiste un uso intensivo.



VALORACIÓN: MUY BUENA

PSP | 54,95 € | ARDISTEL | 807 11 70 46

» Batería x2 MAX

Si la duración de la batería que trae nuestra PSP os parece limitada y os deja "tirados" con frecuencia, ésta ofrece un 85 % más de duración en juegos y un 90% en películas. Es mucho más gruesa que la normal, por lo que incluye una tapa especial. Lástima que con ella puesta la PSP pierda parte de su ergonomía y que la tapa muestre una cierta fragilidad. Aún así, muy recomendable.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

DISPARA PRIMERO, PREGUNTA DESPUÉS...

Pistola óptica Radiofrecuencia

TIPO	**PISTOLA**
COMPATIBLE	**PS2 / PSONE**
COMPAÑÍA	**ARDISTEL**
PRECIO	**44,95 €**
TELÉFONO	**807 11 70 46**

Aquí tenemos otro modelo de pistola "sin cables", para que puedas disparar a tus anchas. Y además, viene en un pack con *Crisis Zone*, el último éxito del género.

PRECISIÓN. Funciona bien hasta 2 metros de alcance, aunque su respuesta depende de la colocación del receptor. En este sentido, preferimos las pistolas "tradicionales".

CONECTOR Y COMPATIBILIDAD. Funciona sin problemas con todos los juegos que soportan pistola, sean Guncon o no, incluyendo títulos tan antiguos como los primeros *Time Crisis* o *Police 24/7*. Eso sí, no es compatible con televisores de última generación, plasma ni LCD.



El juego *Crisis Zone* viene incluido en el "paquete". Es el mejor extra de una pistola "sin cables" bastante recomendable en todos los sentidos.

EXTRAS. Dispone de la ya indispensable cruceta en la parte trasera y modos de auto-recarga y disparo automático. Pero el mejor extra es la inclusión en el mismo "paquete" de *Crisis Zone*, el último juego de pistola que ha salido en PS2, de la mano de Namco. También incluye pilas.

ACABADO. Es una pistola cómoda, tiene un tamaño ideal y no pesa demasiado. Además, los botones están situados en lugares de fácil acceso. Puede que la calidad de los plásticos no sea la mejor, pero esto no empaña el buen resultado global.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

Una pistola inalámbrica con un buen acabado y muchos extras. Merece la pena por el buen precio del pack.

COMO UN **HOME CINEMA,** PERO PARA TU PSP

Media Station

TIPO	**ALTAVOCES**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**NOBILIS**
PRECIO	**69,99 €**
TELÉFONO	**91 185 81 60**

Disfruta de tus películas en PSP con una calidad de sonido envidiable.

INSTALACIÓN. La consola encaja perfectamente sobre su soporte y resulta sumamente sencillo usar los distintos cables que incluye el artilugio (USB y audio 1 jack).

DISEÑO. Bonito y espectacular y, además, "cuadra" perfectamente con el diseño de la consola. Los botones y resto de controles son accesibles y muy claros en su uso.

UTILIDAD. Además de servirnos de altavoces portátiles para PSP o dispositivos con salida de audio (usando 4 plias AA no incluidas), sirve de base de carga de la batería y puede ser usado con la consola conectada al PC.

FUNCIONAMIENTO. Los cuatro altavoces (dos de ellos son desconectables), reproducen un sonido bastante claro e intenso, dentro de la lógicas limitaciones, claro. Además, es muy fácil de montar y usar, e incluso los más "torpes" podrán sacarle todo su provecho. Incluye "recovecos" para guardar los cables.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

Con un diseño elegante y muy buenas prestaciones, es un complemento perfecto para tus juegos y películas.



Así de atractivo queda el conjunto formado por tu PSP y el Media Station Black.

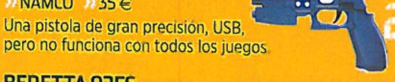


PISTOLAS

1. **PS099L LÁSER BLASTER** » LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2. **G-CON 2** » NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3. **BERETTA 92FS** » THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.



PADS



1. **DUAL SHOCK 2** » SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2. **ADVANCE ANALOG** » JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3. **TRIGGER GAME PAD** » THRUSTMASTER » 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

VOLANTES

1. **GT FORCE PRO** » LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2. **ENZO FERRARI FORCE GT** » THRUSTMASTER » 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.



3. **SPEEDSTER 3 ED. F. ALONSO** » FANATEC » 79,95 €
Esta edición de Alonso ofrece una relación calidad-precio muy buena.



ALTAVOCES



1. **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2. **INSPIRE 5.1 GD 580** » CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3. **INSPIRE 5.1 5500D** » LOGITECH » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

LO MEJOR PARA PSP

1. **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda para PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



2. **DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2** » ARDISTEL » 269,95 €
Es un pack muy caro, sí, pero aseguramos que merece la pena.



3. **ALTAVOCES SOUND SYSTEM** » LOGIC 3 » 79,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.



COMPARATIVA

¡TU CONSOLA ESTÁ FUERA DE LA LEY!

AVENTURAS DE MAFIOSOS

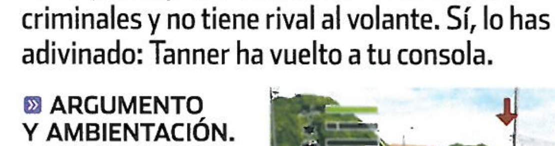
- Driv3r
- El Padrino
- GTA San Andreas
- The Getaway Black Monday
- Torrente 3: El Protector
- True Crime: New York City

En todas te mueves por inmensos escenarios a pie y pilotando vehículos. Y todas te sumergen en el sórdido mundo del crimen, ya sea para combatirlo... o para formar parte de él. Pero, ¿qué aventura de mafiosos es la mejor del catálogo de PS2? Esta comparativa te da la respuesta.



EL MEJOR SI LO QUE TE GUSTA ES **CONDUCIR**

DRIV3R



Género
ACCIÓN
Compañía
ATARI
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

Infiltrado entre criminales, Tanner cumple misiones en tres ciudades distintas.

Es un poli experto en infiltrarse en bandas criminales y no tiene rival al volante. Sí, lo has adivinado: Tanner ha vuelto a tu consola.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Tanner se infiltra en una banda de ladrones de coches para descubrir una compleja trama criminal que le llevará por tres ciudades: Miami, Niza y Estambul. Una entretenida historia policíaca, que logra una buena ambientación, sobre todo gracias al realismo de las ciudades.

La conducción es brillante, pero las misiones a pie tienen menos calidad.

» MISIONES Y POSIBILIDADES. Las misiones se suceden de forma lineal. Las que se desarrollan en vehículos destacan por su variedad y brillantez: robar coches y camiones, proteger un furgón blindado, conducir con una bomba que explota si bajamos de 50 kilómetros por hora... Por desgracia, las misiones a pie son mucho más simples y sosas y nos enfrentan a rivales de nula I.A., que acostumbran a quedarse como estatuas durante los tiroteos. Como tareas secundarias sólo tiene la búsqueda de coches y armerías secretas y minijuegos de conducción.

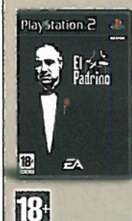
» SU SEÑA DE IDENTIDAD. *Driv3r* es un juego que destaca por encima de los demás en la conducción: misiones variadas y originales, un control de los vehículos soberbio, física muy realista y una excelente sensación de velocidad garantizan emociones muy fuertes al volante. Y todo con excelentes modelos de los coches que se deforman en los impactos, lucen impresionantes reflejos en las carrocerías...

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Lo divertidas e intensas que son las misiones de conducción compensa lo mediocre de las misiones a pie.



AMBIENTACIÓN DE PELÍCULA, ACCIÓN DE **CINE**

EL PADRINO



Género
ACCIÓN
Compañía
EA GAMES
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

Convertidos en un matón de los Corleone cumplimos misiones para el Padrino.

Los Corleone luchan por extender su dominio del crimen organizado en la ciudad de Nueva York, y para ello cuentan con un arma secreta: tú.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el Nueva York de los años 40 tomamos el papel de un matón de la familia Corleone, en una trama que sigue el argumento de la película. Personajes idénticos a los actores, un sensacional doblaje y las misiones relacionadas con momentos de la película garantizan una ambientación de lujo.

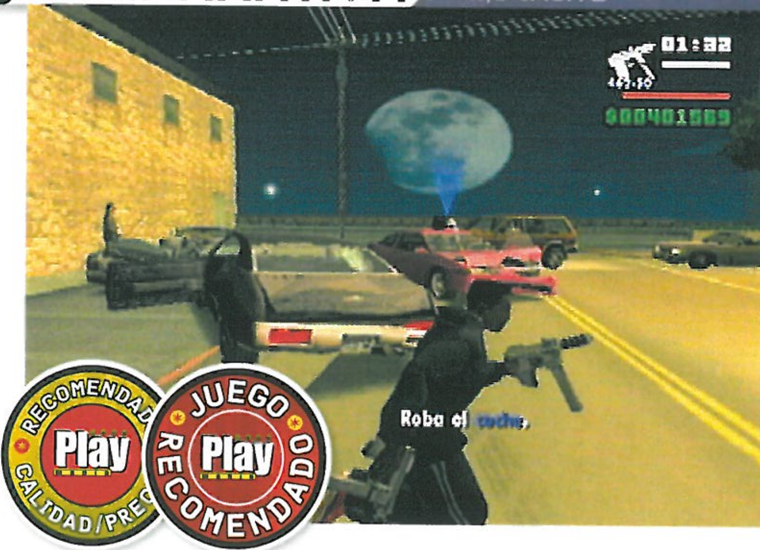
En el Nueva York de los años 40 luchamos por conseguir el control de la mafia.



» MISIONES Y POSIBILIDADES. Las 24 misiones principales siguen la trama de la peli y además nos cuenta la historia del protagonista. Las jugamos de manera lineal y están centradas en la acción, con muchísimos tiroteos y emocionantes persecuciones en coche. Lo malo es que se hacen cortas (unas 12 horas). Después nos quedan tareas secundarias como ejercer de asesino a sueldo y, sobre todo, ampliar el imperio Corleone enfrentándonos a otras bandas mafiosas para hacernos con su territorio.

» SU SEÑA DE IDENTIDAD. Además de la ambientación, el juego destaca porque ejercemos de mafioso en el más puro sentido de la palabra: extorsionamos a los comerciantes amenazándoles y destrozando sus locales para que paguen "protección"; y tomamos a punta de pistola los centros neurálgicos de otras familias rivales con el objetivo de que la familia Corleone domine el crimen organizado.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Su ambientación, su vibrante acción y su recreación del mundo de la mafia completan una aventura de calidad.



CUANDO UN **JUEGO** SE CONVIERTE EN **MITO**

GTA SAN ANDREAS

El juego más vendido de la historia de PS2. La aventura de acción más enorme jamás jugada. El referente del género. Todo eso es *San Andreas*...

18

Género
ACCIÓN
Compañía
ROCKSTAR
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En los 80, el joven CJ lidera una banda callejera en el estado de San Andreas. Una historia que recrea magistralmente la forma de hablar, vestir y actuar de la época, con unos secundarios de lujo, una banda sonora memorable... Ningún juego ha captado tan bien el ambiente de la calle.

■ El estado de San Andreas tiene tres ciudades, bosques, pueblos, un desierto....





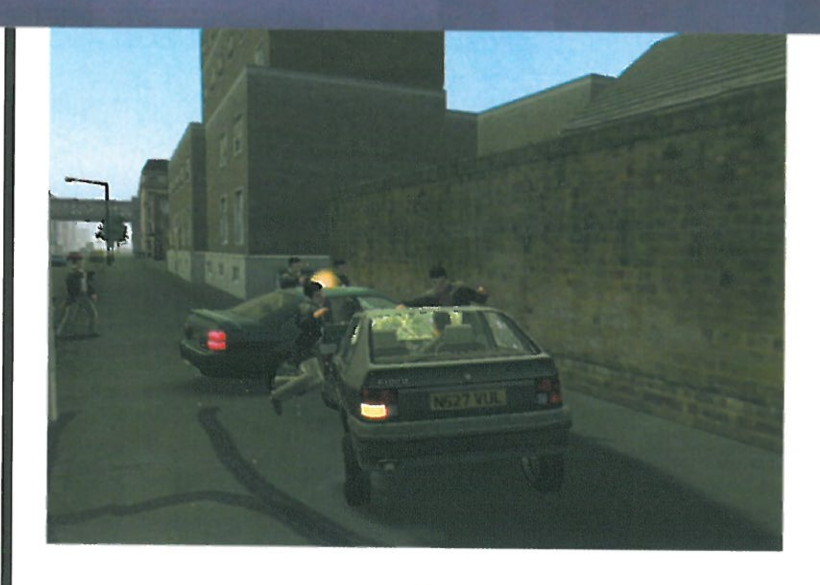
» MISIONES Y POSIBILIDADES. San Andreas, con tres ciudades, zonas de campo con pueblos y un desierto, es el escenario más inmenso del género... Y lo recorremos a pie o con vehículos de tierra, mar y aire. Las decenas de misiones principales mezclan la acción, la conducción y el sigilo, y son sólo una parte de un juego con infinidad de tareas secundarias.

■ Los mejores secundarios del género están en *San Andreas*.



» SU SEÑA DE IDENTIDAD. La libertad de acción y las inmensas posibilidades: cambiar el aspecto de CJ, luchar por territorios con bandas rivales, ligar con diversas novias, realizar misiones de profesiones como taxista, bombero o policía, descubrir cientos de secretos, jugar minijuegos... *San Andreas* es un microuniverso que te absorberá más de 100 horas... y aún te quedará mucho por descubrir. ○

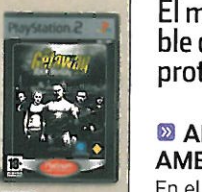
» VALORACIÓN: EXCELENTE
Inmenso en jugabilidad, ambientación y libertad, *GTA* es un clásico moderno de la historia de los videojuegos.



LA CARA MÁS **REALISTA** DEL CRIMEN

THE GETAWAY BLACK MONDAY

El mundo del crimen es una espiral sucia y terrible que atrapa unas vidas y elimina otras... Y los protagonistas de este juego van a comprobarlo.



18

Género
ACCIÓN
Compañía
SONY
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el Londres actual manejamos a tres personajes: el policía Mitch, el boxeador Eddie y una adolescente llamada Sam. Las historias de los tres se entrelazan durante el juego, influyendo unas en otras, en una conseguidísima trama de crimen, corrupción y venganza que destaca por su dureza y realismo.



■ Un enorme reproducción de Londres es el escenario de las más variadas misiones.



■ Tres personajes viven una historia de violencia.



» MISIONES Y POSIBILIDADES. Jugamos en una fiel reproducción de Londres, en la que conducimos una enorme variedad de coches y motos reales. Alternamos misiones con los tres personajes. Las de Eddie y Mitch derrochan acción, y las de Sam se centran en el sigilo. Aunque la cámara y el control son muy mejorables, la enorme variedad de situaciones engancha. Más allá de las misiones, el juego nos da pocas posibilidades: cuatro minijuegos al volante y la búsqueda de vehículos secretos.

» SU SEÑA DE IDENTIDAD. Quiere ser el juego más realista del género, tanto por realización técnica como por jugabilidad. Pero lo consigue sobre todo gracias a su sórdido argumento, digno de la mejor película de cine negro actual y que no escatima violencia y lenguaje explícito. ○

» VALORACIÓN: MUY BIEN
A pesar de algunos fallos técnicos, atrapa por la variedad de sus misiones y su apasionante trama.



EL BRAZO **TONTO** Y MÁS FEO DE LA LEY

TORRENTE: EL PROTECTOR



18+

Género
ACCIÓN

Compañía
VIRGIN PLAY

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO



Por las calles de Madrid "apatrulla" un poli que no es como los demás. Se llama Torrente y por lo menos te echarás unas risas con sus andanzas...

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Siguiendo la trama de la película, Torrente protege a una eurodiputada. El juego se desarrolla en una reproducción de Madrid en la que el casposo policía desata su "encantadora" personalidad de grosero y aprovechado. Lástima que el apartado gráfico sea tan pobre que no pueda recrear una ambientación creíble...

Torrente recorre Madrid realizando misiones con su particular "caspa" y humor.

MISIONES Y POSIBILIDADES.

Recorreremos Madrid a pie o robando coches y motos para realizar actividades como practicar deporte en el Calderón, hacer de taxista, repartidor de pizzas o basurero, robar bufandas a los del Madrid... Así mejoramos las características de Torrente y accedemos a las misiones basadas en la película, en las que la acción es la protagonista. Eso sí, el "regulero" control nos impide disfrutarlas del todo.



Santiago Segura pone su cara y su voz en un juego tan gamberro como la peli.

SU SEÑA DE IDENTIDAD.

El juego rebosa "torrentismo" y no sólo por las casposas situaciones en las que nos pone, sino porque el mismo Santiago Segura ha doblado los constantes comentarios que suelta Torrente durante todo el juego y hasta ha rodado algunas escenas en las que increpa directamente a los jugadores cuando el personaje muere o falla. Precisamente, este humor típico del personaje es la gran baza del juego.

» VALORACIÓN: REGULAR

Sus limitaciones técnicas y jugables hacen que sólo los fans del personaje disfruten de tanto "torrentismo".



TÚ DICTAS LA LEY DE LA CALLE

TRUE CRIME NEW YORK CITY



18+

Género
ACCIÓN

Compañía
ACTIVISION

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

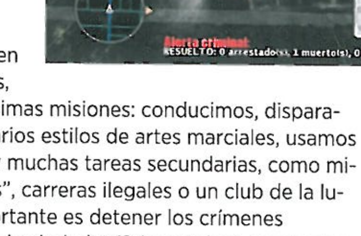
¿Puede un solo policía mantener el orden en una ciudad como Nueva York? Sí, si se llama Marcus Reed y usa cualquier método para conseguirlo.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Tomamos el papel de un poli que antes perteneció al crimen organizado y que patrulla la más grande y realista reproducción de Nueva York jamás vista en un juego. El desarrollo recrea a la perfección el submundo criminal, con un gran apartado gráfico y una trama de venganza que nos hace sentirnos como el poli más duro de la ciudad.



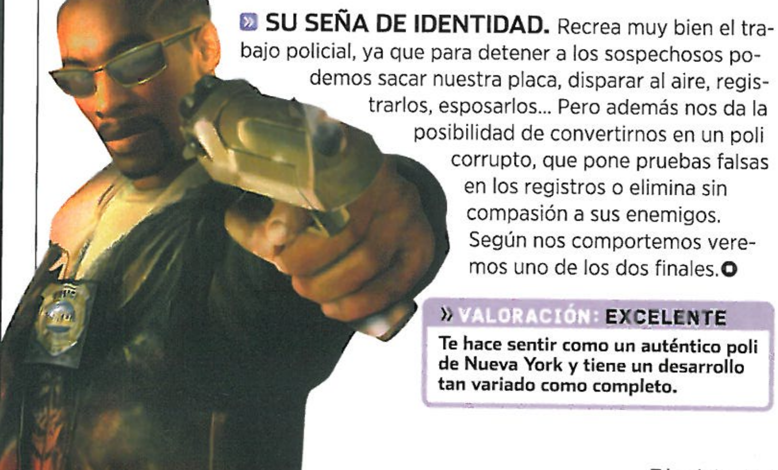
Podemos detener a los criminales... o saltarnos la ley y eliminarlos sin piedad.



MISIONES Y POSIBILIDADES.

Resolvemos en el orden que queramos 4 casos, formados por variadísimas misiones: conducimos, disparamos, luchamos con varios estilos de artes marciales, usamos el sigilo... Además hay muchas tareas secundarias, como misiones "extrapoliciales", carreras ilegales o un club de la lucha. Pero lo más importante es detener los crímenes aleatorios que asolan la ciudad: trifulcas, robos, asesinatos...

Marcus Reed es el prota. Tú decides si es un poli bueno o un poli malo.



SU SEÑA DE IDENTIDAD.

Recrea muy bien el trabajo policial, ya que para detener a los sospechosos podemos sacar nuestra placa, disparar al aire, registrarlos, esposarlos... Pero además nos da la posibilidad de convertirnos en un poli corrupto, que pone pruebas falsas en los registros o elimina sin compasión a sus enemigos. Según nos comportemos veremos uno de los dos finales.

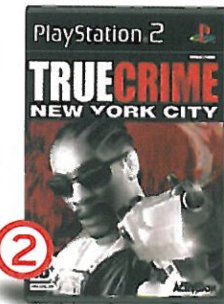
» VALORACIÓN: EXCELENTE

Te hace sentir como un auténtico poli de Nueva York y tiene un desarrollo tan variado como completo.

CONCLUSIONES

En esta comparativa hemos seleccionado los juegos de mafiosos más recientes y que más fácilmente puedes encontrar hoy en día en las tiendas. Además, hemos abarcado la mayor variedad posible dentro del género, con representantes de todas las sagas importantes.













Vale, el primer puesto de la comparativa no es precisamente una sorpresa. Por una vez, la cosa no ha estado igualada y *GTA San Andreas*, uno de los mejores juegos de la historia de PS2 y el título al que todos los demás quieren parecerse, ha sido el indiscutible ganador por todo: posibilidades, duración, diversión, ambientación... Pero eso no significa que no haya otros magníficos exponentes del género, como *True Crime New York City* y *El Padrino*. El primero ha quedado por delante por ser más completo, variado y largo, pero en diversión están muy empatados y si te atrae la genial ambientación de la película, bien puedes elegir primero esa opción, porque la verdad es que es el juego la borda. Después han quedado dos títulos más irregulares, pero también con sus virtudes. *The Getaway* puede presumir de ser el juego más "duro" del género, con una interesantísima y sórdida trama y un gran realismo gráfico, que hace que se le perdonen algunos problemas de control. Y *Driv3r* se disfruta por sus misiones de conducción, de las mejores del género, aunque las mediocres misiones a pie le impiden estar más arriba. Cierra la clasificación *Torrente 3*, un título que está muy lejos de los demás en realización técnica, pero con el atractivo de desarrollarse en Madrid y todo el humor negro y la "mala uva" de la película. ○

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Personajes controlables	Vehículos terrestres	Vehículos aéreos	Vehículos acuáticos	Número de armas	Nº ciudades o zonas	Tamaño de ciudades	Dificultad	Duración	VALORACIÓN
Driv3r	1	74	--	7	8	3	Grande	Media	MB	E
El Padrino	1	10	--	--	8	1	Grande	Media	B	B
GTA San Andreas	1	172	21	14	33	6	Muy Grande	Media	E	E
The Getaway Black Monday	3	40	--	--	10	1	Muy Grande	Alta	MB	MB
Torrente: El Protector	1	10	--	--	6	1	Grande	Alta	R	B
True Crime New York City	1	51	--	--	21	1	Muy Grande	Media	E	E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Diseño de personajes	Animaciones	I.A. Enemigos	Diseño de escenarios	Sensación de velocidad	Control	VALORACIÓN
Driv3r	MB	B	M	MB	MB	E	MB
El Padrino	E	MB	E	MB	MB	MB	MB
GTA San Andreas	E	MB	MB	MB	E	E	E
The Getaway Black Monday	MB	B	B	MB	MB	R	MB
Torrente: El Protector	M	M	M	R	B	M	M
True Crime New York City	E	B	MB	E	MB	MB	MB

CARACTERÍSTICAS DE JUEGO

	Libertad de acción	Libertad para elegir misiones	Variedad de misiones	Tareas opcionales	Minijuegos	Búsqueda de ítems	Mejora de habilidades	Cambios del aspecto	Variedad de acciones	VALORACIÓN
Driv3r	R	No	MB	No	Sí	Sí	No	No	B	B
El Padrino	MB	No	B	Sí	No	Sí	Sí	Sí	MB	MB
GTA San Andreas	E	Sí	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
The Getaway Black Monday	R	No	E	No	Sí	Sí	No	No	B	B
Torrente: El Protector	R	No	B	Sí	Sí	No	Sí	Sí	B	MB
True Crime New York City	B	Sí	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E

COMPONENTES

	Conducción	Disparos	Combate cuerpo/cuerpo	Sigilo	VALORACIÓN	TOTAL
Driv3r	Muy Alto	Medio	--	--	MB	MB
El Padrino	Alto	Muy Alto	Medio	Bajo	E	MB
GTA San Andreas	Muy Alto	Muy Alto	Alto	Bajo	E	E
The Getaway Black Monday	Alto	Alto	Bajo	Medio	MB	MB
Torrente: El Protector	Alto	Medio	Bajo	--	B	R
True Crime New York City	Alto	Alto	Alto	Medio	E	E

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
Número de ciudades o zonas: El número de ciudades que visitamos. En *San Andreas* se cuentan sus otras zonas (como el campo o el desierto).
Tamaño de ciudades: Se valora el tamaño de las zonas de juego.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Calidad de los apartados técnicos.
Diseño de personajes: Evaluamos tanto el detalle como el diseño.
Diseño de escenarios: Los puntuamos por su detalle, realismo y por si se generan más o menos bruscamente.
Control: Valoramos tanto el control a pie como conduciendo vehículos.

CARACTERÍSTICAS DE JUEGO

Las características propias del género, que nos dan idea de sus posibilidades.
Libertad de acción: si podemos aplicar diferentes estrategias para resolver una misión, eligiendo armas, vehículos, rutas...
Libertad para elegir misiones: Si elegimos el orden de las misiones o tenemos que resolverlas de forma lineal.
Variedad de misiones: Se valora que tengan desarrollos distintos y variados.
Tareas secundarias: Objetivos al margen de la trama como guerras de bandas, lucha contra el crimen...
Búsqueda de ítems: Recolección de ítems ocultos en los escenarios.
Mejora de habilidades: Si mejoramos las características del protagonista.
Cambios de aspecto: Si podemos cambiar su ropa, peinado, etc.
Variedad de acciones: La variedad de acciones que realiza el protagonista.

COMPONENTES DE JUEGO

Importancia en el desarrollo de cada uno de los componentes enumerados.

PRÓXIMAMENTE



¡Conviértete en soldado del futuro y domina el revolucionario Cross-Com!



¡Nuevos modos de juego con más juego táctico online!



Juega con amigos en una única campaña Multijugador Cooperativa*



GHOST RECON

ADVANCED WARFIGHTER™





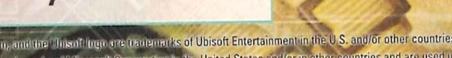
www.pegi.info











*Campaña Cooperativa no disponible para PlayStation ®2



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

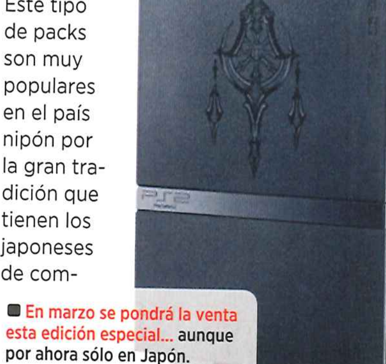
Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

FFXII Edición especial

Soy un fan vuestro y sobre todo de la serie *Final Fantasy*. Me gustaría saber si el pack de PSTwo más el *FF XII* va a salir también en Silver además de en negro.

@ David Gutiérrez Ventas

Por ahora, ese paquete compuesto por el juego, una PSTwo personalizada y una correa para el móvil saldrá únicamente en color negro... y por ahora sólo en Japón. Square Enix anunció que no está previsto que este paquete llegue a Europa aunque existe una posibilidad remota si hubiera suficiente demanda por parte de los usuarios del territorio PAL. Este tipo de packs son muy populares en el país nipón por la gran tradición que tienen los japoneses de comprar ediciones especiales y de coleccionista. En cambio, en Europa los jugadores son menos dados a adquirir este tipo de productos... Aunque la tendencia va cambiando. Al menos tenemos el "consuelo" de saber que *FFXII* saldrá en España durante el 2007...



En marzo se pondrá la venta esta edición especial... aunque por ahora sólo en Japón.

Seguridad en PSP

Hola playmaníacos. ¿Existe la posibilidad de que haya algún virus para mi PSP? Si lo hay, ¿cómo puedo quitarme esa preocupación?

@ Carlos Flores Cuevas

Virus por ahora no hay para PSP. Lo único que existe son unas falsas actualizaciones del firmware que al instalarlas inutilizan tu PSP. La mejor forma de evitar estos "troyanos" es descargarte los nuevos firmware desde las páginas oficiales de Sony. Aparte, ciertos antivirus de PC ya detectan estos programas malignos.

Se retrasa la peli de FF VII

Hola playmaníacos. En enero fui a la tienda donde reservé la peli "Final Fantasy VII: Advent Children" para PSP y me dijeron que la habían retrasado. ¿Cuándo saldrá ahora? ¿La sacarán DVD y en el cine?

@ Beatriz Albiol Tortosa

Efectivamente, ambas versiones, tanto en DVD como en UMD se han retrasado. Estaban previstas inicialmente para enero, pero por problemas que desconocemos, Sony Pictures ha decidido posponer su lanzamiento hasta junio. Donde la película no hará su estreno es en las salas de cine, desde un principio se anunció que sólo aparecería en UMD y DVD. Así que ánimo, que ya queda menos para saber cómo suenan en español los personajes de *FF*.



"Advent Children" nos contará qué pasó con los protas de *FFVII* dos años después de concluir el juego.



Battlefield 2: Modern Combat es un gran juego de acción, especialmente Online.

Eligiendo un juego de acción

Voy a comprarme un juego y hay tres que me gustan: *Matrix: Path of Neo, Battlefield 2: Modern Combat* y *Star Wars: Battlefront 2*. ¿Cuál me recomendáis?

@ Gabriel Gracia Calatayud

A menos que seas un fan empedernido de la trilogía peliculera "Matrix", nosotros te recomendamos cualquiera de los otros. No obstante, has de tener en cuenta que para disfrutar al máximo de *Battlefield 2* necesitarás una conexión a Internet de banda ancha, porque donde *BF2* destaca y es realmente divertido es en el juego Online. También tiene un modo de misiones para un jugador, pero no resulta ni mucho menos tan entretenido. Si te van los jedis, los wookies, pilotar X-Wings y otros iconos galácticos entonces *Star Wars Battlefront 2* es tu juego, dado que esta segunda entrega recopila muchos más planetas, batallas y todos los personajes, escenarios y naves imaginables de las dos trilogías de "Star Wars". Seguro que ahora lo tienes mucho más claro...

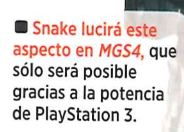
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Es el vídeo de *MGS 4* para PS3 en tiempo real?

Hola PlayManía. Me he quedado con la boca abierta tras ver el vídeo de *Metal Gear Solid 4* para PS3 y tengo una duda: ¿es en tiempo real o estaba grabado? ¿No os parece que Snake queda algo raro con ese bigote?

@ Luis Ortiz López

Medio mundo ha alucinado con la calidad de esas imágenes que mostraban un realismo que hasta ahora sólo se había visto en las secuencias generadas por ordenador. Y es que precisamente lo más impresionante del vídeo de *MGS4* es que era ¡en tiempo real! En otro vídeo publicado con posterioridad hemos visto cómo los programadores movían la cámara y modificaban los efectos de luz a su antojo. Esto da una idea del potencial gráfico de PS3. De hecho, el envejecimiento de Snake está pensado para mostrar la potencia de cálculo de la consola, ya que es más difícil generar un rostro con esos rasgos tan marcados. Como curiosidad, os diremos que el bigote está inspirado en el actor Lee Van Cleef y tiene los mismos polígonos que un soldado de *MGS2*.



Snake lucirá este aspecto en *MGS4*, que sólo será posible gracias a la potencia de PlayStation 3.



Wild Arms: Alter Code F está a la venta en USA, aunque es difícil que termine llegando a Europa. Una pena.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo *Naruto* en PS2 en España?

@ Álvaro Pérez Chaparro
Hay posibilidades de que Atari publique en España tres títulos este año.

¿Habrá secuela de *Legend of Dragoon*?

@ Sergi Casquero Mesa
Si después de tanto tiempo no se ha anunciado una secuela...

¿Existe algún juego de estrategia sin turnos para PSP?

@ Alejandro Bedmar Moreno
No por ahora. Tendrás que conformarte con alguno por turnos como *El Señor de los Anillos: Tactics*.

¿*FIFA Street 2* va a llegar a PSP?

@ Borja Nevado
Por si aún no lo has visto en nuestro reportaje, *FIFA Street 2* saldrá para PS2 y PSP y sólo tendrás que esperar hasta marzo.

Rol nostálgico

Hola playmaníacos. ¿Sabéis algo de las futuras entregas de *Wild Arms* y su aparición por aquí? ¿Hay alguna posibilidad de que salga *Wild Arms: Alter Code F*?

@ Álex Juárez Sánchez

Hace unos meses salió en EE.UU. *WA: Alter Code F*, una nueva versión de aquel primer *Wild Arms*, un juego mítico de PSone que caló muy hondo entre los usuarios por una atrayente historia y un desarrollo asequible que ayudó a muchos jugadores a iniciarse en el rol. *Alter Code F* no es un juego nuevo propiamente dicho, dado que el hilo argumental y el desarrollo son los mismos. Las mejoras están en el apartado gráfico, que pasa a ser totalmente en 3D, y en la fabulosa banda sonora, que suena mucho mejor. Por desgracia, es poco probable que ni esta versión ni *WA4* (recién salido en EE.UU.) lleguen a España, ya que por ahora no hay noticias de que nadie se anime a traerlos a nuestro país.

Esta vez, de PSP a PS2

Saludos PlayManía. Ha llegado a mis oídos que van a sacar *GTA: Liberty City Stories* de PSP para PS2. ¿Es cierto?

@ Pablo Bueno

Lo adelantamos el mes pasado en nuestras noticias y es verdad. Exactamente, si no hay cambio de planes, saldrá en primavera, aunque sin fecha concreta. Los únicos datos reales sobre esta nueva versión son que el desarrollo y la historia serán iguales a los de PSP, aunque suponemos que con unos gráficos mejorados. El resto de novedades está por ver... ¿quizá un modo Online para más jugadores? En breve esperamos poder deciros algo...

Sims PSP... algo diferente

Como me gustan *Los Sims 2* de PC, ¿me recomendáis el de PSP? He leído que es sobre misiones y no sé...

@ Manuel Mora Cuesta

El diseño de *Los Sims 2* para PSP es diferente al de las versiones en PC y PS2. En su adaptación para la portátil de Sony los desarrolladores han optado por un tipo de juego de aventuras en el que tienes que resolver una serie de misterios utilizando tu personaje para preguntar y conversar con otros "sims". Como ya te habrás imaginado, el planteamiento se aleja totalmente del modelo clásico donde empiezas creando una casa y controlas a un par de protagonistas. *Los Sims 2* para PSP mantienen la esencia y los rasgos más importantes que siempre han definido a la serie (cuidar de tu sim y de sus necesidades), pero desde una nueva perspectiva que añade un toque de originalidad al juego.

La versión portátil de *Los Sims 2* sólo conserva algunos rasgos del juego de PC.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué te parece el precio de los juegos de PSP?

Hay opiniones para todos los gusto... y algunas muy curiosas. Eso sí, en general os parecen caros...

Mucho más caros de lo debido.

Buturuga Lucia (e-mail)
"El precio de los juegos de PSP es una verdadera salvajada. Deberían ser más baratos, porque PSP es una consola más pequeña que PS2, igual que los discos, y por lo tanto deberían valer menos".

Valen lo que se merecen.

Borja Nevado (Madrid)
Hola amigos de la nueva era. Los precios de PSP no son caros, ya que Sony es una de las mejores marcas del mercado. La economía no está como para derrochar dinero pero... ¡Quién algo quiere, algo le cuesta!

Jugar con PSP sale caro.

Sergio Pérez (e-mail)
"Pese a la calidad de PSP, gráficos, opciones... me siguen pareciendo bastante caros, porque únicamente 5€ menos que los de la PS2... Además, hay que incluir el precio de la consola y todos los accesorios que se necesitan para que permanezca en buen estado...".

Asequibles por la calidad de PSP.

Rubén Reyes Paris (e-mail)
"Yo creo que si compras una consola de calidad como PSP, los juegos tendrán que estar al nivel esa consola, por lo tanto no es tanto sacrificio gastarte unos ahorrillos en un buen juego. Además, los precios de los juegos son iguales o incluso más baratos que los de PS2".

Deberían rebajar los precios.

Javier Campo Carrillo (e-mail)
"Los juegos de PSP son un poco caros para una consola portátil. Deberían costar menos de 40€. Porque si quieres comprarte la PSP y dos juegos se te pone la cosa en 350€ y es mucho dinero".

¿Para cuándo los Platinum?

Suyin (e-mail)
"Creo que los precios de los juegos de PSP son algo caros y deberían poner una serie Platinum YA".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Cuál crees que sería el precio justo de PS3?

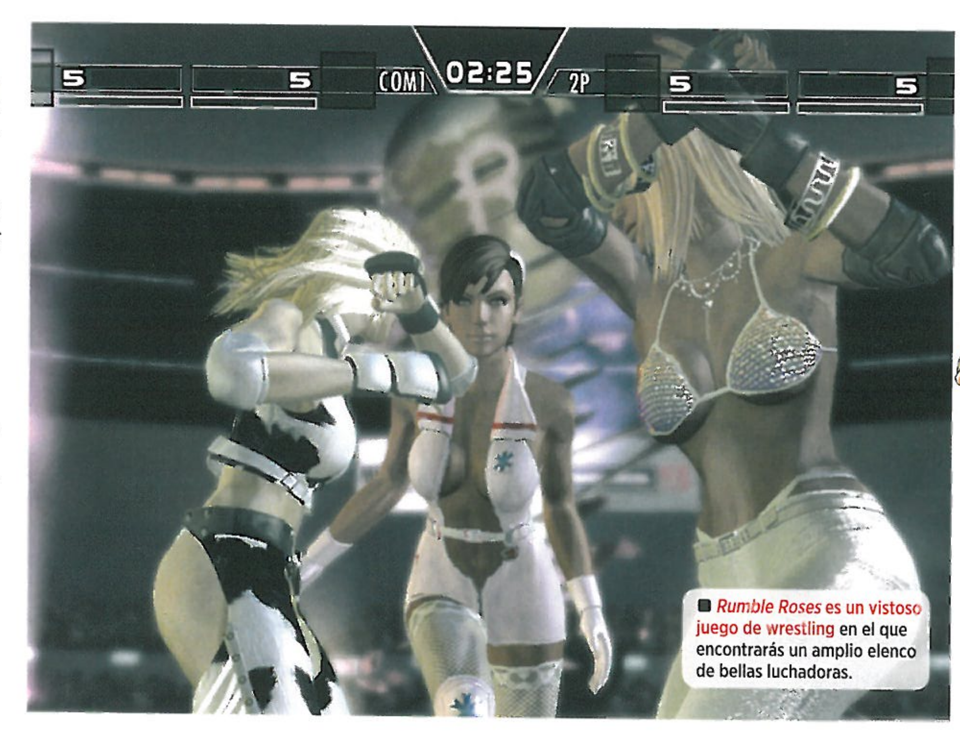
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** **indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

"Pressing catch" en PS2

Hola playmaníacos. Quería saber si va a salir algún juego de lucha libre, porque ya tengo el *Smackdown! HCP, WWE SmackDown! Vs. RAW* y *WWE SmackDown! Vs. RAW 2006.*

@ Mihail Amoli

El deporte/espectáculo del "pressing catch" no cuenta con ningún lanzamiento a la vista en los próximos meses. Como ya tienes los títulos más destacables del catálogo, no estaría mal que probaras alguna alternativa de temática similar mientras esperas a que llegue algo nuevo. El primero de los que te recomendamos es *Rumble Roses*, un juego de lucha libre entre chicas de muy buen ver que está causando verdadero furor por su originalidad entre aficionados... y aficionadas. El otro es *Def Jam: Fight For New York*, donde podrás utilizar la lucha libre en las reyertas para convertirte en el rey del hip-hop en los suburbios de New York.



■ *Rumble Roses* es un vistoso juego de wrestling en el que encontrarás un amplio elenco de bellas luchadoras.

¿Para cuándo PS3?

¿Cuándo sale PlayStation 3 a la venta en España?

@ Miguel Ángel Moreno Fuentes

Nos da en la nariz que hasta que no se produzca un anuncio oficial con la fecha de lanzamiento de PS3, ésta va a ser una de las preguntas más frecuentes durante el próximo trimestre...

El mes pasado os decíamos que en el CES de Las Vegas era posible que se diera una fecha definitiva, pero no se produjo ningún anuncio. Los últimos rumores apuntan a febrero de 2007 en Europa, aunque habrá que esperar al Destination PlayStation, una conferencia que empezará el 27 de febrero en Miami, para conseguir datos definitivos. Es probable que sea allí donde PS3 haga su debut oficial. A esperar tocan...

Un nuevo *Virtua Fighter*

Hola playmaníacos. Me encantan los juegos de lucha, especialmente los *Virtua Fighter*. ¿Para cuándo una nueva entrega de esta saga en PS2?

@ Guillermo Benítez Campo

En la presentación de Sega durante el pasado E3 se mostró un vídeo sobre los juegos de "nueva generación" entre los que figuraba *Virtua Fighter 5*, que actualmente se está programando en formato de máquina recreativa. Ese vídeo y el nivel de realismo que se muestra en las últimas imágenes publicadas presagian que sólo una consola de próxima generación como PS3 podría mover ese despliegue gráfico. Por lo tanto, todo indica que no habrá más *VF* en PS2...



■ *Virtua Fighter 5* debutará primero en recreativa... ¿lo veremos en PS3?

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Van a sacar algún juego de "One Piece" para PSP?

@ Santiago Díaz Hurtado

En 2004 Bandai anunció un juego de "One Piece". Por ahora no hay fecha de salida.

¿Hay algún juego de coches en el que se pueda conducir un Seat León?

@ Francisco Carpintero Niza

El único Seat que disponible en un juego de PS2 es el modelo Ibiza Cupra que sale en *GT4*.

¿Cuándo llegará el juego de rol *Grandia III* a España?

@ Manuel López Molina

Por ahora no hay fecha para *Grandia III*.

¿Qué se sabe de *Killzone 2*?

@ Miguel Díaz Martín

Será uno de los títulos para PS3 aunque no se sabe cuándo saldrá.

¿Para cuándo una Memory Stick de 2 GB?

@ Imanol Montoya Meñaka

Las de Sony ya están a la venta en España, y cuestan 175 euros...

¿Se podrá jugar en PS3 a juegos de PS2?

@ Jesús Rabadán

En el pasado E3 dijeron que sí, e incluso también a los de PSone.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Virtua Tennis a trompicones

Cuando juego al *Virtua Tennis* de PSP a través del modo Wi-Fi con un amigo los tenistas no responden del todo bien. ¿Qué puede pasar?

@ Miquel Juan de Palma

En el modo multijugador inalámbrico (ad-hoc), es necesario que ambas consolas tengan la misma configuración de red para que no haya problemas de comunicación (tirones). Fijaos que tenéis seleccionado el mismo canal y que no hay ningún obstáculo entre las PSP. En ocasiones también influye el lugar donde estéis situados, porque a lo mejor hay interferencias con otros aparatos.

Convertir vídeo en PSP

Me acabo de comprar el GigaPack de PSP y quiero pasar unos vídeos al formato MPEG-4 o AVC. He intentado descargarme PSP Video 9, pero me da un error. ¿Podéis recomendarme otro programa para pasar los videos?

@ Carlos Castelló Santafé

No deberías tener problemas en bajártelo desde www.pspvideo9.com/. Si no puedes es que tienes algo en el PC que impide que puedas descargarlo (un cortafuegos). Pide a un amigo que lo descargue por ti o prueba con otro programa como Nero (http://www.nero.com/), aunque es de pago.

■ Ciertos programas comerciales también te permitirán convertir tus vídeos favoritos.

Acceso lento a Internet

Hola playmaníacos. ¿Es normal que el navegador de PSP vaya lento? Es que una página tarda en cargar casi 2 minutos...

@ José Antonio Pérez Cano

El navegador de PSP no es tan completo como los que encontramos en el PC, pero carga las páginas con bastante rapidez. Dos minutos es muchísimo tiempo para cargar una página. Accede a una página que sepas que siempre carga a toda pastilla, como www.google.es y si ves que el acceso es lento revisa la conexión inalámbrica con el dispositivo que utilizas para conectar a Internet (enrutador, punto de acceso...). Comprueba que la señal de cobertura es suficiente y que estés utilizando el mismo canal de transmisión en tu PSP.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR BLOCKBUSTER

LOS + ALQUILADOS



■ *Need for Speed Most Wanted* se mantiene inamovible en el número 1 de las listas. Por algo será...

1. NFS Most Wanted (=)
2. Pro Evolution Soccer 5 (↑)
3. Resident Evil 4 (↑)
4. Matrix: Path of Neo (↓)
5. DBZ Budokai Tenkaichi (↑)
6. Gun (N)
7. POP Las Dos Coronas (N)
8. Los Sims 2 (=)
9. NBA Live 06 (N)
10. Las Crónicas de Narnia (↓)

■ *Gun* entra fuerte. Señal de que se empieza a descubrir su calidad.

AVENTURAS







BATMAN BEGINS — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
En la mejor aventura de Batman el sigilo es fundamental para avanzar. Un fiel adaptación de la peli... y con batmóvil.
NOTA **80**

EL PADRINO — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*.
NOTA **90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento.
NOTA **85**

GOD OF WAR — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad.
NOTA **95**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2.
NOTA **97**

GUN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo.
NOTA **90**

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple.
NOTA **81**

HITMAN: CONTRACTS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo.
NOTA **84**

JAMES BOND 007: DESDE RUSIA CON AMOR
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido.
NOTA **81**

MARC ECKO'S GETTING UP — ¡Nuevo!
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop.
NOTA **86**

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
» BUENA VISTA » 59,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura variada y original en la que dos jugadores pueden cooperar. Está fielmente basada en la película.
NOTA **80**

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos.
NOTA **95**

ONIMUSHA 3 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura y acción en un desarrollo frenético que nos lleva del París actual al Japón feudal acabando con monstruos.
NOTA **89**

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles...
NOTA **89**

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial.
NOTA **92**

PSI - OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los poderes mentales del protagonista garantizan una aventura original, variada y llena de acción y sorpresas.
NOTA **86**

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.
NOTA **92**

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría.
NOTA **89**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo.
NOTA **90**

TERROR



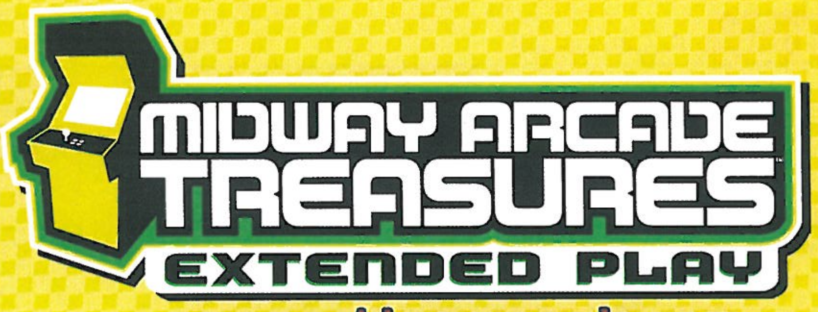
COLD FEAR — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción.
NOTA **81**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles.
NOTA **81**

PROJECT ZERO 3 — ¡Nuevo!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas.
NOTA **88**

RESIDENT EVIL 4
» CAPCOM » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido.
NOTA **95**

THE SUFFERING 2: LOS LAZOS QUE NOS UNEN
» MIDWAY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción y terror en una agobiante aventura en la que tendremos que despachar a todo tipo de seres de ultratumba.
NOTA **82**



Incluye los Arcade favoritos de toda la vida:

Un jugador:
Spy Hunter
Sinistar
Defender
Paperboy
720°

Multijugador Wireless:
KLAX
Joust
Marble Madness
Toobin'
Rampage
Gauntlet
Rampart
Wizard of Wor
Xybots
Championship Sprint
Arch Rivals
Cyberball 2072
Xenophobe
Mortal Kombat
Mortal Kombat 2
Mortal Kombat 3

Juega a los mejores Arcade de siempre en cualquier lugar.



21 Juegos a 29´95€
1´42€ por juego!

Contiene Mortal Kombat, Joust, Defender, y más...











3 razones para tener...

El Padrino

Play ¡EL JUEGO DEL MES!







1. IDÉNTICO A LA PELI. Las misiones se basan en la trama y aparecen sus personajes muy bien recreados.

2. LA ACCIÓN MÁS VIBRANTE. Los más duros matones nos lo ponen difícil y nos libramos de ellos a golpes a o tiros con un gran control.

3. LA FAMILIA TE NECESITA. Ayuda a ampliar el imperio criminal de los Corleone, destruyendo a las otras bandas que dominan Nueva York.

DEPORTIVOS



FIFA 06
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. NOTA **93**

FIFA STREET ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fútbol callejero con un control muy asequible, espectaculares jugadas y jugadores reales, aunque con pocas opciones. NOTA **84**

FIGHT NIGHT ROUND 2
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Combates de boxeo dinámicos y espectaculares, con 36 púgiles reales y un control y calidad gráfica excelentes. NOTA **85**

MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. NOTA **74**



NBA 2K6
» 2K GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. NOTA **90**



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. NOTA **91**



NBA STREET VOL. 3
» EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. NOTA **88**



PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. NOTA **94**



ROLAND GARROS 2005 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA **83**



SSX 3 ¡Precio especial!
» EA BIG » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard espectacular y muy divertido, que sólo está superado por su secuela. Claro, que éste es más barato... NOTA **80**



SSX ON TOUR
» EA BIG » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. NOTA **84**



TIGER WOODS PGA TOUR 06
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... NOTA **86**



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISON » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA **90**



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
» ACTIVISON » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland*. Eso sí, es más barato. NOTA **88**



TOP SPIN ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

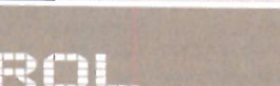
Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA **84**





TORINO 2006 WINTER OLYMPICS ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones. NOTA **72**



ROL

ESDLA: LA TERCERA EDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA **78**



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA **95**



FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA **91**

KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA **93**



MAGNA CARTA ¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. NOTA **81**



SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. NOTA **85**



SUIKODEN TACTICS ¡Nuevo!
» KONAMI » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Rol que sólo se basa en sus combates, casi guerras, en las que desplazamos a nuestras unidades por un tablero. NOTA **73**



YS: THE ARK OF NAPISHTIM ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. NOTA **76**

LOS + VENDIDOS



■ *Need for Speed Most Wanted*: las persecuciones, el tuning y la velocidad siguen siendo vuestros favoritos.

1. NFS Most Wanted (=)
2. Pro Evolution Soccer 5 (=)
3. GTA San Andreas (N)
4. EyeToy: Play 3 (↓)
5. FIFA Street (↑)
6. FIFA 06 (↓)
7. Call of Duty: Big Red One (↑)
8. Las Crónicas de Narnia (N)
9. Prince of Persia: Las Dos Coronas (↓)
10. True Crime: New York City (↓)

■ *San Andreas* o *FIFA Street* son buenos ejemplos de lo que pasa cuando los juegos se convierten en Platinum: las ventas se disparan. ¿Todavía quedaba alguien sin comprar GTA?

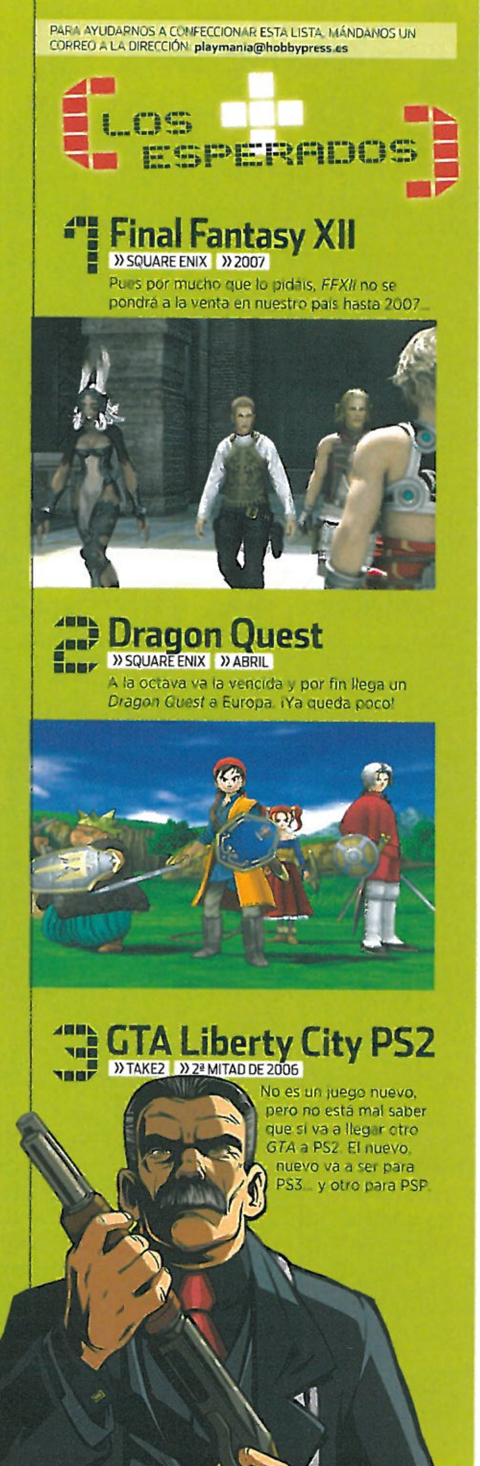
Los 4 mejores juegos para...





» **The Warriors.** Ir por las calles pegando a los malos puede ser muy divertido, pero nunca tanto como cuando lo haces con un colega. (1)

» **KuriKuri Mix.** Esto sí es compartir diversión: los dos conejitos protagonistas deben cooperar para superar las trampas de los escenarios. (2)



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » 2007

Pues por mucho que lo pidáis, *FFXII* no se pondrá a la venta en nuestro país hasta 2007...

2 Dragon Quest
» SQUARE ENIX » ABRIL

A la octava va la vencida y por fin llega un *Dragon Quest* a Europa. ¡Ya queda poco!

3 GTA Liberty City PS2
» TAKE2 » 2ª MITAD DE 2006

No es un juego nuevo, pero no está mal saber que sí va a llegar otro *GTA* a PS2. El nuevo, nuevo va a ser para PS3... y otro para PSP.

VELOCIDAD



BURNOUT 3: TAKEDOWN ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocísimo arcade de carreras en el que debemos provocar espectaculares accidentes. Trepidante y espectacular. NOTA **90**

BURNOUT REVENGE
» EA GAMES » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA **89**

CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. NOTA **77**

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA **80**

FLATOUT ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Arcade de carreras en el que es tan importante destrozar a los rivales como llegar a la meta. Espectacular y salvaje. NOTA **70**

FORMULA ONE 05 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. NOTA **89**

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**

JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA **75**

JUICED ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA **82**

KAIDO RACERS ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Coches reales, carreras nocturnas y tuning. Lo más original es su exigente sistema de control basado en el derrape. NOTA **70**

L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. NOTA **79**





MASHED XXL ¡Precio especial!
» EMPIRE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un trepidante arcade de carreras que divierte a lo grande jugando 4 a la vez. Ideal si te gusta competir con amigos. NOTA **82**

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por tres ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA **90**

MOTO GP 4 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA **88**

NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. A veces se ralentiza. NOTA **90**

NFS: UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. NOTA **91**

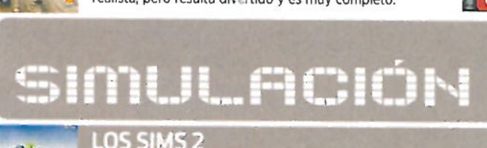
S.C.A.R. (SQUADRA CORSE ALFA ROMEO)
» PLANETA » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador con interesantes ideas y todo el encanto de Alfa Romeo. Ofrece conducción exigente y un buen precio. NOTA **75**

THE SIMPSONS: HIT AND RUN ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA **83**

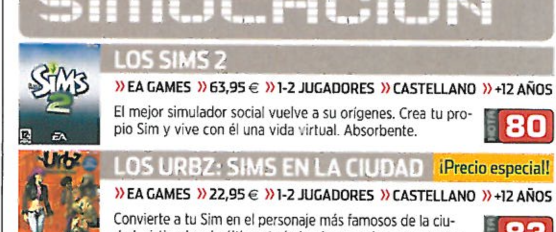
TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA **94**

WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA **87**

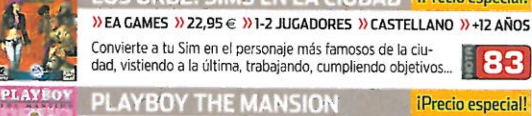
SIMULACIÓN



LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor simulador social vuelve a su orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. NOTA **80**



LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA **83**

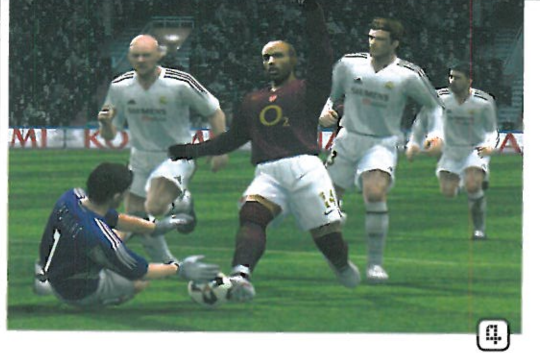


PLAYBOY THE MANSION ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Conviértete en el creador del imperio Playboy: edita la revista, organiza fiestas, fotografía a las chicas... Picante, aunque simple. NOTA **68**

¡compartir la diversión!



» Worms 4. En estas estratégicas batallas rebosantes de humor podemos jugar tanto contra un amigo como haciendo equipo con él. Para partirse de risa.



» Pro Evolution Soccer 5. Y no podía faltar un clásico de las partidas compartidas. Nos vale cualquier deportivo, por éste es el mejor para estos menesteres.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **NOTA 82**



AREA 51
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Infíltrate en una base militar y acaba con una amenaza alienígena en combates intensos y absorbente desarrollo. **NOTA 86**



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT
» EA GAMES » 59,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **NOTA 84**



BLACK — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo. **NOTA 94**



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **NOTA 94**



CALL OF DUTY: FINEST HOUR — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. **NOTA 87**



DARKWATCH
» UBI SOFT » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **NOTA 84**



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **NOTA 82**



HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **NOTA 82**



KILLZONE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. **NOTA 88**

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **NOTA 89**



MEDAL OF HONOR: FRONTLINE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... **NOTA 86**



PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza un shooter corto pero con un potente modo Online. **NOTA 82**



TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. **NOTA 91**



XIII — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original. **NOTA 82**

LUCHA



DEF JAM: FIGHT FOR NY
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. **NOTA 79**



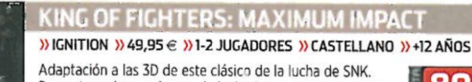
DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. **NOTA 89**



DRAGON BALL Z: BUDOKAI III — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. **NOTA 86**



KING OF FIGHTERS: MAXIMUM IMPACT
» IGNITION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Adaptación a las 3D de este clásico de la lucha de SNK. Presenta un buen número de luchadores, nuevos y viejos. **NOTA 80**

LOS CABALLEROS DE ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hace corto a pesar de tener 24 luchadores. **NOTA 79**



SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **NOTA 95**



TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de los arcades de lucha vuelve con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **NOTA 95**



VIRTUA FIGHTER 4 · CONTROLLER — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

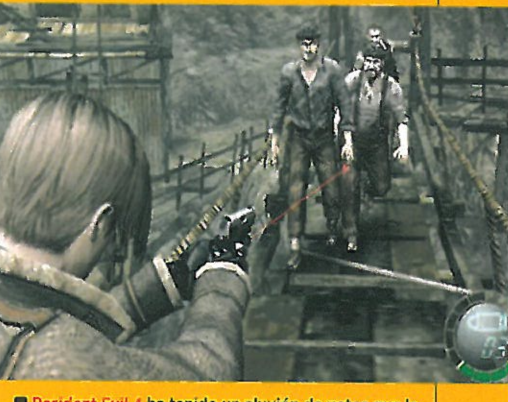
Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. **NOTA 90**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. **NOTA 87**

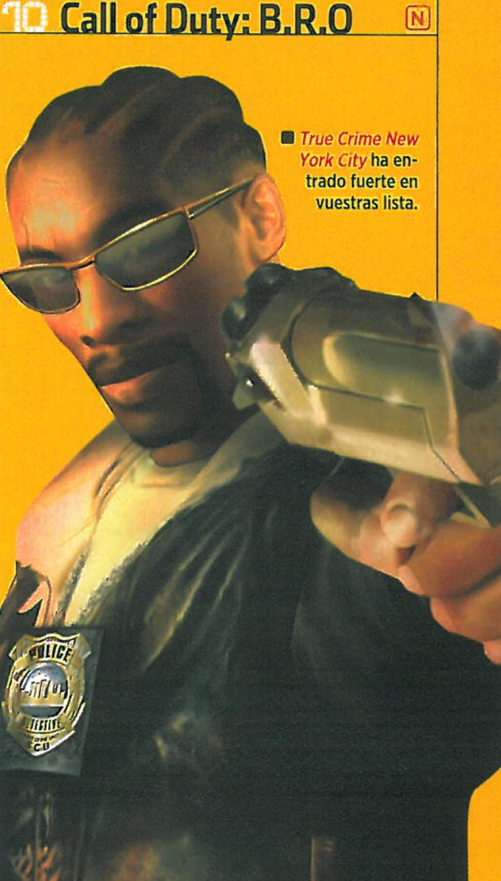
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





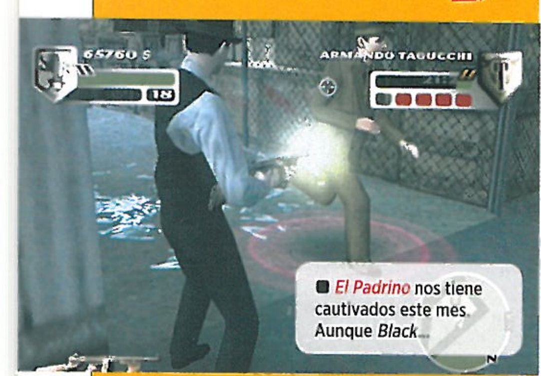
■ Resident Evil 4 ha tenido un aluvión de votos que le colocan como vuestro juego favorito de la temporada.

1. Resident Evil 4 (↑)
2. Metal Gear Solid 3 (=)
3. GTA San Andreas (↓)
4. True Crime: NY City (N)
5. Tekken 5 (↓)
6. Prince of Persia Las Dos Coronas (↑)
7. FIFA 2006 (↑)
8. Gran Turismo 4 (↓)
9. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
10. Call of Duty: B.R.O (N)



■ *True Crime New York City* ha entrado fuerte en vuestras lista.

ESTAMOS JUGANDO A...



El Padrino nos tiene cautivados este mes. Aunque *Black*...

1	El Padrino	N
2	TOCA Race Driver 3	↑
3	Black	N
4	Kingdom Hearts 2	↑
5	SW Battlefront II	↑
6	Call of Duty 2: Big Red One	↓
7	Shadow of the Colossus	↓
8	Pro Evolution Soccer 5	↓
9	Onimusha: Dawn of Dreams	N
10	Project Zero 3	N



El nuevo *Onimusha* nos ha sorprendido. Es una secuela con muchas novedades.



ACCIÓN

CASTLEVANIA: CURSE OF DARKNESS ¡Nuevo!
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un entretenido juego de acción ambientado en góticos escenarios y con Drácula como enemigo. NOTA 79

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS
» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas. NOTA 82

CONFLICT: GLOBAL STORM
» EIDOS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. NOTA 85

DESTROY ALL HUMANS!
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión. NOTA 84

DEVIL MAY CRY 3 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un derroche de acción y espectacularidad manejando a un cazademonios con mucho carisma. De lo mejor de PS2. NOTA 93

DYNASTY WARRIORS 5
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación. NOTA 80

ESDLA: EL RETORNO DEL REY ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. NOTA 85

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. NOTA 85

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION
» VIVENDI » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el poder de Hulk en un juego de acción espectacular en el que todo es pegar y destruir. Divertido y largo. NOTA 84

KING KONG
» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong. NOTA 80

LEGO STAR WARS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido. NOTA 83

MATRIX: PATH OF NEO ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. NOTA 82

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. NOTA 85

METAL SLUG 4 ¡Precio especial!
» PLAYMORE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Clásico arcade en 2D en el que además de disparar a todo lo que salga en pantalla podemos pilotar varios artefactos. NOTA 79

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS
» MIDWAY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles. NOTA 80

SNIPER ELITE
» MICROIDS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. NOTA 81

SOCOM II: U.S. NAVY SEALS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lleva a tu comando a la victoria en el mejor juego de acción táctica de PS2, con un modo Online genial. NOTA 93

SPIDER-MAN 2 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. NOTA 86

STAR WARS: BATTLEFRONT ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Podemos elegir a cualquier unidad de los ejércitos Star Wars para lanzarnos a trepidantes batallas, solos u Online. NOTA 84

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. NOTA 90

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

TOTAL OVERDOSE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. NOTA 83

ULTIMATE SPIDER-MAN
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Muy fiel a los cómics, en esta aventura alternamos el control de Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. NOTA 83

URBAN REIGN
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. NOTA 80



X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes. NOTA 83

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Final Fantasy X

@ Pablo Pérez Jáimez, (Granada)

¡Grandes Fantasías!

Final Fantasy X es un juego de rol genial. Tienes más de 100 horas para jugar haciendo extras y descubriendo secretos. Los escenarios son impresionantes y la historia engancha hasta el final. Es una auténtica maravilla de la que no te cansas nunca.

NOTA 100 El mejor juego de rol de la historia, te sumerges en su absorbente trama.

...Buzz

@ Pedro Fermín (Málaga)

Lo más divertido

Es un juego que resulta divertido desde que lo sacas de la caja y empiezas a enchufar los mandos. Es genial. Puedes pasarte horas y horas picándote con tus amigos a ver quién sabe más de música. Si te lo compras no te vas a arrepentir, porque es como un Trivial: inagotable.

NOTA 90 Si te gustan los juegos para pasar la tarde con amigos (y la música) no lo dudes y cómpratelo ya.

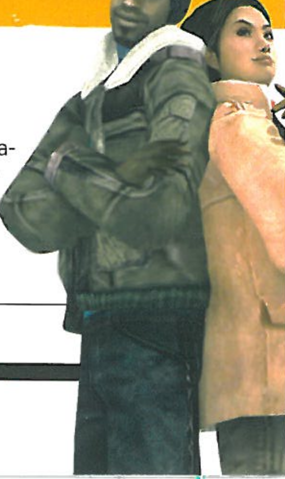
...Fahrenheit

@ J.Carlos García

Una aventura diferente

Es un juego que puede desquiciarte, pero cuando no estás atascado en una investigación disfrutas muchísimo, ya que es como una buena película. Además es diferente y original: elegir la respuesta en un tiempo limitado, luchar y tener que mover los joysticks según el color...


NOTA 91 Una aventura, diferente y original que te atrapa como una buena peli de misterio.



PLATAFORMAS



ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto.
NOTA 75



JAK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción y todo con total libertad de movimiento.
NOTA 91



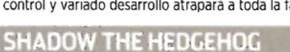
LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro.
NOTA 68



PSYCHONAUTS — ¡Nuevo!
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas.
NOTA 82

RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido.
NOTA 91

RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos.
NOTA 85



RAYMAN 3 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.
NOTA 82



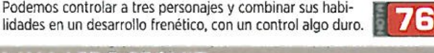
SHADOW THE HEDGEHOG — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera.
NOTA 70



SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo recorriendo sorprendentes escenarios.
NOTA 84



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
NOTA 88



SONIC HEROES — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro.
NOTA 76



WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños.
NOTA 70

VARIOS



BUZZ
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos.
NOTA 80

CRISIS ZONE
» NAMCO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un arcade de pistola con un frenético y divertido desarrollo. Espectacular, largo y vibrante... si tienes pistola, claro.
NOTA 88



DJ: DECKS & FX — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los quieran hacer pinitos como DJ.
NOTA 76

EYETOY: KINETIC + LENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.
NOTA 89





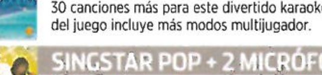
EYETOY: MONKEY MANIA
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los hilarantes monos de *Ape Escape* protagonizan 50 locos minijuegos, que son geniales jugando con un amigo.
NOTA 80

EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.
NOTA 88

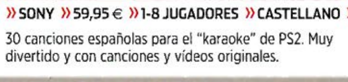


KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario.
NOTA 87





KURI KURI MIX — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido.
NOTA 78



SINGSTAR PARTY — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
30 canciones más para este divertido karaoke. Esta edición del juego incluye más modos multijugador.
NOTA 87

SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales.
NOTA 88



WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía.
NOTA 80



VIRTUA COP: RE-BIRTH — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido.
NOTA 80

...Go Sudoku!

@ Antonio Vázquez

Mejor que jugar con lápiz y papel



Ha sido una gran idea eso de sacar un juego de sudokus, porque tienes muchos distintos, puedes jugar en cualquier sitio y no te hace falta lápiz ni nada. Y tiene descargas.

NOTA 90 Si te gusta hacerte los sudokus de los periódicos no te pierdas este juego, porque tienes puzzles para aburrirte.

...GTA San Andreas

@ Ernesto Giménez Gil (e-mail)

Impresionante, inmejorable



Es el mejor juego de la historia. No hace falta decir más. Es inmenso, nunca paras de descubrir cosas, es imposible aburrirse... No veremos nada igual.

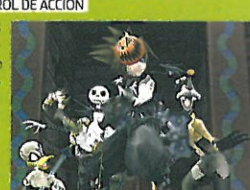
NOTA 101 Hasta que salga PS3 no vamos a ver un juego igual que éste. Es, simplemente, el mejor juego de todos los tiempos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN



Ya os habíamos avisado que estaba rompiendo récords de ventas en Japón y aquí tenéis la prueba. Este RPG era muy esperado también en Japón.

2 **Naruto Narutimett Hero 3** — BANDAI | LUCHA

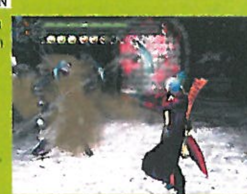
3 **Front Mission 5** — SQUARE ENIX | ESTRATEGIA (N)

4 **Tales of the Abyss** — NAMCO | ROL (N)

5 **Ryugga Gotoku** — SEGA | AVENTURA (N)

EEUU

1 **Devil May Cry 3 Special Edition** — CAPCOM | ACCIÓN (N)



En realidad es la versión Platinum de *Devil May Cry 3* que tiene algunos extras, como la posibilidad de jugar con Vergil, el hermano de Dante.

2 **MVP 06 NCAA Baseball** — EA SPORTS | DEPORTIVO (N)

3 **Dragon Quest VIII** — SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN

4 **Dance Dance Revolution Max 2** — KONAMI | BAILE (N)

5 **Guitar Hero** — HARMONIX | MUSICAL

EUROPA

1 **NFS Most Wanted** — EA GAMES | VELOCIDAD



Los coches tuneados de EA están en cabeza de casi todas las listas de casi todos los países europeos. Conducir tan rápido tiene estas cosas...

2 **King Kong** — UBI SOFT | ACCIÓN



3 **FIFA 06** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



4 **The Sims 2** — EA GAMES | SIMULACIÓN (N)



5 **Pro Evolution Soccer 5** — KONAMI | DEPORTIVO (N)

PSP





BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92

CODED ARMS
» KONAMI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de soberbio control y un divertido modo multijugador, aunque jugando solo pierde. NOTA 79

COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de rally con un excepcional control y buena calidad gráfica. Ideal para amantes de este deporte. NOTA 85

DYNASTY WARRIORS
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Peleas multitudinarias en la China feudal en las que debes acabar con hordas de enemigos. Divierte más con un amigo. NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha. NOTA 82

F1 GRAND PRIX
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada. NOTA 81

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94

GRIPSHIFT
¡Precio especial!
» UBI SOFT » 26,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches muy original que supone un desafío a nuestra habilidad gracias a sus variadas pruebas. NOTA 81

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Potter y sus amigos se enfrentan a una aventura cargada de acción y magia y con divertidos minijuegos. NOTA 81

LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos. NOTA 85

LUMINES
» UBI SOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle tipo *Tetris* en el que además de las formas importa el color y el sonido. Te atrapará si te va el género. NOTA 77

MERCURY
» IGNITION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original puzzle que nos propone guiar una bola de mercurio por complejos laberintos. Para jugadores pacientes. NOTA 80



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning. NOTA 90



NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA. NOTA 90

NEED FOR SPEED: MOST WANTED
» EA GAMES » 54,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras ilegales y tuning en un divertido arcade que además nos propone trepidantes persecuciones policiales. NOTA 82

PRINCE OF PERSIA REVELATIONS
» UBI SOFT » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción para PSP en estos momentos, fiel al *POP2* de PS2, aunque con grandes fallos técnicos. NOTA 82

PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master. NOTA 91

RIDGE RACER
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto. NOTA 92

STAR WARS: BATTLEFRONT 2
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12
Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas. NOTA 85



STREET FIGHTER ALPHA 3
¡Nuevo!
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración... NOTA 91



TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. NOTA 90

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos. NOTA 90

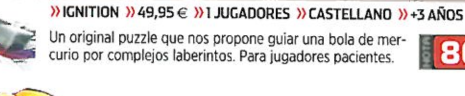


UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol de acción entretenido y largo, que resulta especialmente divertido jugando con amigos. NOTA 83

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. NOTA 93

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción protagonizado por los X-Men. Peleas multitudinarias y mucha acción. Genial con amigos. NOTA 84





3 razones para tener...
Street Fighter Alpha 3

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





» **LA MEJOR LUCHA 2D.** Pocos juegos de lucha ofrecen tantos modos de juego, tal variedad de luchadores, un apartado gráfico tan soberbio y su diversión.

» **DURACIÓN A PRUEBA DE BOMBAS.** El modo World Tour te tendrá ocupado durante meses, y eso sin contar con los piques Wi-Fi y el resto de modos...

» **EL MEJOR EXPONENTE EN PSP.** Si te gusta la lucha, hoy por hoy no hay nada mejor en PSP. Apenas hay tiempos de carga, su manejo es genial...

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR · AVENTURA (=)
   Era de esperar. La genial aventura de Rockstar se ha puesto en el número 1 de los más vendidos con amplia diferencia sobre sus rivales.


2. **PES 5** — KONAMI · DEPORTIVO (=)
3. **Virtua Tennis WT** — SEGA · VELOCIDAD (N)
4. **POP Revelations** — UBI SOFT · AVENTURA (↑)
5. **Los Sims 2** — EA GAMES · SIMULACIÓN (N)

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR · AVENTURA (=)
   No sólo es el juego más vendido, si no también vuestro favorito. Y no nos extraña. Seguro que aguanta meses y meses en esta posición.


2. **PES 5** — KONAMI · DEPORTIVO (↑)
3. **NFS Most Wanted** — EA GAMES · VELOCIDAD (↓)
4. **POP Revelations** — UBI SOFT · AVENTURA (N)
5. **F1 Grand Prix** — SONY · VELOCIDAD (N)

ESTAMOS JUGANDO A...

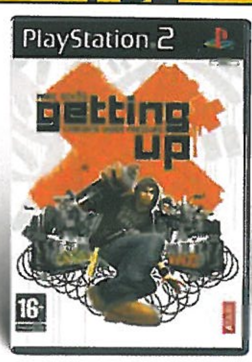
1. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR · AVENTURA (↑)
   Nosotros tampoco lo podemos evitar, y aún estamos buscando secretos y completando misiones secundarias. No se acaba nunca.

2. **PES 5** — KONAMI · DEPORTIVO (↑)
3. **Los Sims 2** — EA GAMES · SIMULACIÓN (N)
4. **SW Battlefront II** — ACTIVISION · ACCIÓN (↑)
5. **SF Alpha 3** — CAPCOM · LUCHA (N)

PS2



Shadow of the Colossus



Marc Ecko's Getting Up



Castlevania: Curse of Darkness

PSP



Lemmings



Tales of Eternia

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2006.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Shadow of the Colossus	59,95 €	54,95 €	
❍ Marc Ecko's Getting Up	59,95 €	54,95 €	
❍ Castlevania: Curse of Darkness	59,95 €	54,95 €	
❍ Lemmings	49,95 €	44,95 €	
❍ Tales of Eternia	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Género
AVENTURA
Desarrollador
SCEI
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
49,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
NO TIENE
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
PUNTOS CONCRETOS
PÁGINA WEB
WWW.SHADOWOFTHECOLOSSUS.COM

CLAVES PARA **DERROTAR GIGANTES**, EN SÓLO 16 LECCIONES

Shadow of the Colossus

Aunque esta singular aventura oculta algunos secretos, quizá lo que más te esté costando sea acabar con los colosos. No te agobies, que aquí estamos para aconsejarte el sistema más eficaz.

» COLOSO 1: VALUS, MINOTAURUS COLOSSUS

①②③④

DÓNDE HAY QUE IR

Debes guiar a tu héroe hacia el primer coloso. Para ello, **desenvaina la espada** pulsando las direcciones ← o → de la cruceta y, cuando la tengas seleccionada, pulsa ●. Con ella en tus manos sal del templo y pulsa de nuevo ● para alzar la espada ①. Verás que **los rayos del sol se reflejan en su filo**, indicándote la posición exacta del coloso que tengas que eliminar en cada momento.

Si vas girando al personaje sobre sí mismo con la espada en alto conseguirás que los haces de luz se vayan juntando hasta que converjan en un único punto (además notarás que el mando vibra ligeramente). Cuando esto ocurra habrás descubierto la dirección a la que has de desplazarte.

El lugar al que debes ir se encuentra **justo enfrente del templo, al sur**.

CÓMO LLEGAR

Tu destino está bastante lejos, aunque **por suerte cuentas con tu caballo Agro**, así que súbete a él y no deberías tardar más de 30 segundos en llegar a la zona ②.

Cuando lo hagas, saltará un vídeo, después, baja del caballo con ▲ y **dirígete a unas densas enredaderas** que encontrarás en la pared de la derecha. Para agarrarte a ellas pulsa y mantén presionado **R1** para evitar que se suelte ③, y trepa hasta que llegues a una cornisa.

Puedes trepar más rápido si vas dando pequeños saltos, pulsando ▲ mientras mantienes **R1**. Cuanto más tiempo mantengas pulsado ▲ antes de soltarlo, más grande será el salto.

Cuando llegues al filo de la cornisa, sigue por el camino que verás allí y que te llevará directamente a la parte de arriba de la colina en la que te encuentras ④.

Una vez arriba, saltará otra pequeña secuencia en la que por fin **aparecerá el primer coloso**, una especie de minotauro con un mazo.

CÓMO ACABAR CON ÉL

Dirígete hacia el lugar donde se encuentra, utiliza el botón **L1** para fijar su posición y, con la espada en mano, sitúate enfrente de él, pero a una distancia prudente.

Alza la espada y verás cómo te indica los dos puntos vulnerables de la criatura ⑤, puntos que aparecerán reflejados en el gigante como símbolos azules y que son los lugares en los que debes clavar la espada para restarle energía: detrás de su **pierna izquierda y en la cabeza**. Pon manos a la obra y ve hacia su pierna. Salta hacia su extremidad, agárrate y **trepa un poco hasta su gemelo** ⑥.

Una vez allí, clávale la espada un par de veces hasta que el coloso se arrodille, momento que debes aprovechar para comenzar a trepar por su cuerpo.

Hazlo y llega hasta una **especie de plataforma que la bestia porta** en la parte trasera de su cuerpo. Este es un sitio estupendo para descansar ⑦. Después sigue subiendo por su espalda hasta que llegues a la **parte superior de la cabeza**. Una vez allí, ya sabes lo que debes hacer: dañale con la espada y acabarás con el primer coloso ⑧.

Cuando la bestia caiga aparecerá una secuencia de vídeo, luego tendrás opción de guardar la partida y acto seguido serás transportado como por arte de magia al templo. A partir de ahora, esto sucederá cada vez que elimines a un adversario. Este ha sido fácil, pero las cosas empiezan a complicarse.

⑤⑥⑦⑧

■ Derrotar gigantes como éste es tu cometido en esta aventura. ¿Te atreves?

COLOSO 2: QUADRATUS, TAURUS MAGNUS





DÓNDE HAY QUE IR

Sal del templo, monta en Agro y **muévete hacia el norte del mapa**, haciendo uso de la espada una vez más para localizar el área exacta a la que debes ir.

CÓMO LLEGAR

Debes cruzar por **un camino que atraviesa un precipicio**, para luego ir bordeando dicho barranco por su parte derecha hasta que llegues a un sendero que te conduce a una cueva ①. Ve por él y te darás de bruces con otro nuevo enemigo, esta vez en forma de mamut gigante ②.

CÓMO ACABAR CON ÉL

A pesar de su tamaño no resulta muy difícil de eliminar. Sitúate enfrente de él con el arco en la mano y **espera a que se alce sobre sus patas traseras**, momento que debes aprovechar para lanzarle una flecha a la **zona azulada que está justo debajo de sus pezuñas** ③. Si lo consigues, la bestia quedará dolorida de esa pata durante unos instantes y tú podrás aprovechar para **trepar por su pata** y seguir subiendo por ella hasta dar con una plataforma para descansar. Después encamínate hacia **la parte trasera** del animal porque allí se encuentra uno de sus puntos débiles ④. Híncale el metal varias veces hasta que desaparezca la señal azulada y márchate **hacia su cabeza**. Ponte justo encima del otro símbolo, emplea de nuevo tu arma y adiós al segundo coloso.





COLOSO 3: GAIUS, TERRESTRIS VERITAS





DÓNDE HAY QUE IR

Más al norte todavía que el gigante anterior.

CÓMO LLEGAR

Sal del templo y **recorre el mismo camino** que te llevó al segundo monstruo (cruzando por el camino que atravesaba el precipicio), pero luego en lugar de ir hacia la derecha, sigue recto. Te darás "de bruces" con un **altar de piedra** ①, donde puedes salvar. **Adéntrate en el cañón** que verás enfrente. Avanza por el sendero hasta una zona más abierta en la que sopla bastante viento. Allí toma el camino de tu derecha y luego otro **sendero cubierto de hojas secas** hasta un gran lago. Baja del caballo y métete en el agua ②. Nada o bucea (**R1**) hasta una **rampa en el medio del lago** que lleva, tras una sencilla zona plataformera, al coloso.

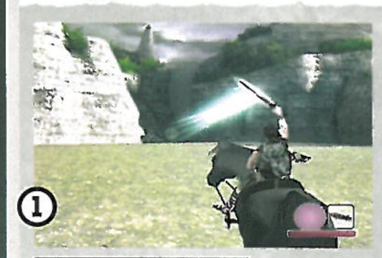
CÓMO ACABAR CON ÉL

Saca tu espada y sitúate justo en cima de una **pequeña plataforma metálica redonda** que verás. La idea es que la criatura te lance un ataque con su espada de piedra para que tú lo esquives y **golpee la placa de metal, resquebrajando su armadura**. Cuando lo logres, aléjate bastante y espera a que te ataque de nuevo. Evita su golpe y aprovecha para **trepar por la espada** hasta llegar al pelaje de su brazo ③. Sigue escalando un poco más por detrás de su brazo, sube por su espalda y **plántate en su cabeza para clavar allí tu espada** sobre la marca. Cuando desaparezca, ve a **su tripa** ④. La manera más fácil es **dejándote caer con cuidado** desde su cabeza mientras mantienes pulsado **R1**. También puedes **bajar poco a poco por su brazo** derecho y saltar a su estómago cuando estés más o menos a su altura. Hunde tu arma de en su punto vital y listo.





COLOSO 4: PHAEDRA, EQUUS BELLATOR APIS





DÓNDE HAY QUE IR

Montado en Agro, toma el camino de la izquierda al salir del templo. ①

CÓMO LLEGAR

Este sendero te conducirá a un **precioso y extenso valle**, área donde habita tu rival. Acércate hasta sus dominios para que se despierte y, en cuanto lo haga, da media vuelta y corre hasta el interior de una galería subterránea ②, estancia que presenta cuatro posibles rutas de escape.

CÓMO ACABAR CON ÉL

Deja que el coloso se acerque y que empiece a golpear el suelo para hacerte salir. Aguanta un poco y **espera a que cesen sus sacudidas**, instante en el que tienes que salir de tu escondite a toda prisa y dirigirte hasta su parte trasera ③. Y es que la criatura se ha arrodillado para localizarte en el interior de la galería y, al hacerlo, se encontrará a tu misma altura, por lo que **dando un salto** no deberías tener problemas en conseguir **agarrarte a su cola** ④. Luego ya sólo te queda trepar, clavar tu espada justo **en la parte donde comienza el cuello** y, por fin, hundirla de nuevo en su cabeza varias veces para destruirle.





COLOSO 5: AVION, AVIS PRAEDA





DÓNDE HAY QUE IR

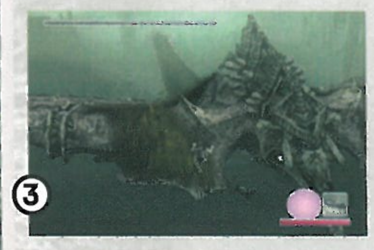
Cerca del coloso anterior.

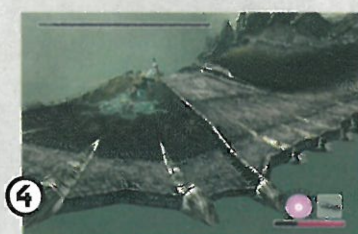
CÓMO LLEGAR

Sal del templo y ve hacia la izquierda, pero no por el camino de antes, sino por el de más a la izquierda. Te llevará a unas **ruinas en mitad de un lago**. Bájate del caballo y nada hacia la pared del fondo. Pasa por el hueco buceando y **verás una torre** ①. Trepa a su cima y corre por el pasillo.

CÓMO ACABAR CON ÉL

Déjate caer al agua y ve nadando hacia tu rival. **Sube a la plataforma** que hay a mitad de camino ②, saca el arco y dispárale una flecha para que se lance a por ti. Y atento, porque **has de subirte a él**. La mejor forma es saltar hacia él y pulsar **R1** ③. Con cuidado de no caerte, **ve a la parte trasera de su cola**. Hunde tu espada en su punto vulnerable, da media vuelta y **camina hasta las alas**, las otros dos zonas vitales del coloso ④.





COLOSO 6: **BARBA,** BELUA MAXIMUS





DÓNDE HAY QUE IR

Los rayos de tu espada conducen a un denso bosque.

CÓMO LLEGAR

Atraviesa el bosque y ve hacia la derecha, donde encontrarás un camino que lleva a una **zona desértica**. Usa la espada para guiarte y avanza hacia un **templo de piedra** de enormes proporciones ①, donde se esconde tu objetivo. Bájate del caballo y entra en el templo. Ve por sus pasillos hasta una zona en la que tendrás que ir bajando con cuidado (con **R1**), **descolgándote por repisas** hasta el suelo. Cuando llegues aparecerá el coloso: uno de los más fáciles de derrotar de todo el juego ②.

CÓMO ACABAR CON ÉL

Ve hasta la pared del fondo **superando los tres muros de piedra** que te encontrarás. Resguárdate en una especie de porche y espera a que llegue tu enemigo. Como no podrá hacerte daño, se agachará para ver dónde andas. Y cuando esto ocurra, tendrás que salir pitando y **agarrarte de un salto a su larga barba** ③. Desde ahí tendrás que ir escalando hasta sus dos puntos vitales: **uno en la espalda y otro en su cabeza** ④. Atízale en ambos con tu arma favorita y darás con sus huesos en el suelo.





COLOSO 7: **HYDRUS,** DRACO MARINUS





DÓNDE HAY QUE IR

Cerca del tercer coloso, pero algo más al norte. Ve hacia la parte superior del mapa y **adéntrate en las montañas** ①.

CÓMO LLEGAR

Cabalga por el sendero hasta una zona donde verás varios **árboles secos a tu izquierda**. Toma el camino de la derecha y salva la partida en el **altar** que verás delante de ti. Sigue por el sendero a tu derecha y en la siguiente **bifurcación gira a la izquierda**, para luego tomar la ruta de la derecha en el siguiente cruce. Por aquí llegarás a otro altar y, justo enfrente de él, se hallará el lugar donde habita el séptimo coloso, esta vez acuático. Como ya imaginarás, tendrás que tirarte al agua para poder eliminarle.

CÓMO ACABAR CON ÉL

Cuando lo hagas y estés en la superficie, emplea **L1** para encontrar su localización exacta dentro del agua e **intenta situarte más o menos encima** de él ②. Tarde o temprano tu rival acabará saliendo un momento a la superficie, así que debes estar preparado para **sujetarte a su cuerpo** ③. Cuando lo hagas, aprovecha los momentos en los que la criatura salga a la superficie para **correr hacia la parte superior de su cuerpo** donde irás encontrando sus distintas zonas vitales, que estarán justo al lado de unos miembros que emiten pequeñas descargas eléctricas. La última zona vital esta en su cabeza, como casi siempre ④. **Intenta no sumergirte nunca** al lado de uno de estos puntos, porque sufrirás los **ataques eléctricos** del animal. Cumpliendo esta noirma, en pocos minutos habrás acabado con el.

¡Ah!, y si por alguna razón el coloso decide sumergirse a gran distancia, sal a la superficie para tomar aire y vuelve a subirte a él para rematar la faena.





COLOSO 8: **KUROMORI,** PARIETINAE UMBRA





DÓNDE HAY QUE IR

Al sur del templo, cerca de donde habitaba el cuarto.

CÓMO LLEGAR

Tu espada apunta a un cañón. Crúzalo y **atraviesa la cueva a los pies de una montaña** ①. Ahora **bordea un precipicio** para alcanzar un oasis. **Métete en el agua y nada hasta el templo de** la otra orilla ②. En su interior, y tras superar una sencilla y corta sección plataformera, aguarda tu rival.

CÓMO ACABAR CON ÉL

Este enorme lagarto es capaz de lanzar gas venenoso y de trepar por todo el coliseo. Cuando lo haga, dispárale **flechas a la zona blanquecina** de sus patas ③ para que pierda la estabilidad y caiga boca arriba. Aprovecha estos segundos para **subirte por su cola y atacar sus dos puntos vulnerables** de la tripa ④. Para derrotarle más rápido, intenta encontrar un buen sitio para acertarle: **cuanto más cerca estés de la parte inferior** del coliseo, más tiempo tendrás cuando caiga.





COLOSO 9: **BASARAN,** NIMBUS RECANTO

DÓNDE HAY QUE IR

Al noroeste del mapa.

CÓMO LLEGAR

Abandona el templo y dirígete al noroeste. Como habrás comprobado, dar con el ha sido pan comido, pero te adelantamos que **acabar con este coloso te costará bastante** más. Aún así, si sigues nuestros consejos te será más facil.

CÓMO ACABAR CON ÉL

La mecánica que hay que seguir para poder dañarle es la siguiente. **Montado en Agro, hay que intentar atraerle hacia los géiseres** que abundan en esa zona, para que el agua alcance la parte inferior de su cuerpo y pierda así estabilidad. Cuando esto suceda, prepárate para usar el arco y **disparar flechas a las zonas verdes** que están justo debajo de sus patas sobre las que todavía se apoya ①. De esta forma el gigante caerá y quedará boca arriba. Si lo consigues, corre hacia él y **escala por la zona de su tripa**, que es el único lugar donde la bestia tiene algo de pelaje. Trepa hasta que **llegues a su caparazón**, lugar donde debes quedarte agarrado hasta que el coloso se dé la vuelta y recupere su posición normal. Cuando esto ocurra el resto es tarea fácil: **ve con cuidado hasta su cabeza** y clava tu arma varias veces en la insignia azul ②. ¡Uno menos, y era de los difíciles!





» COLOSO 10: **DIRGE,** HARENA TIGRIS





DÓNDE HAY QUE IR
Justo al oeste del mapa.

CÓMO LLEGAR
Sal del templo y dirígete hacia la derecha, **atravesando por el puente natural** que cruza el precipicio, y sigue todo recto (guiándote siempre con la espada) hasta que des con un sendero. Ve por él, guarda tu avance en un **altar** que encontrarás de camino y adéntrate en la cueva. Allí tendrás que librar otra bonita batalla contra un **gusano de arena**, que es capaz de localizar tu posición aunque esté bajo el suelo.

CÓMO ACABAR CON ÉL
Súbete a Agro, saca tu arco y dirígete hacia tu rival a toda pastilla, pero **con cuidado de no chocar contra él**. La criatura se pondrá a tu espalda, así que **prepara una flecha y aciértale en uno de sus ojos** ①. El gusano no podrá ver nada y se empotrará contra una pared, quedando a tu merced durante unos segundos ②. Ve a por él inmediatamente y, espada en mano, **trepa por la parte trasera** de su cuerpo hasta su espalda, donde tendrás que dañarle en su zona vital. Tras ello, la criatura volverá a desaparecer bajo el suelo y volverá a atacarte al cabo de unos instantes. **Repite la misma operación** y luego clava tu espada en su otro punto vital que queda un poco más arriba que el anterior y listo.

» COLOSO 12: **PELAGIA,** PERMAGNUS PIXTRIX





DÓNDE HAY QUE IR
A la parte norte del mapa.

CÓMO LLEGAR
Sal del templo y gira a tu izquierda. **Cruza dos puentes** que se encuentran casi seguidos, paralelos al acueducto y a su derecha. **El último te llevará a un bosque**. Una vez en su interior, ve por la derecha y toma el primer camino que veas, que te conducirá **hasta unas cataratas**. Tras ellas te espera un nuevo gigante, pero antes de ir a por él guarda el avance en el **altar** a tu izquierda. Luego ve hasta el final el camino y **salta hacia la columna**. Agárrate a un saliente de ésta y bordéala para conseguir alcanzar el otro lado ①. **Déjate caer al agua y nada** hacia el fondo del lago, donde aparecerá el coloso de las profundidades.

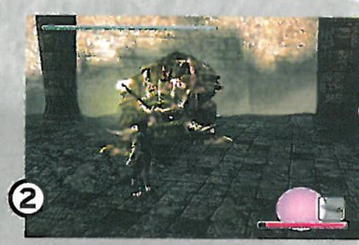
CÓMO ACABAR CON ÉL
Podemos elegir dos opciones: una más lenta, pero más sencilla y otra más rápida pero solo apta para los más habilidosos. Empecemos por la más simple. **Nada cerca de él para evitar los rayos** (también puedes esquivarlos buceando) **y ve hacia su parte trasera** para escalar por su cuerpo ②. Trata de llegar a su cabeza, donde verás **dos piedras blancas a los lados y otra más delante**. Estas piedras sirven para guiar al coloso, así que golpéalas con tu espada y **lleva al gigante hacia unas pagodas** blancas. Cuando estés próximo a ellas, salta a su parte superior. Después verás cómo tu rival apoya sus patas delanteras en la pagoda, dejando de esta forma desprotegido su único punto débil: **la tripa**. Salta hacia ella y clávale la espada con todas tus fuerzas las veces que puedas ③. No podrás eliminarle de una sola intentona porque el coloso destruirá la pagoda. Repite la misma operación y le mandarás al fondo del lago. **La segunda forma de liquidarlo** es ésta. **Ve nadando a una de las pagodas** y espera a que el animal se acerque. Cuando esté lo suficientemente cerca, **corre hacia él, agárrate a un saliente de su cabeza** ④. Acto seguido y muy rápidamente, salta hacia atrás. Si lo haces bien, podrás alcanzar la parte superior de la pagoda en tiempo récord. Luego daña su punto vulnerable y adiós al coloso.





» COLOSO 11: **CELOSIA,** IGNIS EXCURITOR





DÓNDE HAY QUE IR
Toma el puente detrás del templo, paralelo al enorme acueducto, y que cruza un gran precipicio.

CÓMO LLEGAR
Cruza unas dunas y salva la partida en el **altar** con el que te toparás. Luego **ve al otro lado del acueducto**, pero mantente a pocos metros de él y avanza hasta que des con una **depresión de terreno**. Baja por el sendero de la derecha y **sumérgete en el agua para nadar** a la otra orilla. Avanza un poco y entra en el templo, donde te saldrá al paso una especie de toro.

CÓMO ACABAR CON ÉL
Esquiva su primera embestida y sube a uno de los **cuatro pequeños altares**, que tienen unas pequeñas hogueras en su parte superior ①. Quédate allí y espera a que el coloso arremeta contra el altar en el que estás para que **caiga una estaca de madera**. Recógela y, si está prendida (de lo contrario, sube con ella al lugar en el que estabas y haz que se encienda), dirígete hacia el toro, **que se alejará de ti puesto que teme al fuego** ②. Aprovéchate de su miedo e intenta que el toro retroceda para **que caiga por el precipicio** que se encuentra en uno de los fondos del recinto. **La caída provocará que el coloso pierda parte de su protección**, quedando su parte posterior al descubierto, justo la zona en la que se encuentra su punto vital. Ve a por él e **intenta subirte a su parte desprotegida** para clavar allí tu arma. La forma más sencilla de subirte a él es hacer que el toro te siga hasta un **estrecho pasadizo exterior** que se encuentra en un lateral del templo ③. Al ser tan angosto, la criatura no podrá maniobrar bien y te será más fácil agarrarte a él. Otra manera de subirte a él es **esperarle en lo alto de una cornisa** y caer directamente encima ④. Cuando lo consigas, el coloso empezará a correr por todo el escenario, **intentando provocar tu caída**. Aguanta como puedas y, en cuanto pare un instante, clávale tu espada. Hazlo tres o cuatro veces y acabarás con él.





» COLOSO 13: **PHALANX,** AERIS VELIVOLUS





DÓNDE HAY QUE IR
Al sur del templo.

CÓMO LLEGAR
Abandona el templo y sigue la dirección que te marca la espada. **Llegarás al Bosque Otoñal**, donde puedes salvar tu avance en un **altar**. Cruza el bosque por su parte inferior y **atraviesa un corto pasadizo** que conduce a un desierto. **Acércate a las ruinas y sitúate junto a ellas** para despertar al dragón del desierto.

CÓMO ACABAR CON ÉL
Cuando aparezca, saca tu arco y **apunta a una especie de bolsitas blancas** que posee el coloso en la parte inferior de su cuerpo para hacer que descienda ①. Galopa a máxima velocidad hacia él **y sitúate junto a una de sus alas** ②. Cuando estés lo suficientemente cerca, **salta hacia ella e intenta sujetarte**. Si lo consigues, **trepa hacia su parte superior** y busca uno de los tres símbolos que posee el gigante volador, que se encuentran **debajo de una especie de estabilizadores**. Ataca uno de esos puntos con tu arma y cuando lo elimines ve a por el siguiente. No obstante, al cabo de unos minutos **el dragón volverá a refugiarse** bajo la arena durante unos instantes y luego, cuando vuelva a salir de su escondrijo, **tendrás que volver a repetir todo el proceso** para lograr derrotarle.

» COLOSO 14: **CENOBIA,** CLADES CANDOR



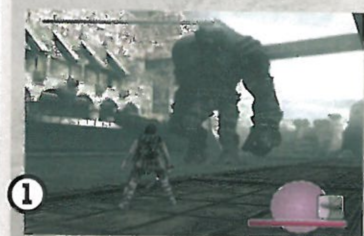
DÓNDE HAY QUE IR
Al noroeste, en la esquina superior izquierda del mapa.

CÓMO LLEGAR
Atraviesa la zona de los géiseres y ve por un camino en medio de un cañón ①. En el cruce ve por la izquierda y avanza hasta **un sendero con columnas que lleva a una cueva inundada**. Sigue y atraviesa las ruinas.

CÓMO ACABAR CON ÉL
El coloso te atacará, así que **súbete en la columna a tu espalda** y, desde ahí, ve saltando de plataforma en plataforma **hasta una columna verde dividida en varios cuerpos** ②. Trepa hasta lo alto y **provoca al coloso para que la golpee** lanzándole una flecha ③. Cuando la columna se desplome, sube a ella y salta de plataforma en plataforma hasta que des con otra. Repite el proceso hasta que **una de las columnas destruya una de las paredes**. Escala por los salientes hasta arriba. Deja que el coloso te vea para que arremeta contra una de las columnas. **Cuando caigan los escombros resquebrajarán** su armadura, liberando su punto vulnerable ④... Ya sabes...



» COLOSO 15: **ARGUS,** PRAESIDIUM VIGILO





DÓNDE HAY QUE IR
Al este del coloso 11.

CÓMO LLEGAR
En lugar de ir al lago, ve a la derecha y encontrarás unas ruinas. Crúzalas hasta una especie de **arena de batalla**. **Corre al precipicio** del final.

CÓMO ACABAR CON ÉL
Ve a un lateral y súbete a una de las baldosas del centro ①. Cuando te ataque, **esquiva su pisotón y verás que la baldosa se inclina**, lo que te permite alcanzar la parte superior del escenario ②. Sube las escaleras y **atrae la atención del coloso** con una flecha. Te atacará con su cuchillo y **caerán piedras de arriba**. Súbete a ellas y alcanza el nivel superior ③. Sube por las escaleras y ve a uno de los puentes. Espera a que el coloso te ataque y vuelve a evitar su golpe para que **destruya parte del puente. Déjate caer sobre su cabeza** y ataca su punto vital. Luego tienes que hacer que suelte el cuchillo y atacar la palma de esa mano. Para ello, **clava tu espada en el punto débil del codo** ④. Desciende con cuidado por su brazo hasta la mano. Clava tu espada en la marca.





» COLOSO 16: **MALUS,** GRANDIS SUPERNUS

DÓNDE HAY QUE IR
Al extremo sur del mapa.

CÓMO LLEGAR
Atraviesa las montañas para llegar a un enorme valle. Al final hay una **gran puerta de piedra sellada**. Para abrirla, sitúate en el redondel de piedra del suelo, justo a su lado, y saca la espada para **reflejar el haz de luz a través del agujero de la puerta** ①. Crúzala y avanza hasta un **altar**. Guarda la partida y monta en Agro. Sigue tu camino y sube por las escaleras hasta **un puente de piedra**. En cuanto lo pises se empezará a desmoronar y **sólo con la velocidad de Agro evitarás caer** ②. Aunque tu amigo no lo logrará...
Ahora ve a la parte derecha y **trepa por la pared**. Llegarás a una galería que lleva a otro precipicio. **Verás un par de columnas** de varios cuerpos por las que puedes escalar para llegar al último coloso.

CÓMO ACABAR CON ÉL
Ve hacia él y **resguárdate tras una columna** para evitar sus bolas de fuego. Cuando cese su primer ataque, sal corriendo hacia la derecha y **métete en el corredor subterráneo** que verás ③. Ve por él hasta el final. Tendrás que **refugiarte de nuevo, esta vez tras una barrera de piedra**.
Ve avanzando hacia la derecha protegiéndote tras los muros. Darás con **otra galería subterránea** que te conducirá al exterior, donde tendrás que superar una sencilla **sección plataformera** ④. Luego tendrás que adentrarte por un nuevo pasillo subterráneo y, tras salir de él, tendrás que volver a resguardarte tras una barrera de piedra.
Avanza hacia la derecha y toma la última galería, que te llevará a los pies del coloso. Ahora tienes que **escalar por la parte inferior de su cuerpo hasta la cintura**. Busca su punto débil, en la parte inferior de su espalda, y clava tu espada para hacer que **el coloso intente alcanzarte con su mano**. Cuando lo haga, salta hacia ella y agárrate bien. **Intenta situarte en la parte superior** y clava allí tu metal para que deje de moverse unos instantes ⑤. **Corre a lo largo de su brazo** y hunde tu espada en otra marca que tiene en su bíceps. El gigante tratará de cogerte con su otra mano, lugar que debes alcanzar de un salto. Como antes, intenta colocarte en la parte superior de la mano y **pínchala** para que deje de moverla. **Saca el arco y apunta a su hombro izquierdo** ⑥. Clávale una flecha y el coloso se llevará la mano sobre la que te encuentras hasta esa zona dolorida. **Salta a su hombro y ve a su cabeza** para clavar tu espada varias veces en el símbolo azul. El coloso ya es historia. ¡Enhorabuena!

















Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EA CANADÁ
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
63,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
DE 1 A 2
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
PUNTOS CONCRETOS
PÁGINA WEB
WWW.ES.EAGAMES.COM/

CÓMO SER **EL MEJOR AL VOLANTE** EN LAS CARRERAS MÁS CAÑERAS

Need For Speed Most Wanted

Velocidad, tuning, vibrantes persecuciones policiales... convertirse en el mejor conductor de carreras ilegales no es algo que se consiga así como así... a no ser, claro, que sigas nuestros consejos.

» CONSEJOS BÁSICOS DE **CONDUCCIÓN**






• **Aunque es importante** que conduzcas a tope en las carreras, debes tener cuidado y **no perder el control del coche** en ningún momento ①. Si notas que el coche derrapa más de la cuenta en algún tramo o momento de la carrera, **suelta el acelerador y corrige la dirección**.

• **Aprovecha el nitro en las rectas** para no perder el control en las curvas ②. No lo uses en medio de un salto: no tendrá efecto.

• Si puedes, **muévete por el carril que te corresponde** según tu dirección ③, ya que te será más fácil esquivar a los coches que circulen en tu dirección, que los que vienen en dirección contraria.

• **No choques con el mobiliario** urbano: te frenará ④.

• **Si tienes un accidente**, usa **el nitro** para acelerar rápido y perder poco tiempo ⑤.

• **Mira el mapa** para conocer el trazado de la carrera ⑥.

• Si hay riesgo de choque, **usa la ralentización del tiempo** ⑦.

• **Sigue la carretera**. Conducir por la arena o la acera frenará mucho el coche y sólo es rentable si consigues atajar ⑧.

• Para salir al comienzo de una carrera lo más rápido posible, sigue este consejo: **mantén la aguja del cuentarrevoluciones en las 2/3 partes de la esfera** (justo antes de entrar en la zona roja) y acelera en el momento preciso de la salida. Verás cómo tu coche sale disparado.









Vence a otros corredores y tunea tu coche siguiendo nuestros consejos.

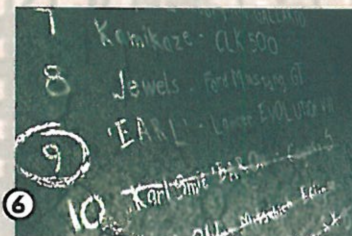
SÉ EL AMO DE LA **CIUDAD.** LA LISTA NEGRA.














LAS CLAVES PARA LLEGAR A DERROTAR AL Nº1 DE LA BLACK LIST

• **Tu primer coche puede ser el Fiat Punto,** ya que es un coche manejable, pequeño y con buenas prestaciones. Con él conseguirás ascender un par de puestos en la Black List sin problemas.

• Es importante que **mejores las características de tu coche en las tiendas de la ciudad** a medida que ganes carreras ①.

Pero no derroches, debes ahorrar para comprarte mejores coches a medida que se vayan desbloqueando en el concesionario al derrotar a los miembros que figuran en la Black List.

• Deja el tuning para cuando te sobre la pasta. **Es prioritario que tu coche corra** como el que más.

• Si te resulta imposible ganar una carrera, **mejora las características de tu coche.** Si no tienes pasta, vende los componentes de tuning o algún coche que no utilices.

• **Ahorra algo de dinero para pagar las multas** si eres arrestado y no perder tu coche.

• Para desahogarte de la presión policial **alterna las persecuciones con dos coches.** Cuando uno de ellos descanse un tiempo en el refugio, el indicador de persecución se reduce automáticamente ②.

• **Mira los mensajes del móvil,** ya que encontrarás consejos muy útiles para ganar carreras y conocer mejor las reglas de la ciudad.

• **No juegues con la policía** nada más que lo estrictamente necesario para superar los requisitos de la Black List.

EL PRÓLOGO DE LA AVENTURA

Nada más llegar a la ciudad **disputarás unas cuantas carreras con tu BMW M3 bastante sencillas** en las que no tendrás problemas de ningún tipo ③, hasta que irremediablemente salgas derrotado en una de ellas (no puedes evitarlo, así que no te obsesiones). A partir de este momento debes comenzar la aventura desde 0 para llegar a ser el amo de la ciudad.

Comienza por derrotar al miembro no 15 de la Black List y asciende hasta que te enfrentes con el canalla que te robó tu BMW M3. Ahora sí que te puedes obsesionar.

GÁNATE EL DERECHO A DESAFIAR

Antes de enfrentarte con los miembros de la Black List **debes demostrar tus habilidades al volante** superando una serie de pruebas (que serán carreras de todo tipo), hitos y bolsa en persecuciones policiales. Para acceder a cualquiera de estas pruebas, puedes dirigirte a las **zonas marcadas en el mapa y elegirlas o pulsando directamente ⬇ en la cruceta del mando** y seleccionando la prueba que deseas ④.

Aunque **no es necesario superar todas las carreras disponibles en la ciudad,** para enfrentarte a los miembros de la Black List te recomendamos que ganes todas para hacerte con un buen puñado de dólares con los que mejorar las prestaciones de tu coche ⑤.

ASCIENDE EN LA BLACK LIST

Una vez hayas conseguido superar las pruebas e hitos impuestos por cada miembro de la Black List ⑥, podrás **enfrentarte a ellos en un par de carreras.**

Ten por seguro que serán más complicadas que las pruebas callejeras, así que, si no te ha costado demasiado ganarlas serás capaz de derrotarlo. Para conseguirlo recuerda que **debes mejorar las características de tu coche** en las tiendas de la ciudad.

LAS RECOMPENSAS AL GANAR LOS DESAFÍOS

Cuando superes a un miembro de la Black List tendrás derecho a **elegir 2 de 5 recompensas posibles.** Siempre encontrarás dos fijas: mejoras de tuning y de componentes. **Te aconsejamos que en 2 de cada 3 te decantes por las mejoras de componentes** para asegurar que tu coche sea siempre competitivo ⑦.

Además, **podrás escoger entre 3 cartas sorpresa.** Si coges la tarjeta rosa te quedarás con el coche de tu adversario, así que es muy interesante probar suerte ya que, aunque no te guste el coche o no corra lo suficiente, podrás venderlo por un pastón.

Si la fortuna no te acompaña, siempre podrás adquirir recompensas como dinero o ayudas para arrestos policiales, lo cual tampoco está nada mal ⑧.

MEJORA TU COCHE EN LAS TIENDAS DE LA **CIUDAD.**










LAS TIENDAS DE COMPONENTES

•Tuning

A tu disposición tienes en las tiendas de la ciudad todo tipo de componentes para tunear tu coche. **Sólo si eres un auténtico fanático te recomendamos que inviertas parte de tus ahorros en estos menesteres.**

Ten en cuenta que **es mucho más importante mejorar los componentes** de tu coche o comprarte uno nuevo que dejarlo molón.

Para adquirir nuevos componentes escoge la tarjeta de recompensa correspondiente al ganar a un miembro de la Black List ①.

•Prestaciones

Cuando tengas unos ahorrillos y veas que tu coche no es del todo competitivo y te cuesta ganar mucho las carreras **pásate por alguna de las tiendas de componentes de la ciudad** (mira las marcas amarillas del mapa para conocer su ubicación ②). Pero no derroches todos tu dinero, es importante que ahorres para comprarte coches más potentes en los concesionarios.

Si no dispones de mucho capital, **los componentes que más influyen en las prestaciones de tu coche son los siguientes: nitroso, motor, turbo y transmisión.**

CONCESIONARIO

En el momento en que quieras, puedes acceder al concesionario de la ciudad para cambiar de coche. Pero antes debes ahorrar mucha pasta y superar a los miembros de la Black List para ir desbloqueando coches más potentes ③. A la hora de comprar un coche **observa detenidamente sus características** para invertir bien en un coche bueno, bonito y barato ④.

Si compras un coche cada vez que derrotas a un miembro de la Black List no tendrás pasta para mejorar tus coches y te será muy difícil ganar las carreras callejeras.



» LOS DESAFÍOS DE LA CIUDAD. CÓMO SUPERARLOS.









Para enfrentarte a los miembros de la Black List deberás competir en carreras callejeras. A continuación tienes las reglas y los consejos más importantes para triunfar.

CIRCUITO

Tendrás que **dar varias vueltas a un circuito urbano contra 3 adversarios**. Ganará quien cruce la meta en la última vuelta en primer lugar ①.

Consejos:
- **Haz una buena salida** e intenta separarte de tus rivales al comienzo para conducir sin estorbos.
- **Reserva el nitro** al máximo para los últimos metros.
- **Atento al tráfico** y al mapa para conocer el recorrido y los posibles atajos.
- **Memoriza el trazado** del circuito en la primera vuelta.

SPRINT

Carrera muy parecida a la modalidad "Circuito", ya que te enfrentarás a 3 adversarios y ganará quien llegue primero a meta ②, pero ahora **el trazado es abierto**.

Consejos:
- **Observa los consejos de la prueba "Circuito"**, ya que todos son aplicables, salvo el último.
- Para saber cuánto queda para llegar a meta, **vigila el porcentaje** que aparecerá en la parte superior derecha de la pantalla.
- **Suelen ser carreras donde te encontrarás con la poli**. Intenta deshacerte de ellos sin chocarte con nada para no perder velocidad. Sus coches son más veloces.

ACELERACIÓN

Una prueba muy diferente a las demás, ya que tienes que olvidarte de la dirección y **centrarte en acelerar y cambiar de marcha**. Usa R2 para cambiar de marcha, ✖ para acelerar y un golpe de stick para cambiar de carril. Debes cambiar en el momento oportuno para llegar el primero a meta en un tramo muy corto ③.

Consejos:
- **Fíjate en el visor redondo**. Cambia cuando esté de color verde.
- **Cuidado en los saltos**, ya que el coche se revolucionará pero no deberás cambiar de marcha.
- **Reserva el nitro** para los instantes finales.
- **Mira hacia atrás** para tapar el hueco a tus adversarios e **impedir que te adelanten**, aunque no pierdas la vista del tráfico.
- **Utiliza el coche** de tu refugio **que mejor acelere**.

ELIMINACIÓN

Las reglas son muy parecidas a la prueba "Circuito" pero tiene un aliciente que la complica: el piloto situado en última posición al finalizar cada vuelta es eliminado ④.

Consejos:
- **Observa los consejos de la prueba "Circuito"**, ya que todos son aplicables.
- **Reserva un nitro completo** para los metros finales de cada vuelta.
- Si es necesario, **golpea a tu adversario las veces que haga falta para adelantarle si** estás a punto de llegar a la meta y vas el último.

RADAR

Aunque se trate de una carrera contra 3 adversarios y en tramo abierto, ganará quien sume las mayores velocidades en cada paso por los radares situados a lo largo del trayecto ⑤.

Consejos:
- Cuando oigas en tu sensor que te acercas a un radar **usa el nitro para acelerar**.
- **No te relajes en la conducción**, porque cuando llega el primero a meta se irá reduciendo la velocidad total acumulada de los demás participantes.
- **No te enfrasques en roces** con otro adversario cuando estés cerca de un radar.
- **Mira el mapa** para saber al trazada correcta en las zonas próximas a los radares.

CABINA DE PEAJE

Se trate de una **prueba contra el crono**. Dispones de un tiempo limitado para llegar a un punto de la autopista de la ciudad. Si te sobran segundos se acumularán para que dispongas de más tiempo para llegar hasta el siguiente ⑥.

Consejos:
- Ponte a los mandos de tu **coche más veloz**.
- **Ve consumiendo cuando puedas el nitro**, ya que dispondrás de muchas ocasiones para hacerlo.
- **Cuidado al pasar por los peajes**, ya que puedes perder varios segundos si te chocas con las cabinas.





» LAS PERSECUCIONES POLICIALES.





Para avanzar en la Black List, tan importante como ganar carreras es que sepas "torear" a los coches patrulla. **Necesitas hacer el gamberro para que la policía te persiga** por las calles de la ciudad. A lo largo de las persecuciones **irás obteniendo una puntuación** (bolsa) y conseguirás una serie de hitos exigidos por tus contrincantes de la famosa lista ①.

Pero ten cuidado, porque quien juega con fuego se puede quemar. Aunque las persecuciones sean necesarias, **si fallas puedes ser arrestado por la policía y pagar suculentas multas** que te vacíen los bolsillos hasta arruinarte.

A medida que las persecuciones se alarguen, la policía se endurecerá utilizando coches más potentes, barreras policiales, e incluso utilizarán banda de clavos.

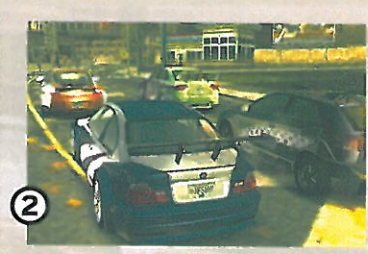
A continuación tienes los consejos claves para volver locos a la policía:
- **Para incrementar la bolsa** (la puntuación de las persecuciones) conduce lo más rápido que puedas, destroza el mobiliario urbano y los turismos ②, chócate con los coches patrullas hasta que revienten, supera las barreras policiales y alarga la persecución todo el tiempo que puedas ③.
- **Para escapar de la policía**, usa las zonas de evasión (marcadas con triángulos naranjas en el mapa) cuando los coches patrulla te pisen los talones y colócate en las zonas seguras (señaladas con círculos de estrellas) una vez los hayas despistado.
- **Además de usar la velocidad** punta de tu coche para huir de la policía y el tiempo bala, cuando llegues a un cruce frena en seco y sigue un trayecto diferente al que tomen los coches patrullas que se pasen de largo.
- **Golpea a los coches patrulla cerca de las ruedas** traseras para que pierdan el control ④.
- **Si quieres calmar el nivel de persecución** deja durante un tiempo tu coche en el refugio y usa otro.
- **Cuando hayas despistados a los coches patrulla**, fíjate en el radar de tu coche para saber si te estás acercando a más policías.





» TRUCOS Y SECRETOS.





- **Si empiezas la aventura** con alguna partida del *NFSU 2* tendrás más dinero.
- **Cambia las opciones de las pruebas callejeras**. Si se te resiste alguna de las carreras en el modo Historia, sal al menú principal, ve a "Carrera personalizada" y configura la prueba con el mismo nombre como más fácil te parezca. Cuando vuelvas al modo Historia y disputes esa carrera las características seguirán a tu gusto ①.

• Introduce los siguientes códigos en la pantalla de inicio (donde indica "pulsar START"):
- **Nuevo marcador en las tiendas de la ciudad**: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑, ↓.
- **Desafío Burger King abierto**: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
- **Desbloquear el coche Castrol SYNTEC Ford GT** ②: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓



SU MUNDO ESTÁ MÁS ALLÁ DE LA PERFECCIÓN.
SU RAZA ESTÁ CERCA DE LA EXTINCIÓN.
SU ESPERANZA ESTÁ EN TUS MANOS.
EL FUTURO ESTÁ EN FLUX.
ÆONFLUX
AEONFLUX.COM
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
XBOX
MAJESCO

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

• **Todas las armas:** durante el juego, mantén pulsador **L2** y **R2** e introduce esta combinación: →, →, ↓, ↑, ←, ←.



CALL OF DUTY: FINEST HOUR

• **Todos los niveles:** Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén ↑ pulsado en el segundo mando mientras en el primero pulsas: **Start, Select, Select, ■**.
• **Munición infinita:** Pausa el juego y pulsa: R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

CRASH TAG TEAM RACING

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• **Pasadena Opposum:** dale un cristal de poder en Midway.
• **Crunch Bandicoot:** dale 2.500 monedas en Midway.
• **N. Gin and his car:** dale el plutonio verde en Midway.
• **VonClutch:** dale un cristal de poder en Midway.
• **Nina Cortex:** dale las llaves en Midway.



DESTROY ALL HUMANS!

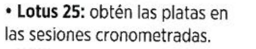
Pausa el juego y, manteniedo presionado L2, pulsa:
• **Invencible:** ■, ●, ←, ←, ●, ■.
• **Munición infinita:** ←, ●, R2, →, R1, ■.
• **Poder mental infinito:** R1, R2, ●, →, R2, ●.
• **Mejoras:** Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa: ■, ●, ←, ←, ●, ■.
Las mejoras estarán en el laboratorio Pox.

DEVIL MAY CRY 3

• **Modos, trajes y Galería:** En el menú de inicio, mantén pulsados **L1, L2, R1** y **R2** y rota el stick izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

EYE TOY PLAY 3

• **Abrir todos los juegos:** En la pantalla donde se seleccionan los juegos, introduce esta combinación: ↑, ↓, ↑, ↓, L1, L2, L1, L2.



FORMULA ONE 2005

• **Circuito secreto:** Logra oros en las sesiones cronometradas.
COCHES SECRETOS:
• **Lotus 25:** obtén las platas en las sesiones cronometradas.
• **Williams FW08:** obtén bronces en las cronometradas.
• **Williams FW11:** gana un campeonato en el modo Carrera.
• **Lotus 79:** gana todo.




GOD OF WAR

• **Un secreto revelado:** Termina el juego en modo Spartan.
• **Trajes alternativos:** Supera el Desafío de los Dioses.
• **Un montón de extras:** Termina el juego una vez.
• **Mensaje secreto 1:** supera el juego una vez en modo Dios.
• **El destino de Titán:** supera el juego en modo Spartan.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Tráfico agresivo:** R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Coches saltan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:** ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos:** →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• **Coches voladores:** R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los peatones van armados:** R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
• **Conducción perfecta:** ▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Coches negros:** ●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• **Coches rosas:** ●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• **Subir el nivel de búsqueda:** R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• **Juego más lento:** ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
• **Hotring Racer #101:** R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• **Un tanque:** ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Coche elástico:** R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Coche de golf:** ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Coche Hotring Racer:** R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• **Ranchera:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Hotring Romero:** ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• **Camión de la basura:** ●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Conjunto de armas 1:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Conjunto de armas 2:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• **Conjunto de armas 3:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Siempre lloviendo:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
• **Cielo nublado:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
• **Siempre hace sol:** R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
• **Los coches flotan en el agua:** →, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.



50 CENT: BULLETPROOF

Empieza una partida, pausa y ve al menú de Opciones. Dentro, elige "Cheats" e introduce los siguientes códigos:
• **graballthat50:** todas las canciones.
• **workout:** contador de muertes activado.
• **the hub is broken:** armas más potentes.
• **yayoshome:** vídeo "Tony Yayo So Seductive".
• **ny'sfinestyo:** vida infinita.
• **gotthemrachets:** armas.
• **gunrunner:** contador sangriento activado.
• **sayhellotomylittlefriend:** vídeo "My Buddy" abierto.

CHICKEN LITTLE

En el menú de trucos introduce:
• **Pies grandes:** Gorra, Guante, Guante, Gorra.
• **Pelo largo:** Pelota de béisbol, bate, bate, pelota de béisbol.
• **Cabezón:** Gorra, Casco, Casco, Gorra.
• **Invencible:** Bate de béisbol, Bate de beisbol, Bate de béisbol, Camiseta.

JAK X

CORREDORES EXTRA:
Para disponer de más personajes para elegir, cumple estos requisitos:
• **Daxter:** Juega 5 horas y paga 50.000 orbes.
• **Kiera:** termina el juego.
• **Klever:** acaba Beachfront Drive.
• **Razer:** acaba Northern Tour.
• **Sig:** termina Spargus City Death Race.
• **UR-86:** termina la prueba de calificación de Kras City.



KILLZONE

• **Niveles y personajes:** Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje, con la "S" mayúscula.



L.A. RUSH

Durante el juego introduce estos códigos:
• **5.000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
• **Los coches:** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
• **Quedar siempre el primero:** ↑, ↓, ←, →, R2, ←, ●, ↑.
• **Desactivar a la policía:** ↓, ←, →, R2, ■, →, R1, ←.
• **Tráfico más rápido:** ↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.
• **Nitro infinita:** ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones. Primero debes desbloquear al gnomo.
• **Gnomo tramposo:** ● + L1 + L2 + R2 + R1.
• **Adquirir habilidad:** L1 + R2 + → + ■ + L3.
• **Físico al máximo:** L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
• **Mente a tope:** L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
• **Arte a tope:** L3+R3+R1+R2+●.
• **Poder social:** ▲+R2+L1+✖+■.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén pulsados **L1** y **R1** e introduce este código: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora cualquiera de éstos:
• **Adrenalina al 100%:** L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.
• **Eliminar a tu Némesis:** ●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
• **Modo Dios:** ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.
• **Conseguir documentos OSS:** ↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.
• **Suicidarse:** ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
• **Munición infinita:** L2, L1, ■, L2, L1, R1.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

En el menú principal, mantén presionado **L2** y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones para desbloquear al personaje. Suelta **L2** para activarlo.
• **Scorpion:** ■, ↑, L1, R1, ←, →, ■.
• **Sub-Zero:** ■, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ■.
• **Mortal Kombat II clásico:** ■, ↑, ↓, ←, →, R2, ■.



NEED FOR SPEED MOST WANTED

En la pantalla de "press start" introduce estas combinaciones:
• **Marcador especial:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑, ↓.
• **Abrir desafío Burguer King:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Abrir Castrol SYNTEC Ford:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

Play ¡EL TRUCO DEL MES!

- **Restaurar todos los huecos de arena:** Mientras estás jugando, mantén **L3** y rápidamente pulsa esta secuencia: ●, ●, ✖, ■, ■, ✖, ▲, ▲.
- **Motosierra como arma:** Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.
- **Arma infantil:** Completa el juego en dificultad "Fácil". Después, empieza una partida, pausa el juego y pulsa: ←, ←, →, →, ●, ■, ■, ●, ↑, ↓.
- **Teléfono como arma:** Completa el juego en dificultad "Normal". Empieza una nueva partida, pausa el juego y pulsa: →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ●, ■, ●, ●, ■, ■.
- **Tu arma es un pescado:** Completa el juego en dificultad "Difícil". Empieza una nueva partida después pausa y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.

S

SAMURAI JACK: THE SHADOW OF AKU

Desbloquear armas:
Consigue los siguientes niveles de experiencia:
- **Makiwari:** nivel 3.
- **Nodachi:** nivel 5.
- **Daihan Nya:** nivel 7.
- **Amatsuyu:** nivel 10.
- **Shibuki:** nivel 13.
- **Hyakki Yako:** nivel 27.
- **Akitsu:** nivel 35.
- **Hadarayuki:** nivel 39.
- **Hyakka Ryoran:** nivel 43.
- **Metsu Ryuto:** nivel 59.
- **Scissor61:** nivel 64.
- **Trident:** nivel 67.
- **Sobusho:** nivel 75.
- **Murasame:** nivel 80.

SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

- **Avión alternativo:** En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa **Start** para pausar y pulsa: R1, R1, →, ↓, ↓, →. Quita la pausa y disfrútalo.

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

- **Todos los niveles (1 jugador):** Ilumina la opción "Extras" en el menú principal y pulsa ← 11 veces, → 7 veces y ■.

SSX ON TOUR

Introduce estos passwords seleccionando la opción "Cheats" en el menú de Extras.
- **Niveles:** BACKSTAGEPASS
- **Toda la ropa:** FLYTHREADS
- **Películas:** THEBIGPICTURE
- **Dinero extra:** LOOTSNOOT
- **Turbo infinito:** ZOOMJUICE
- **Trucos monster:** JACKALOPESTYLE
- **Pelea de bolas de nieve:** LETSPARTY
- **Turbo estático:** POWERPLAY

Desbloquear personajes:
- **Conrad (el mini vikingo):** BIGPARTYTIME
- **Mitch Koobski (el unicornio):** MOREFUNTHANONE
- **Nigel (Rocker):** THREEISACROWD
- **Ski Patrol:** FOURSOME.



THE WARRIORS

Si la cosa se pone difícil, prueba estos trucos. Mientras estás jugando introduce cualquiera de estas combinaciones para activarlos:
- **100% completado:** L1, Select, ■, ↓, L2, →.
- **200 dólares, 3 paquetes de flash y algunos botes:** R1, R2, L1, ✖, ↓, L1.
- **Completar la misión en curso:** ↓, ■, ✖, Select, R1, ←.
- **Perder a los polis:** ↑, Select, ✖, ▲, ▲, ■
- **Bate:** ■, R2, ↓, ↓, L1, L1.
- **Modo Furia infinito:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
- **Sprint infinito:** ↓, ■, ←, ✖, L1, Select.
- **Cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L3.
- **Machete:** L1, ✖, R1, R1, Select, R2.
- **Tubería:** R2, ●, Select, ↑, L1, →.
- **Salud infinita:** ↑, ▲, L3, Select, ✖, L2.
- **Tener 99 créditos en el minijuego "Ejércitos de la Noche":** Primero desbloquea el minijuego y después, en cualquier momento en el que lo estés jugando, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

Desde el menú principal, ve a "Opciones" y después selecciona "Cheats". Allí, introduce estos códigos exactamente como te los damos.
Después de introducirlos, podrás acceder al menú de trucos para activarlos en "Opciones de juego" durante el juego.
- **Grind perfecto:** grindXpert
- **Manual perfecto:** 2wheels!
- **Skitch perfecto:** h!tchar!de
- **Jarmie:** abres todos los niveles del modo Historia.
- **Matt Hoffman:** the_condor
- **Abrir a Jason Ellis:** sirius-DJ

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Para hacer todavía más movidito el juego o si te resulta difícil, puedes introducir algunos códigos. Para activarlos, ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsado **L1 + R1** e introduce estas combinaciones:
- **Toda la música:** ●, ■, ●, ■.
- **Daño Doble:** ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖.
- **Un millón de dólares:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
- **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
- **Modo Ultrafácil:** ●, ■, ✖, ✖, ▲, ●.
- **Munición ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
- **Resistencia ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ✖, ●.
- **Desbloquear minijuego de Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲.

PSYCHONAUTS

Durante el juego, mantén **L1+R1** y después pulsa estas combinaciones. Si lo haces bien oirás un sonido.
- **9999 de munición:** R3, ✖, L3, L3, ▲, ●.
- **9999 puntas de flecha:** ✖, R3, R3, R2, ▲, ■.
- **9999 vidas:** L3, R2, R2, ●, ✖, R3.
- **Todos los poderes:** ●, ●, ▲, R2, L3, ▲.
- **Todas las mejoras de los poderes:** L3, R3, L3, R2, ●, R2.
- **Ítems globales:** R3, ●, R2, R2, L3, ▲.



[S.O.S.] TRUCOS

LOS SIMS 2

Activar los trucos

✉ **Francis Torreblanca (e-mail)**

Hola playmaníacos. Me gustaría saber cómo activar los trucos de *Los Sims 2*. Muchas gracias.

Primero, pausa el juego e introduce el truco que hace aparecer al gnomo: L1, R1, ↑, ✖, R2.
Con el juego todavía pausado, introduce las siguientes secuencias (según los trucos que quieras activar):
- Avanzar el reloj 6 h: ●, ■, L1, ↑, ↓.
- Llenar todas las aspiraciones: ↑, ●, ↑, →, L2.
- Dar dinero (9.999 simoleones): R1, L1, R2, →, ←.
- Interrumpir audio: R1, L1, R1, L1, ▲.
- Asignar nivel de dificultad: ▲, ●, ■, R2, ←.
- Todas las ropas: ■, R2, ↓, →, ■.
- Abrir todo: ●, L2, ←, ●, ↑, ●.
- Todos los objetos: L2, ●, ↓, ←, ↑.
- Todas las recetas: L2, ■, ↑, ↓, →, ✖.

Vuelve a la partida y busca en los alrededores un gnomo (suele estar fuera de tu casa). Pulsa sobre el gnomo y se te dará la acción de activar cualquiera de los trucos que hayas introducido antes.

BUFFY CHAOS BLEEDS

En el instituto



✉ **Ramón Alarcón (e-mail)**

Hola playmaníacos. Tengo un gran problema con el juego *Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds*, y es que no sé cómo pasarme el nivel Instituto de Sunnydale. Ya lo he intentado todo y ya no sé que hacer...

Aunque no nos indicas en que parte del nivel estás atascado, vamos a ser buenos y te vamos a explicar cómo se pasa la primera parte, que es donde están los puzzles y donde probablemente tienes el problema. Primero, coge la linterna de la sala de Administración. Después busca la oficina del director Snyder y coge el dictáfono del escritorio. Sube al piso de arriba y, en el laboratorio de física, encontrarás el filtro UV (también en el escritorio). Ya tienes una linterna con un filtro UV. Ahora, con la linterna equipada, ve al aula de matemáticas y enfoca a la pizarra: la luz ultravioleta revelará una contraseña. Vuelve al piso de abajo y ve hacia la zona donde unas zarzas sobrenaturales bloquean una puerta. A la derecha está el aula de lengua. Entra y usa la contraseña en el ordenador. Con el dictáfono, graba la contraseña. Ahora sal del aula y busca la puerta con un intercomunicador: usa el dictáfono en él y se abrirá la puerta, con lo que accederás a una nueva zona.

PSI-OPS

Contra el General

✉ **Ambrosio Cabrera (e-mail)**

Hola playmaníacos. Estoy atascado en *Psi-Ops*. ¿Cómo puedo matar al General, el enemigo final? Gracias.

Nada más acabar la escena de vídeo, destruye las columnas que rodean al General con tu piroquinesis. De cada columna destruida saldrá una esfera. Debes recoger el mayor número posible. Búscalas para añadirlas a tu inventario antes de que el General se cargue con toda la energía del monolito. Ahora debes lanzar contra el general esferas pulsando R1 y apuntando con la mira para acertar. Si se te agotan las esferas, recárgalas en el círculo de luz del centro de la sala. Ten cuidado: si permaneces parado en el círculo mucho tiempo te golpeará una onda expansiva, así que debes ser rápido. Si necesitas botiquines, hay muchos en el foso que rodea la zona central. Sigue disparando esferas y el general caerá.

ULTIMATE SPIDER-MAN

Los trajes ocultos

✉ **David Vidal (Sevilla)**

¡Hola amigos! Tengo una duda sobre *Ultimate Spider-Man*. En la sección "Desbloqueables", no sé para qué sirven los trajes.

Los trajes... pues puedes jugar con ellos si cumples estas condiciones:
- Arachnoman: completa 90 eventos en la ciudad, recoge 90 tokens y completa 20 Combat Tours.
- Parker Hoodie: completa 75 eventos en la ciudad y recoge 75 tokens.
- Peter Parker: completa 50 eventos, recoge 50 tokens y gana la quinta carrera contra la Antorcha Humana.
- Spidey Wrestling: completa 30 eventos, recoge 30 tokens y completa 20 Combat Tours.
- Simbionte Spider-Man: completa 100 eventos, recoge todos los tokens y acaba todos los Combat Tours y las carreras.





PSP

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

• **Todo con un solo código:** Introduce como nombre al crear un perfil la palabra DoggieStyle (mantiendo las mayúsculas). Después, mientras estás en el juego, pausa, ve a Opciones y entra en el menú de trucos para activar los que quieras usar.

DEATH JR.

Pausa el juego mientras juegas y manteniendo pulsados los botones L y R pulsa estas combinaciones:

• **Todas las armas:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
• **Todas las mejoras:**
↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Munición infinita:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:

• **El mango de la bicicleta es más grande:**
●, →, ✖, ↑, →, ✖, L, ■.
• **Conductores agresivos:**
■, ■, R, ✖, ✖, L, ●, ●.
• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
• **Coches cromados en plata:**
▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲.
• **Coches en color negro:**
●, ●, R, ▲,▲, L, ■, ■.
• **Coches de color blanco:**
✖, ✖, R, ●, ●, L,▲, ▲.
• **Cabezas raras:**
↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L, R.
• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
• **Tiempo despejado:**
↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R.
• **Sucidarse:**
L, ↓, ←, R, ✖, ●, ↑, ▲.
• **Destruir todos los coches:**
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
• **Ver los créditos:**
L, R, L, R, ↑, ↓, L, R.
• **El tiempo pasa más deprisa:**
L, L, ←, L, L, →, ●, ✖.
• **Juego más rápido:**
R, R, L, R, R, L, ↓, ✖.
• **Niebla:**
↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L, R.
• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Las chicas te siguen:**
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **El nivel de búsqueda no sube:**
L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
• **Tiempo nublado:**
↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L, R.
• **Los peatones te atacan:**
L, L, R, L, L, R, ↑, ▲.
• **Los peatones van armados:**
R, R, L, R, R, L, →, ●.
• **Los peatones atacan a todo el mundo:** L, L, R, L, L, R, ←, ■.
• **Tracción perfecta:**
L, ↑, ←, R, ▲, ●, ↓, ✖.
• **Lluvia:**
↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R.
• **Incrementar la atención general sobre ti:**
L, ↑, →, R, ▲, ■, ↓, ✖.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
L, R, ■, L, R, ▲, L, R.
• **Trajes aleatorios:**
L, L, ←, L, L, →, ■, ▲.
• **Juego más lento:**
R, ▲, ✖, R, ■, ●, ←, →.
• **Coche Rhino:**
L, L, ←, L, L, →, ▲, ●.
• **Camión de la basura:**
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L.
• **Tiempo soleado:**
L, L, ●, R, R, ■,▲, ✖.
• **Pack de armas 1:**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Pack de armas 2:**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Pack de armas 3:**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →

» NEED FOR SPEED: MOST WANTED



• **Conseguir coches de policía en el modo Tuner Takedown:** Pon como nombre de perfil: !get-set
• **Todos los coches de policía:** Consigue 100,000$.
• **Ganar 100.000 $:** Introduce de nombre de perfil: !bacon

MERCURY

• **Abrir todos los mundos y todos los niveles:**
Selecciona el modo para dos jugadores, introduce las iniciales "hg?" (sin poner las comillas) y vuelve al menú principal. Ahora elige el modo individual y en el mundo principal, con los botones **L** y **R** pulsados, apricta **Select**. Realiza el mismo recorrido y pulsa la misma combinación para desbloquear el truco.

NFL STREET 2: UNLEASHED

Introduce los siguientes passwords:

• **Mejor agarre:** MagnetHands
• **Pista EA:** EAField
• **Jugadores enormes:** BIGSmash
• **Turbo infinito:** NozBoost
• **Recepción perfecta:** GlueHands
• **Desbloquear equipo Xzibit:** TeamXzibit
• **Modo Hormiga:** RuinedPicnic

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:

• **WARPULON:** niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.
• **Seleccionar nivel:**
Cuando superes el 100% del juego, comienza uno nuevo con el nombre FLUWDEAR y la opción de seleccionar nivel estará disponible.

TWISTED METAL WORLD TOUR

Mantén pulsados **L** y **R**, e introduce:

• **Armas mejores:** ▲, ▲, ↑, ↑.
• **Munición infinita:** ▲,▲, ↓, ↓.
• **Rellenar energía:** ▲, ✖, ■, ●.
• **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado L y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido.

• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):**
→,←,→,→, ↑, ↑, ↑.
• **Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:**
↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
• **2000 dólares por semana en el modo Torneo Mundial:**
↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.
• **Modo Sepia:**
↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←
• **Todos los estadios:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.

» STAR WARS BATTLEFFRONT II

Play ¡TRUCO PSP!



En el desarrollo del modo individual, pausa e introduce las siguientes secuencias:

• **Ser invencible:**
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →
• **Armadura infinita:**
↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →





SPLINTER CELL CHAOS TEORY

Reiniciando Dvorak

✉ Paco Sánchez (e-mail)

Hola playmaniacos. Tengo *Splinter Cell Chaos Theory* y estoy atascado en la misión 4, en la sala Dvorak. No hay manera de reiniciar la secuencia del ordenador y coger las copias. A ver si podéis ayudarme. Gracias.

Debes reiniciar el ordenador Dvorak sin que se caliente para conseguir algunas tarjetas perforadas. Primero ve a la especie de fotocopiadora que hay al fondo. Es un servidor: enciéndelo. Uno de los conmutadores que hay en las columnas del centro se iluminará: ve hasta él y apágalo. El guardián de Dvorak hará lo mismo con el siguiente conmutador que se encienda. Busca el próximo y apágalo también. Debes procurar no volver a encender ninguno de los conmutadores que ya están apagados, porque si no se recalentará el sistema y tendrás que volver a empezar. Como está muy oscuro, usar las gafas de visión nocturna puede venirte bien. Cuando hayas reiniciado Dvorak, ve a buscar la impresión en papel. Para acabar la misión, ya sólo te queda alcanzar el punto de extracción.

BLOODY ROAR

Personajes ocultos

✉ Julián Segura (e-mail)

Hola amigos. Hace poco me compré el *Bloody Roar 4*. He desbloqueado 4 personajes ocultos pero me falta el último. ¿Cómo lo puedo conseguir?

Los personajes ocultos se desbloquean consiguiendo puntos DNA en el modo Carrera. Así que si te falta un personaje, debe ser Dragon Ryoho, el más "caro": necesitas 100.000 DNA.

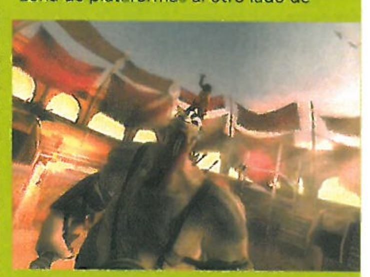
PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS

Derribando un gigante

✉ Gorka Arrezaga (e-mail)

Hola playmaniacos. No puedo acabar con el primer gigante del juego *Prince of Persia: Las Dos Coronas*. ¿Cómo puedo eliminarle? Gracias.

En primer lugar, es muy importante que en la primera parte de la batalla intentes no usar depósitos de arena para retroceder en el tiempo, porque los necesitarás después. Nada más comenzar la batalla, avanza hacia delante y verás una zona con plataformas y salientes en las paredes: debes subir por ellos hasta lo más alto sin demorarte ni un instante: si te paras, el gigante te golpeará. Una vez arriba, avanza hasta el extremo de la pasarela y, desde allí, salta hasta el monstruo. Para hacerle daño debes esperar a atacar justo cuando la imagen se ponga en blanco y negro y ejecutar un ataque "Quick kill" (igual que cuando realizas las ejecuciones especiales a los enemigos normales). No pulses antes o te lanzará y tendrá que volver a subir, ni después, porque perderás tu oportunidad. Realiza toda la secuencia de ataques hasta que hieras al gigante en un ojo. De nuevo en el suelo, avanza hacia otra zona de plataformas al otro lado de



la arena (si corres y das volteretas por el camino, el gigante no te alcanzará). Sube sin perder un instante para evitar las embestidas del monstruo y avanza hasta el extremo para saltar sobre la criatura. De nuevo, sólo debes atacar cuando la pantalla se ponga en blanco y negro: en un momento dado el gigante te agarrará con la mano, pero ten paciencia, no ataques antes de tiempo. Tras tu secuencia de ataques el gigante acabará ciego. De nuevo en el suelo, esta es la parte más delicada: debes golpear al gigante en las rodillas hasta que caiga, pero te mata de un solo golpe. Por eso es importante que no hayas gastado los depósitos de arena y puedas retroceder tras sus golpes. Intenta pillarle por la espalda y rueda por el suelo para esquivar. Cuando caiga, realiza un último ataque "Quick Kill" para acabar con él.



RESIDENT EVIL OUTBREAK

Códigos para el ordenador

✉ Miguel Navarro (e-mail)

Hola amigos, en la segunda fase de *Resident Evil Outbreak* me he encontrado con un ordenador que me pide 4 dígitos y sé cuáles son. Gracias.

En esta fase encuentras ordenadores en dos ocasiones. Primero en el control de seguridad 6B. Sirve para abrir dos puertas, aunque no es imprescindible usarlo, ya que después adquirirás una tarjeta que puede abrirlas. El caso es que la puerta del pasillo Este 4B se abre con alguna de estas claves: A375, C582, J126; y la puerta de la habitación del ordenador 5B se abre con una de estas: B482, A194, D580. Más tarde encontrarás otro ordenador en el almacén 7B. En este debes introducir uno de los códigos que aparecen en los documentos, y que puede ser 0634, 4509 ó 9741.

Sorteamos

25 juegos *Shadow of the Colossus* para PS2, la aventura más original y sorprendente del momento.



Participar es muy fácil, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "shadowplay(espacio) datos personales" y entrarás en el sorteo de 25 juegos *Shadow of the Colossus* para PS2. Una aventura que no te dejará indiferente.



» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 5959, poniendo, por ejemplo: shadowplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 25 mensajes y cada uno de los remitentes recibirá 1 juego *Shadow of the Colossus* para PS2.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 15 de febrero de 2006 al 16 de marzo de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".





PlayStation 2

PS2 | EA BIG | DEPORTIVO | 2 DE MARZO

FIFA Street 2

EL FÚTBOL ES ASÍ... DE ESPECTACULAR



Los partidos de "futbito" 4 contra 4 más emocionantes se jugarán en la calle.

Ronaldinho humillado. Zidane ridiculizado. Henry llorando en el suelo... Así dejarás a las máximas estrellas del fútbol mundial en *FIFA Street 2*, la continuación del exitoso arcade de fútbol de EA Big. El juego volverá a proponernos partidos 4 contra 4 (contando al portero) en canchas callejeras, con más de 300 jugadores reales de 20 países. Y en ellos el fútbol será sinónimo de espectáculo, ya que con un sencillo control realizaremos las virguerías más increíbles: rabonas, chilenas, caños, bicicletas... Un extensísimo catálogo de "chulerías" que incluirá muchísimas nuevas, no disponibles en el primer *FIFA Street*. Además, serán clave en los partidos, ya que con ellas dejaremos literalmente sentado al rival, llenando así la barra que nos permitirá ejecutar los nuevos y demoledores "gamebreakers": tiros que, si entran en la portería, valdrán más de un tanto o darán por terminado el partido.... Este "fútbol salvaje" los disfrutaremos en partidos entre selecciones nacionales, o en un modo llamado Rule The Street, mucho más largo que el modo Historia del primer *FIFA Street*. Y como colofón, el nuevo Skills Challenge, en el que habrá que sumar puntos haciendo malabarismos con la pelota. Una novedad muy apropiada para un juego en el que el dominio del balón lo será todo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Todas las estrellas del "planeta Fútbol" se darán cita en un título tan sencillo de jugar como espectacular de ver.

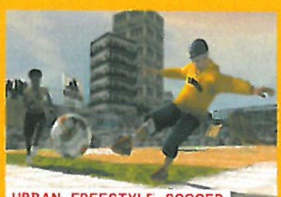


En el nuevo modo Skill Challenge haremos todo tipo de malabarismos con el balón.

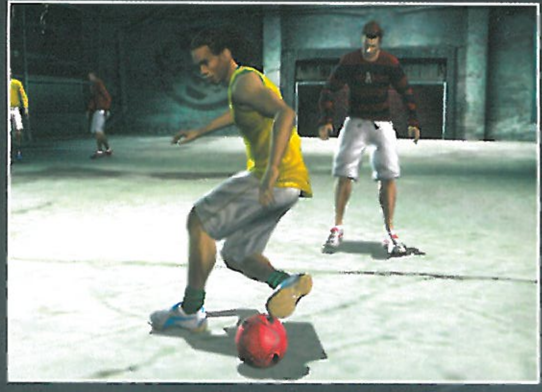
» SE PARECE A...



El mismo concepto de facilidad de manejo y espectáculo, pero traspasado al baloncesto NBA.



Otro título que ofreció fútbol callejero sencillo, vistoso y veloz, pero sin jugadores reales.



Ronaldinho, Zidane, Henry, Ronaldo, Van Nilsterooy, Rooney... Los mejores jugadores se darán cita en este juego para goce de sus fans.



Con un control sencillísimo, haremos una variedad enorme de virguerías. Ante ellas, los rivales perderán el equilibrio...

EL REY DE LA CALLE

En el modo "Rule The Street" crearemos un jugador y viajaremos por todo el planeta desafiando a equipos callejeros, después capitaneando nuestro propio equipo y finalmente retando a estrellas internacionales. Todo para convertirnos en el mejor jugador callejero del mundo.



Con la experiencia que ganemos mejoraremos las habilidades de nuestro jugador.



Si somos lo bastante buenos acabaremos jugando con los mejores del mundo.



Habrá 20 escuadras, con 15 jugadores cada una. En España, Raúl, Torres, Puyol y Casillas serán los titulares.





No sólo estarán los "cracks" actuales. Mitos como Pelé o Beckenbauer también impartirán lecciones.

Los mejores jugadores del mundo te retarán a un partidillo en la calle. Las virguerías con el balón serán el arma para ganar y dominarlas será fácil.



Los "gamebreakers" son acciones especiales que pueden determinar el final del partido.

PS2 | SCI | SHOOT'EM UP TÁCTICO | 17 DE MARZO

Commandos Strike Force

ORIGINAL **FUSIÓN** DE ACCIÓN Y ESTRATEGIA

La compañía española Pyro Studios ha saboreado el éxito mundial gracias a la serie de estrategia *Commandos*, cuya segunda parte visitó PS2. Pero con *Strike Force*, la saga dará un giro radical para meterse en el terreno de los shoot'em up, aunque conservando elementos estratégicos que nos brindarán un desarrollo lleno de posibilidades. Nosotros tomaremos el mando de un comando (compuesto por un francotirador, un boina verde y un espía) durante la II Guerra Mundial. En cada misión manejaremos a dos de estos personajes, pudiendo intercambiar su control para aprovechar las habilidades de cada uno (sigilo, armas de fuego, disfraz...) y así eliminar o evitar a los soldados nazis. Tal catálogo de opciones nos posibilitará tanto la infiltración como la acción sin concesiones, ofreciendo una original propuesta alejada de lo visto en el género.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un shoot'em up que gracias a su innovadora mezcla de acción y estrategia promete diversión de la buena.



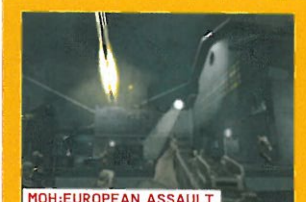
Aunque sea un shoot'em up, el juego tendrá unas altísimas dosis de estrategia.



El sigilo será fundamental para eliminar soldados sin levantar sospechas.



» SE PARECE A...


MOH:EUROPEAN ASSAULT

Un shooter ambientado en la II Guerra Mundial, donde podemos dar órdenes a otros soldados.


BLACK HAWK DOWN

Aunque ambientado en otro conflicto bélico, el juego tiene grandes dosis de estrategia militar.



Para superar las misiones tendremos que aprovechar las habilidades únicas de cada personaje.



Los soldados nazis tendrán una lograda IA y se alertarán a la mínima sospecha.

A diferencia de otros shoot'em up, *CSF* no se limitará a los típicos tiroteos, sino que también tendrá un alto nivel estratégico.



La ambientación será exquisita y nos meterá de lleno en la acción y la trama.

FRANCOTIRADOR

La vista en tercera persona será especialmente útil para observar mejor al enemigo y estudiar su comportamiento.

PSP | TAKE TWO | ACCIÓN | MARZO

Tokobot

LA ESENCIA DEL TRABAJO EN **EQUIPO**

Escondidos en unas ruinas místicas aguardan cientos de tesoros para ser descubiertos... Y nosotros los recuperaremos en compañía del joven y valiente Bolt y sus pequeños robots, conocidos como Tokobots.

La mecánica del juego integrará acción, saltos, pequeños puzzles y habilidad ya que, manejando a Bolt, tendremos que utilizar a los pequeños Tokobots para realizar todo tipo de tareas: crear con sus cuerpos un puente o unas escaleras, atacar, acarrear objetos pesados... Para ello dispondremos de sencillas órdenes, que en realidad son "formaciones" para que los Tokobots se coloquen alrededor nuestro de una u otra forma. Si a este original planteamiento unimos un buen control, un desarrollo variado, nuevas habilidades y formaciones que iremos aprendiendo por el camino (como por ejemplo crear un tanque) o la presencia de divertidos enemigos finales, nos quedará un juego cuando menos interesante...

» SE PARECE A... **NADA CONOCIDO**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Los pequeños Tokobots servirán para todo, desde atacar a los enemigos de varias formas a crear un puente para sortear una abismo.



Saltos, acción, puzzles, enemigos finales... el juego será muy variado y divertido.


La conducción a toda velocidad y las persecuciones serán las señas de identidad de esta aventura.

PS2 | ATARI | AVENTURA | 17 DE MARZO

Driver: Parallel Lines

A TODA **VELOCIDAD** POR EL NY DE LOS 70

Tras la pequeña decepción que supuso *Driv3r*, el equipo de Reflections se ha puesto las "pilas" para ofrecernos una nueva entrega de la serie, que intentará solucionar los fallos del anterior juego y poner en pantalla las vibrantes persecuciones que hicieron famosa a la saga. La trama nos situará en el Nueva York de 1978 (donde veremos perfectamente recreados los lugares más emblemáticos), encarnando a un conductor que intenta hacerse un nombre en el mundo del crimen. Para lograrlo, podremos movernos con total libertad por la ciudad en busca de "trabajitos" ilegales, los cuales llevaremos a cabo tanto conduciendo vehículos (deportivos, motos...), como a pie (donde contaremos con un mejorado sistema de puntería automática). Pero aún hay más, ya que algunas misiones tendrán lugar en la actualidad, pudiendo ver profundos cambios tanto en la ciudad como en los vehículos. Eso sí, en ambas épocas disfrutaremos de una conducción sensacional (el control será una pasada) y emocionantes tiroteos y persecuciones, con la policía haciendo todo lo posible para detenernos.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

La saga se renovará con ideas nuevas, aunque manteniendo la sensacional conducción y sus persecuciones de infarto.


Será difícil evitar a la "poli", ya que contará con helicópteros, unidades SWAT, etc.



■ La acción se desarrollará en Nueva York (en los años 70 y en la actualidad), donde podremos movernos con total libertad.



■ Algunas misiones se cumplirán a pie. El mejorado control facilitará el uso del variado arsenal.



» SE PARECE A...



El mejor título de "mafiosos" por sus enormes posibilidades de juego y libertad de acción.



Vibrantes persecuciones y tiroteos se suceden en una conseguida recreación de Nueva York.

Bajo una cuidada recreación de Nueva York disfrutaremos, siempre con gran libertad, de unas persecuciones salvajes y unos emocionantes tiroteos.



■ Habrá una gran variedad de vehículos: camiones, motos, deportivos...

PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO | MARZO

Fight Night Round 3

LA EMOCIÓN SALTA AL CUADRILÁTERO

La serie *Fight Night* se ha convertido en un clásico dentro de los juegos de boxeo, ya que ha sabido transmitir de manera magistral toda la fuerza de este deporte. *Fight Night Round 3* elevará el listón de calidad de la franquicia, gracias al inusitado realismo de los combates y un mejorado sistema de control que incluirá más golpes y fintas que nunca. Al igual que en las anteriores entregas, el control seguirá siendo de lo más original y así nos moveremos con el stick izquierdo, mientras que con el derecho realizaremos todo tipo de golpes con la máxima sencillez. Para saciar nuestras ansías pugilísticas dispondremos, además de un completo modo Carrera, un gran plantel de boxeadores de todas las épocas (LaMotta, Frazier, Alí...) con los que podremos revivir los combates más espectaculares de la historia del boxeo. Y todo ello arropado por un fotorrealista apartado gráfico que transmitirá toda la crudeza de este deporte.

» SE PARECE A... FIGHT NIGHT 2
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ El realismo de los combates será tremendo, tanto por su espectacular apartado gráfico como por el original y preciso sistema de control.



■ Además de crear un boxeador a medida, podremos jugar con púgiles como LaMotta, Alí...

PS2 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 17 DE FEBRERO

Final Fight StreetWise

PELEAS BAJO LA LEY DE LA CALLE

Una de las recreativas más famosas de Capcom, el adictivo beat´em up *Final Fight*, vuelve a la carga con un remozado look 3D y manteniendo las peleas callejeras como argumento principal. Aunque habrá una opción Arcade donde todo será dar "palos" por doquier, el grueso del juego lo compondrá un modo Historia donde podremos movernos con total libertad por distintos escenarios urbanos. En nuestro deambular nos aguardarán diversas misiones principales que harán avanzar la trama, aunque también podremos visitar todo tipo de locales o hablar con otros personajes para que nos propongan misiones secundarias y minijuegos. Eso sí, las peleas llevarán todo el peso del juego, de manera que nos enfrentaremos a multitud de enemigos haciendo uso de diferentes golpes cuerpo a cuerpo, así como de diversas armas blancas y de fuego.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Gran libertad de acción y luchas espectaculares serán las señas de identidad de este vistoso beat´em up callejero.



Reñidas peleas callejeras serán las protagonistas de este vibrante beat´em up.

Será posible moverse con libertad por los diferentes entornos urbanos.

» SE PARECE A...

THE WARRIORS

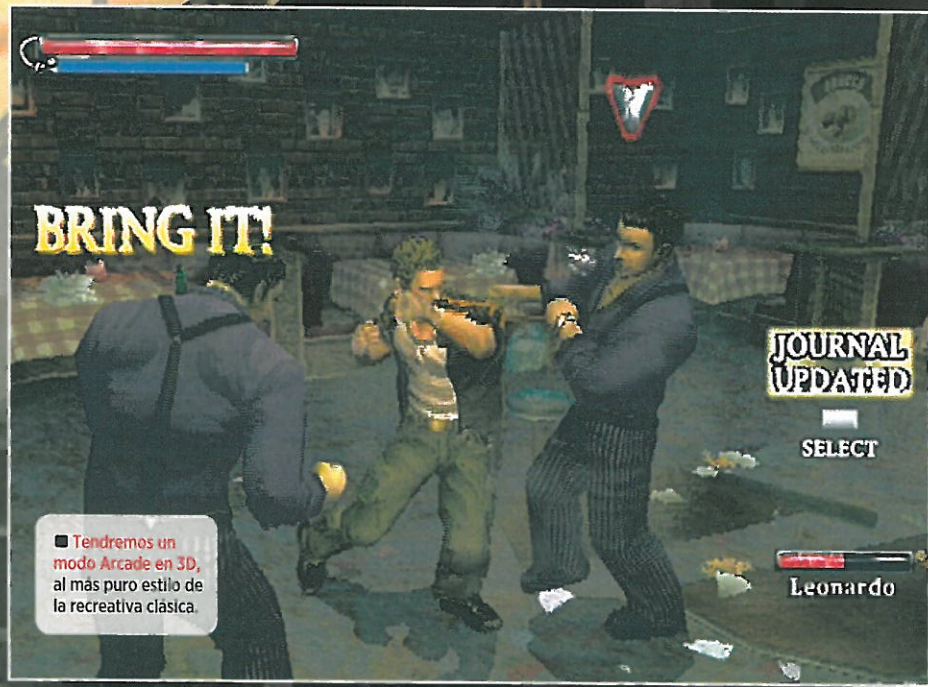
La "peli" de culto convertida en un juego con gran libertad de acción y peleas callejeras.

URBAN REIGN

Un beat´em up lleno de salvajes combates callejeros, aunque en este caso en escenarios cerrados.

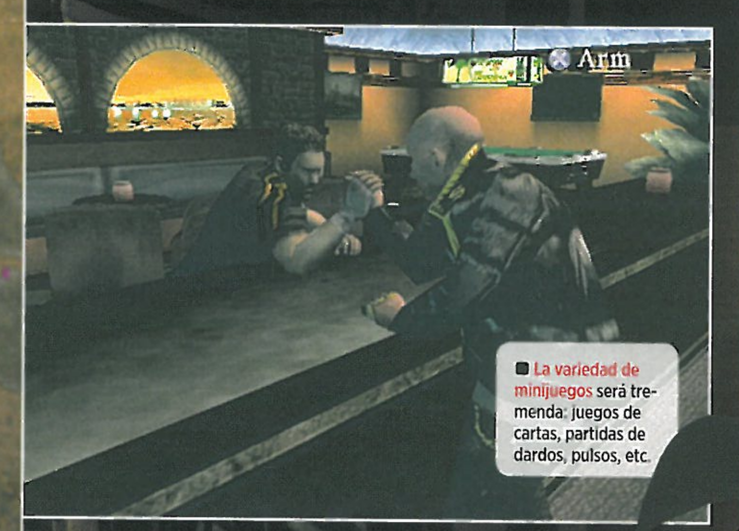


Además de los puños, también usaremos varias armas blancas y de fuego.



Tendremos un modo Arcade en 3D, al más puro estilo de la recreativa clásica.

La cuidada ambientación callejera será una de las claves de este beat´em up, que promete vibrantes peleas y gran libertad de acción.



La variedad de minijuegos será tremenda: juegos de cartas, partidas de dardos, pulsos, etc.

La ambientación callejera estará muy lograda: mafiosos, bandas urbanas...

PS2 | SONY | ACCIÓN | FEBRERO

Ape Escape 3

¡ATRAPEN A ESE **TRAVIESO** MONO!

Specter y su travieso ejército de monos han tomado unos estudios de televisión y controlan toda su programación haciendo una trastada tras otra. ¿Adivinas a quién le tocará atrapar a los simios? Pues sí, nosotros tendremos la tarea de apresar, visitando todo tipo de decorados televisivos, a decenas de estos monos haciendo uso de una disparatada tecnología (radar de simios, disco de velocidad...) y de nuestra habilidad de transformación, gracias a la cual podremos convertirnos en un guerrero medieval o un ninja. Además de estos momentos de acción, encontraremos otras sorpresas como conducción de vehículos, zonas de plataformas, etc. Y todo ello bajo un gran sentido del humor, que te mantendrá con una sonrisa durante todo el juego. Si este variado cóctel añadimos un montón de minijuegos y unos coloridos gráficos, estaremos ante uno de esos juegos con sello propio que se aleja de los géneros habituales.

» SE PARECE A... APE ESCAPE 2
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



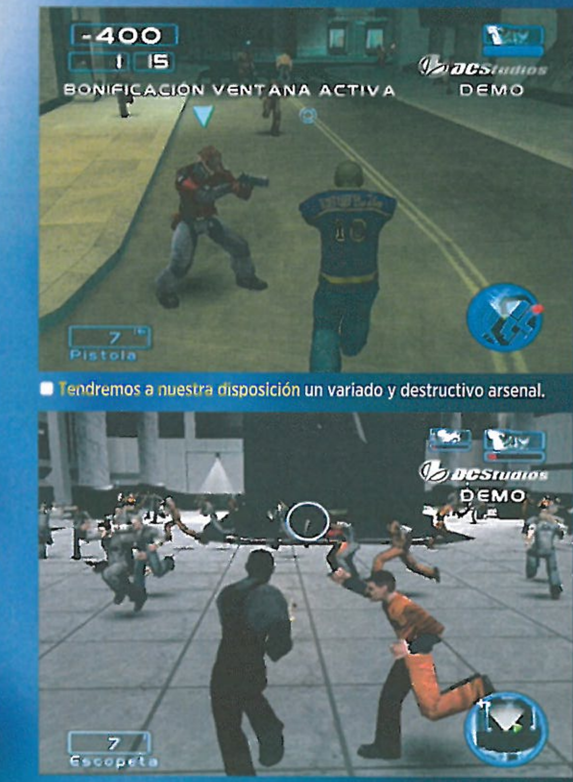
Usando la más alocada tecnología tendremos que atrapar a estos traviesos monos, que nos robarán objetos o tenderán diversas trampas.




Destilará un gran sentido del humor, con hilarantes situaciones que te arrancarán más de una carcajada.



La acción directa y los multitudinarios tiroteos serán los protagonistas indiscutibles del juego.



Tendremos a nuestra disposición un variado y destructivo arsenal.



Podremos manejar infinidad de vehículos, entre ellos destructivos tanques, lanchas motoras...



La variedad de situaciones será enorme: tiroteos, sigilo, minijuegos...

PS2 | SOUTHPEAK | ACCIÓN | 10 DE MARZO

State of Emergency 2

LUCHA CONTRA LA TIRANÍA CON LA **ACCIÓN** MÁS VARIADA

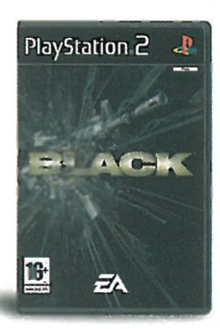
Una entidad llamada "La Corporación" domina Capitol City y sólo unos pocos rebeldes se oponen a su poder. Y, como no podía ser de otra manera, tú has sido llamado a formar parte de ese pequeño grupo de revolucionarios. Ese será el argumento de este frenético título de acción, en el que de nuevo nos encontraremos los multitudinarios enfrentamientos de la primera entrega, aunque ahora la acción será mucho más espectacular y variada. Aunque la base principal del juego seguirán siendo los tiroteos, en esta secuela nos aguardarán muchas más sorpresas que proporcionarán un desarrollo de lo más variado: pilotar helicópteros o tanques, misiones donde comandamos a un pequeño grupo de rebeldes, niveles de infiltración, etc. Y si por ello fuera poco, el juego contará, junto al modo Historia, con diversos retos y modos multijugador que redondearán la completa oferta de juego de este explosivo título.

» SE PARECE A... STATE OF EMER.
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Gran variedad de situaciones y espectaculares tiroteos conformarán un título destinado a los amantes de la acción directa.

Controlaremos a diversos personajes. Algunos, como Spanky, repiten en esta nueva entrega.



POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES
88015 Rakata 86973 Ella y yo
84202 Telefono antiguo 85316 Ven bailalo
85541 You´re beautiful 85351 Zapatillas
86041 Love generation 85302 La tortura
85975 Hung up 85514 Te regalo
85489 Lonely 82984 Paquito Chocolatero
85145 Pobre diabla 85103 Baila morena
85290 La camisa negra 82652 Fiesta Pagana
85317 Nada fue un error 82935 Noches de bohemia
85944 Eras tu 80093 Equador
TELEVISIÓN
85508 Pasión de gavilanes
84940 Sexo en Nueva York
85894 Popcorn - Spot Clio
83883 Fraggle Rock
84560 Curro Jimenez
80108 Benny Hill
80025 Los Simpsons
83737 Dragon Ball Z
85441 Verano azul
85219 Volkswagen Golf
83834 La abeja maya
80074 El equipo A
NACIONALES
¡Qué pasa neng!
Soldadito marinero
Como cambia la vida
Volverá
Devuelveme la vida
So payaso
Lo que pasó pasó
Antes que ver el sol
No
Rutinas
Yo te traigo flores
Marta, Sebas, Guille y l...
Vacaciones
CINE
84724 El bueno, el feo, malo
84937 Kill Bill
85529 El último mohicano
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
84067 El Exorcista
84064 Star Wars
84231 Bar coyote
80044 Rocky
84207 El Padrino
85606 Vals de Amelie
84440 Señor de los anillos
80096 Pulp Fiction
HIMNOS
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
84446 Cara al sol
85220 H. de la legión
83808 H. de España
82123 Athletic Bilbao
82124 Atletico Madrid
84094 H. Republicano
84494 La internacional
84490 Asturias patria qu...
82190 Betis
84362 Champions League
85507 Partido popular
84489 Els segadors
83809 Guardia Civil
84896 A las barricadas
84436 100 Real Madrid
84492 H. de Galicia
84932 Real Sociedad
Envía SONO CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL AL 5888
Ej.: Envía SONO 88015 al 5888 para escuchar "RAKATA" en tu móvil
POP
Tripping 80239
Don´t phunk with my heart 84068
No woman no cry 80217
What you´re made of 80277
Pon de replay 80111
Angels 80298
My humps 83655
Angels 81459
Crazy 84611
These boots are made f... 84624
Welcome to my life 84976
Wake up 85586
Losing my religion 84487
ROCK
Final Countdown 85288
Du hast 85439
Satisfaction 80056
Nothing else matters 85212
Sweet Child of Mine 80153
Master of Puppets 84226
Thunderstruck 85555
Smoke on water 85037
Whiskey in the jar 84860
The trooper 85048
American idiot 83814
Wake me up when sept... 85285
We are the champions 80406
DISCO
Four to the floor
Axel F
Insomnia
The world is mine
I Will Survive
Cafe del mar
Popcorn
Flashdance
Fly on the wings of.l..
Enjoy the silence '04
Satisfaction
Adagio for strings
Take on me
Las imitaciones de FAMOSOS más cachondas ¡CON MÚSICA!
78190 EL LUISMA (Tecno Remix) Claro... Como el Luisma no se entera
78495 PORTERO (Disco Extended) Un poquito de porfavor...
78496 FRANCO (Ultra tumba Party) Franco hablando desde la tumba...
78188 TORRENTE (Versión House) Vamos chaval... que semos unos quemaos
78492 CUÑAO (Super Rapero) La risa más divertida del mundo
78494 Dr. MALIGNO (Ibiza Mix) Como te coja...Como te...Como te...Como
78189 EL NENG (100% Tecno) ¡¡¡Que pasa Neng!!! Vamos que despegamos
78493 CHIQUITO (Regaeton Tecno) Pecadorrr de la pradera...No puedorrr
Ej.: Envía SONO 78190 al 5888 para que EL LUISMA y su musicón te avisen de cada llamada
SONIDOS REALES
SUPLICO "Por favor, que alguien me coja..."
OSACO Danzas rusas super divertidas
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
FRANCO Españoles, Franco ha muerto...
RISA Carcajada... Para mearse de risa
GITANO Llevo lo' malacatone en la fregoneta
INFIERNO Thriller, la carcajada...¡¡¡De miedo!!!
NUEVO "¡¡¡Tienes un mensaje nuevo!!!"
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
Ej.: Envía SONO SUPLICO al 5888 y oirás como tu teléfono te suplica que cojas cada llamada.
CANCIÓN CON TU NOMBRE
Envía SONO LETRA (seguido del nombre que quieras que suene en la canción) al 5888
Ej: Si te llamas LUIS, envía SONO LETRALUIS al 5888 y así sonará tu móvil:
LUIS, te llaman LUIS
Es el teléfono, fono, fono....
LUIS, ¿quién será?,
LUIS, có-ge-lo, gelo, gelo...
LUIS, te están llamando...
ELIGE LOS QUE MÁS TE GUSTEN
MANGA
DRAGONES
MOTOS
DUENDES
ELFOS
UNICORNIOS
ANGELAS
ZOMBIES
HADAS
BRUJAS
FLORES
TOROS
ELFINES
COCHES
TIBURONES
CABALLOS
LOBOS
MONSTRUOS
VAMPIROS
DINOSAURIOS
PERRITOS
FELINOS
MASCOTAS
VAQUITAS
PECES
COCHESRETRO
BEBES
AVIONES
Menú
Opciones
CALAVERAS
TUNING
Envía MAS CÓDIGO TEMA AL 5888
Ej: Si quieres que los fondos de pantalla y los iconos de tu móvil se cambien por ELFOS envía MAS ELFOS al 5888
OléMovil .com
Lemmings 1438
PARCHÍS 2036
SUDOKU 2074
Envía JUEGO Código JUEGO AL 5888
Ej.: Envía JUEGO 1836 al 5888 para jugar a toda pantalla al 50 por 15
50 por 15 1836
TAMAGOCHE
Se anima en tu móvil y te pide a gritos todo lo que necesita COMER, DORMIR y JUGAR CONTIGO...
2094
ZUMA 2034
MONOPOLY 1235
KATIE PRICE:JORDAN UNCOVERED! 1565
46429 39263 42941 45549 43060 42660
35332 45633 45497 42642 36329 46950
GRACIAS POR NO FUMAR
Te Quiero
37715 36927 39055
Envía FOTO Código FOTO O ANIMACIÓN AL 5888
Ej: Envía FOTO 42660 al 5888 para recibir los LOBOS
También al: 806 52 62 33
45596 42742 38917 43057 46948 45533
Te Amo
ANIMACIONES BABY
DANCE MORTAL KARATEKA
HIPHOP BOXEO BORRACHO
CHACHACHA GIMNASIA VOLTERETA
46945 46420 46944
46419 45634 45602
42811 43063 42813
46409 46503 46632
Ej: Envía FOTO DANCE al 5888 y veras como baila



Regalamos 10 Juegos BLACK

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5959!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **5959** desde tu móvil poniendo: Play86 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play86 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

3.- Los premios no serán canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 16 de febrero de 2005 al 16 de marzo de 2006.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5959 escribiendo: "Play86 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *BLACK* para PS2 que Electronic Arts y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¿Verdadero o falso?

Llegó la hora de afinar al máximo tu precisión, templar tus nervios y elegir una definición de estas tres, la que tú consideres es la verdadera. Tu puntería esta vez puede tener premio...

1 En el juego, tendremos que criar desde el principio a un pequeño dinosaurio y hacer de él un famoso luchador de artes marciales.

2 Desempeñaremos el papel de un sargento norteamericano, en su lucha contra la amenaza terrorista.

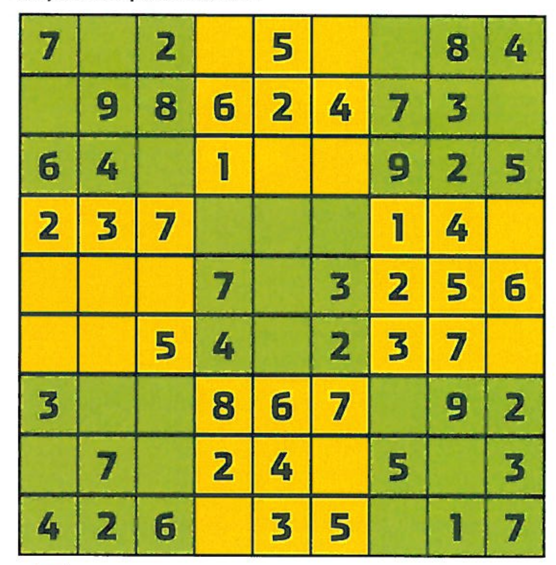
3 Nuestro objetivo será llevar a nuestro equipo de fútbol favorito hasta el mundial de equipos de barrio y llegar a ser el mejor entrenador del distrito.



Solución:

» Ojo con los números

Ahora debes afinar la puntería con los números y resolver este enigmático sudoku.
Para resolverlo fíjate que está compuesto de 9 cajas de 9 celdas cada una y que debes rellenar las celdas con números del 1 al 9, teniendo cuidado de no repetir ningún número en la misma celda, fila o caja.
Para que lo tengas un poco más fácil, fíjate en los números que ya están colocados. ¿O acaso creías que te ibas a librar del pasatiempo de moda...?



7		2		5			8	4
	9	8	6	2	4	7	3	
6	4		1			9	2	5
2	3	7				1	4	
			7		3	2	5	6
		5	4		2	3	7	
3			8	6	7		9	2
	7		2	4		5		3
4	2	6		3	5		1	7

» Humor







» Caza al terrorista

¡Vaya papelón! Te dejan solo delante de nueve terroristas apuntándote desafiantes... Pero tú eres más listo y puedes ver que sólo uno de ellos es similar al del centro (recuadro amarillo). ¡Dispara antes que ellos y dinos cual es su personaje gemelo!



» GANADORES

Pasatiempos Playmanía 84. Juego *King Kong*

José María Esnaola .... Álava
Antonio Ibáñez Denia .... Albacete
Manuel Costa Morales .... Alicante
Emilio Guerrero Rojas .... Asturias
Juan Ramón López .... Ávila
Jorge Dorado Rodríguez .... Guadalajara
Francisco López Rodríguez .... Murcia
Iván Brais García Vázquez .... Pontevedra
Abraham Montes .... Toledo
Raúl Alonso Ferrero .... Vizcaya

Concurso *Prince of Persia las Dos Coronas.* Ericsson V800 + juego PS2 +Juego Móvil

Elisa Carmona Fernández .... Barcelona
Miriam Sánchez Rodríguez .... Madrid
Guillermo Marco .... Zaragoza

Juan Antonio Luján García .... Ávila
Roberto Paolini .... Barcelona
Guillermo López .... Castellón
Luis Fernando Cano .... Ciudad Real
Enrique Jiménez .... Cuenca
Javier Moreno .... Granada
José Manuel Garrido Pérez .... Huelva
Rafael Vázquez Díaz .... Huelva
José Manuel Boo Pose .... La Coruña
Samuel Miguelez .... León
Adolfo Pérez-Olivares .... Madrid
José Sánchez .... Murcia
Juan Carlos Veloso Carballada .... Pontevedra
Arsenio Muñoz .... Sevilla
Carolina Montañana Moncho .... Valencia
Manuel Peñalver .... Valencia
María Uriarte .... Vizcaya

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Killzone*
Guía: *Call of Duty Finest Hour*
Comparativa: Simuladores de velocidad.
Suplemento: Más de 50 juegos Platinum comentados.



Guía coleccionable: *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*
Guías: *Dragon Ball Z Budokai 3* y *Shadow of Rome*
Comparativa: *Metal Gear Solid 3 vs. Splinter Cell 3*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *Devil May Cry 3*
Guía: *Leisure Suit Larry Magna Cum Laude*
Comparativa: *Todos los juegos de EyeToy*
Suplemento: *Gran Turismo 4 (2ª entrega).*



Guía coleccionable: *Splinter Cell Chaos Theory*
Guía: *TimeSplitters: Futuro Perfecto*
Comparativa: Juegos de Tuning
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Moto GP 4*
Guía: *Star Wars Episodio III*
Comparativa: Acción Online
Suplemento: Los videojuegos del futuro



Guía coleccionable: *Tekken 5*
Guía: *Formula One 05*
Comparativa: Aventuras de Acción Fantástica
Suplemento: 52 Fichas de Trucos



Guía coleccionable: *Medal of Honor European Assault*
Guía: *Caballeros del Zodíaco*
Comparativa: Aventuras de Terror
Suplemento: PSPManía (Número 1)



Guía coleccionable: *God of War*
Guía: *Fahrenheit*
Comparativa: *Superhéroes*
Suplemento: PSPManía (Número 2)



Guía coleccionable: *Resident Evil Outbreak File 2*
Guía: *Burnout Revenge*
Comparativa: *FIFA 06* Vs *PES5*
Suplemento: PSPManía (Número 3)



Guía coleccionable: *007 Desde Rusia con Amor*
Reportaje: El Rey de la Fiesta
Comparativa: *Soul Calibur III* Vs *Tekken 5*
Suplemento: Guía *Resident Evil 4*



Guía coleccionable: *Gun*
Guías: *PES 5* y *DBZ Budokai Tenkaichi*
Comparativa: Aventuras de acción
Suplemento: Calendario 2006



Guía coleccionable: *True Crime New York City*
Guía: *Matrix: Path of Neo* y *Soul Calibur III*
Comparativa: Juegos de velocidad
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z.

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Guías Play2Manía**





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Departamento de Sistemas **Javier del Val**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad
Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**
Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE MARZO

» REPORTAJE
TOURIST TROPHY

Puede convertirse en el mejor juego de motociclismo de la historia. Y es que sus creadores no son otros que Poliphony Digital, los padres de la saga *Gran Turismo*. ¿Os imagináis el mismo número de opciones y modos de juegos en un simulador de motos? El mes que viene os lo contaremos todo.

» ESPECIAL
FICHAS DE JUEGOS

Una selección de trucos para las mejores juegos de PS2, en un formato especial que podrás guardar en la contraportada de tus juegos, para que tengas siempre a mano la información que necesitas.



» COMPARATIVA
LA LUCHA SALTA A LA CALLE...

Los juegos de peleas callejeras fueron los más exitosos hace 10 años. Hasta las superhéroes protagonizaban beat'em up. Pues bien, el género se renueva y el mes que viene os contaremos quién golpea más fuerte:

Final Fight Streetwise
The Warriors
Urban Reing
State of Emergency 2...



» GUÍA COMPLETA
PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

El Padrino
Te contamos todos los secretos de la Familia y te ayudamos a sobrevivir a la guerra de bandas...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS23 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
83658 Star Wars
85889 Solo tu encuentras leña
85508 Pasión de gavilanes
85529 el último mohicano
80017 Mision Imposible
84940 Sexo en Nueva York
80108 Benny Hill
80096 Pulp Fiction
84759 Gladiator
85441 Verano azul
85219 Volkswagen Golf
80125 Mortal Kombat
80131 Buffy Cazavampiros
80143 La Pantera rosa
80498 El fantasma de la opera
80074 El equipo A
80014 James Bond
80044 Rocky
83648 La familia Munster
83883 Fraggle Rock
84207 El Padrino
84437 Shin Chan
85606 Vals de Amelie
80194 Dirty Dancing Time of Life
80025 The Simpsons
84580 Curro Jimenez
83834 La abeja maya
80065 Friends
84697 CSI Las Vegas
83609 Rasca y pica
80238 Indiana Jones
83901 Zorba el griego
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
CINE Y TV
84997 Vaiio la pena
85251 Zapatillas
85514 Te regalo
85302 La tortura
85578 Magic Alonso
85976 Una y otra vez
85378 ¡Qué pasa neng!
85290 La camisa negra
85317 Nada fue un error
85119 Buscate un hombre que te quiera
85265 Esto es pá ti
82652 Fiesta Pagana
82935 Noches de bohemia
85503 So payaso
85504 Soldadito marinero
85416 Pokito a poko
85342 Devuélveme la vida
85899 Volverá
85316 Ven bailalo
86018 Rutinas
88010 Marta, Sebas, Guille y los demás
ESPAÑOLAS
85333 You'll never walk alone
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
83189 Real Madrid
83258 Sevilla F.C.
84494 La internacional
82190 Betis
84094 Himno de riego
84489 Els segadors
84490 Asturias patria querida
84896 A las barricadas
84492 Himno de Galicia
FÚTBOL
83708 Resident Evil
83765 Ghouls and goblins
83750 Super Mario Brothers
83705 Zelda
83757 Sonic The Hedgehog
83752 Pac Man
83732 Mortal Kombat
83733 Resident Evil 2
83712 Super Mario 2
83715 Tetris
83744 Bubble Bobble
83745 Final Fantasy 6
83752 Tetris
83751 Sim City
83706 Worms
83700 Crash Bandicoot Warped
VIDEOJUEGOS
80056 Insomnia
80093 Equador
85288 Four to the floor
86041 Love generation
85555 Popcorn
85439 Axel F
85048 Enjoy the silence 2004
85212 The world is mine
84226 Cafe del mar
83814 Satisfaction
85285 Adagio for strings
85037 Flashdance
84860 Fly on the wings of love
DISCO TECNO
84329 Mazinger Z
84295 Hikari
84316 Suteki da ne
MANGA
NOVEDADES
88139 Goodbye my lover
88140 Besos
88141 Dime algo bonito
88142 Te conozco desde siempre
88143 Querida enemiga
88144 Naughty girl
88145 Don't cha
88146 Break night with colour
88147 First day of my life
85975 Hung up
85541 You're beautiful
85568 have a nice day
85586 Wake me up when september ends
85969 Crazy
85489 Lonely
85329 Don't phunk with my heart
84976 American idiot
80239 Final Countdown
84248 Losing my religion
80726 No woman no cry
80472 Every breath you take
80217 Satisfaction
85970 Tripping
85836 Angels
87985 Wake up
85307 Welcome to my life
84943 Accidentally in love - Shrek 2
86028 Regresa a mi
80166 Smooth Criminal
80150 Bitter sweet symphony
POP ROCK
84937 Kill Bill - Silbido
81272 Barcelona
83737 Dragon Ball Z
83739 Final Fantasy
83754 Kingdom Hearts
84064 Darth Vader M imperial
84067 El Exorcista
84290 To Zanarkand
84231 Bar coyote
85944 Eras tu
85894 Popcorn - Anuncio Clio
83731 metal Gear Solid 2
84724 El bueno, el malo y el feo
84440 El señor de los anillos
84233 La historia interminble
84362 Champions League
84436 Centenario Real Madrid
83808 Himno de España
83756 Sonic The Hedgehog
83738 Metal Gear Solid
TOP 20
FOTOFONDOS
QUITA TU OPERADOR
envía blanco al 5477
envía un mensaje con WAP54 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
43129 animado
43130 en foto
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27
TOP
NUEVOS
UTILÍZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O DE TUS MENSAJES, TE PARTIRÁS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con POL74 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
MUSICAREAL
ARTISTAS ORIGINALES
envia MUSIC9 + espacio + código de canción que quieres al 7808
85975 polifónico
5375 sonido real
JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JUEGOS32 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 83
TAMAGOCHIS
RAYCONEJO cod 1688
PANDA MAO cod 1545
TIGRE cod 1689
Código 1546
¡GUAUU!
¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVIA PET18 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 5477
llena tu móvil de lo que te gusta
envia TEMA91 + espacio + código tema al 7494
MENUS PARA MOVILES
TIBURONES 4334
GORILAS 5251
DINOSAURIOS 5575
CALAVERAS 2250
BOTICAS 5476
Hadas 3509
Caballos 2804
TOP TEMAS
TELEBROMAS
806 51 57 39
¡¡¡CHATEA DONDE Y CÓMO QUIERAS!!!
MESSENGER PARA MOVILES
envia JAVA59 + espacio + 2269 al 7808